

LITERATURA

- /1/ GRANÁT, L. - SECHOVSKÝ, H.: Počítačová grafika, SNTL, Praha, 1980.
- /2/ FOLEY, J.D. - Van DAM, A.: Fundamentals of Interactive Computer Graphics. Addison-Wesley, 1983.
- /3/ HECK, M. - PLAETHN, M.: A Workstation Model for an Interactive Graphics System. CACM, sv. 29, č. 1, leden 1986, s. 30-37.
- /4/ WENWORTH, J.W.: Color Television Engineering, McGraw-Hill, New York, 1965.
- /5/ NĚMCOVÁ, V.: Displeje, Mikro QV; svazek 10, TESLA-VÚST, 1988.
- /6/ NEWMANN, V.H. - SPROULL, R.F.: Principles of Interactive Computer Graphics, McGraw-Hill, New York, 1973.
- /7/ GUPTA, S. - SPROULL, R.F. - SUTHERLAND, I.: A VLSI Architecture for Updating Raster-Scan Displays. Sborník konference SIG-GRAPH 81 Proceedings, srpen 1981, s. 71-78.
- /8/ IEEE Computer Graphics and Applications (měsíčník, různé články).
- /9/ SERBA, I. - TOMÍK, J.: Rastrová grafika (připravuje nakl. Alfa Bratislava).