
Literatura

Následující seznam literatury obsahuje publikace, které se týkají různých verzí Blenderu. Pokud jde o aktuální verzi (v době psaní tohoto textu verzi 2.93), přehled funkcí Blenderu včetně vysvětlení je v elektronické formě volně dostupný na internetové adrese [5].

- [1] TON ROSENDAAL, STEFANO SELLERI ET AL: *The Official Blender 2.3 Guide*. No Starch Press, 2004.
- [2] PAVEL POKORNÝ: *Blender – Naučte se 3D grafiku*. BEN, 2006.
- [3] GORDON FISHER: *Blender 3D Basics*. Packt, 2012.
- [4] ALLAN BRITO: *Blender 2.9 – The beginner's guide*. Independently Published, 2020.
- [5] <http://docs.blender.org/manual/>