

OBSAH

Úvodem	9
I. Mastaba jako typ hrobky ve starém Egyptě (Břetislav Vachala)	13
II. Abúsír, hrobka velmože Ptašepse (Břetislav Vachala)	25
III. Architektura hrobky (Michael Balík, Břetislav Vachala)	33
Stav v době návrhu rekonstrukce	33
Stavební detaily	42
Historické etapy	52
IV. Rekonstrukce skutečná a ideální (Michael Balík)	63
Návrh rekonstrukce – projekt obnovy	63
Původní historická podoba mastaby – ideální anastyloza	69
V. Počítačový model mastaby (Karel Macek)	77
Vstupní podklady a použitý software	77
Prostorový (3D) model	79
Vizualizace	96
Grafická postprodukce a předtisková příprava	102
Použitý hardware a software	105
VI. Ptašepsova mastaba před 4 500 lety (Michael Balík)	107
Závěrem	110
Slovníček odborných výrazů	112
Vybraná bibliografie	131
Resumé – německy, anglicky, arabsky	133