

Úvod .....	7
Konvence použité v učebnici .....	8
1. Proč vytvářet programy ve FoxPro? .....	9
2. Zásady programování ve FoxPro .....	11
3. Editor zdrojových textů programů .....	17
4. Programové struktury .....	24
4.1. Podmíněné provádění příkazů .....	24
4.2. Rozvětvení programu .....	25
4.3. Programové cykly .....	26
5. Procedury .....	30
6. Uživatelem definované funkce .....	34
7. Paměťové proměnné .....	37
7.1. Globální a lokální paměťové proměnné .....	42
7.2. Systémové paměťové proměnné .....	46
8. Pole paměťových proměnných .....	49
9. Proměnné a pole proměnných versus položky databáze .....	54
10. Parametry procedur a UDF .....	57
11. Výraz typu jméno, makrosubstituce .....	65
12. Použití oken v programech .....	68
12.1. Vlastnoručně vytvořená okna .....	69
12.2. Přehledová okna typu Browse/Change .....	77
12.3. Okna typu desk accessories .....	86
12.4. Okna pro definici souborů .....	90
12.5. Okno typu Help .....	92
12.6. Informační okno .....	92
13. Generátor obrazovek a oken .....	93
13.1. Screen Layout - základní atributy formuláře .....	94
13.2. Quick Screen - rychlá příprava formuláře .....	98
13.3. Manipulace s objekty na pracovní ploše .....	99
13.3.1. Označení jednotlivého objektu .....	100
13.3.2. Označení několika objektů .....	100
13.3.3. Rušení objektů .....	100
13.3.4. Přesouvání objektů .....	101
13.3.5. Změna velikosti objektu .....	101
13.3.6. Editace textového objektu .....	101

13.3.7. Sdružení objektů do skupin .....	102
13.3.8. Centrování objektů .....	102
13.3.9. Změna pořadí objektů .....	102
13.3.10. Změna barvy objektů .....	103
13.3.11. Definice atributů a vlastností objektů .....	103
13.4. Text - textový objekt .....	104
13.5. Box - rámeček .....	105
13.6. Field - položka, proměnná, výraz .....	107
13.6.1. (•) Say - zobrazení položky, proměnné nebo výrazu .....	108
13.6.2. (•) Get - editace položky nebo proměnné .....	108
13.6.3. (•) Edit - editace delšího řetězce nebo memo položky .....	118
13.7. Check Box - přepínač .....	120
13.8. Push Buttons - spínače .....	125
13.9. Radio Buttons - předvolba .....	132
13.10. Invisible Buttons - skryté spínače .....	136
13.11. Popup - překryvný seznam .....	140
13.12. List - seznam .....	147
13.13. Příkaz READ a jeho klauzule .....	158
13.14. Aktualizace údajů ve formuláři nebo okně .....	165
13.15. Číslování Get objektů .....	168
13.16. Inicializační a závěrečné příkazy .....	170
13.17. Generování zdrojového textu .....	170
13.18. Direktivy generátoru obrazovek .....	181
13.19. Procedury nebo výrazy? .....	183
<b>14. Generátor systémového menu .....</b>	<b>187</b>
14.1. Návrh systémového menu .....	188
14.2. Parametry systémového menu .....	192
14.3. Quick Menu - vnitřní operace FoxPro .....	199
14.4. Generování zdrojového textu .....	200
14.5. Direktivy generátoru systémového menu .....	205
14.6. Režimy systémového menu .....	206
14.7. Obnovení původního systémového menu .....	206
14.7.1. Ukládání menu do zásobníku .....	206
14.7.2. Návrat ke standardnímu menu FoxPro .....	207
<b>15. Princip generování programů .....</b>	<b>209</b>
<b>16. Foundation READ .....</b>	<b>212</b>
<b>17. Kompilace programů .....</b>	<b>215</b>
17.1. Direktivy kompilátoru .....	220

<b>18. Správce projektu</b> .....	<b>224</b>
18.1. Základní parametry projektu .....	226
18.2. Typy souborů použitelné v projektu .....	228
18.3. Sestavení projektu a aplikace .....	229
18.4. Kontrola referencí v projektu .....	231
18.5. Automatické sestavení projektu .....	234
18.6. Kdy začlenit datové soubory do aplikace? .....	235
18.7. Informace o modulech projektu .....	237
18.8. Princip správce projektu .....	238
18.9. Jak si zorganizovat adresáře? .....	239
<b>19. Vytvoření uživatelského HELPu</b> .....	<b>240</b>
<b>20. Chyby za běhu programu</b> .....	<b>247</b>
20.1. Režimy přerušení programu .....	247
20.2. Ošetření chybových stavů .....	250
20.2.1. Chyby způsobené zadáním nepovolené hodnoty .....	250
20.2.2. Chyby vyvolané neočekávanými podmínkami .....	252
<b>21. Nástroje pro ladění programů</b> .....	<b>255</b>
21.1. Debug - okno pro vyhodnocení výrazů .....	255
21.2. Trace - okno pro sledování běhu programu .....	256
<b>22. Předání programu uživateli</b> .....	<b>260</b>
<b>23. Technologie Rushmore</b> .....	<b>265</b>
<b>24. Nadstavbové produkty</b> .....	<b>271</b>
24.1. GenPro - generátor databázových aplikací .....	271
24.2. GenGraf - knihovna pro vytváření grafů .....	274
24.3. ČS-Pro - národní nadstavba pro FoxPro .....	275
24.4. Transact - systém pro ochranu dat .....	277
24.5. GenImage - knihovna pro práci s obrázky .....	279
<b>Rejstřík</b> .....	<b>281</b>