

## Literatura

- [1] ARORA, Sanjeev a BARAK, Boaz. *Computational Complexity: A Modern Approach*. Cambridge University Press, 2009. ISBN 978-0521424264.
- [2] CORMEN, Thomas H., LEISERSON, Charles E., RIVEST, Ronald L. a STEIN, Clifford. *Introduction to Algorithms*. MIT Press, 3. vydání, 2009. ISBN 978-0262033848.
- [3] DASGUPTA, Sanjoy, PAPADIMITRIOU, Christos a VAZIRANI, Umesh. *Algorithms*. McGraw-Hill Education, 2006. ISBN 978-0073523408.
- [4] DEMEL, Jiří. *Grafy a jejich aplikace*. Vydáno vlastním nákladem, 2. vydání, 2015. ISBN 978-80-260-7684-1.
- [5] GRAHAM, Ronald L., KNUTH, Donald E. a PATASHNIK, Oren. *Concrete Mathematics: A Foundation for Computer Science*. Addison-Wesley Professional, 2. vydání, 1994. ISBN 978-0201558029.
- [6] KLEINBERG, Jon a TARDOS, Éva. *Algorithm Design*. Pearson, 2005. ISBN 978-0321295354.
- [7] LAAKSONEN, Antti. *Competitive Programmer's Handbook*. Preprint, 2017. Dostupné online na <https://cses.fi/book.html>.
- [8] MAREŠ, Martin. *Krajinou grafových algoritmů, ITI Series, svazek 330*. Institut teoretické informatiky MFF UK Praha, 2007. ISBN 978-80-239-9049-2. Dostupné online na <http://mj.ucw.cz/vyuka/ga/>.
- [9] MATOUŠEK, Jiří a NEŠETŘIL, Jaroslav. *Kapitoly z diskrétní matematiky*. Karolinum, 2010. ISBN 978-80-246-1740-4.
- [10] SKIENA, Steven S. *The Algorithm Design Manual*. Springer, 2. vydání, 2008. ISBN 978-1848000698.
- [11] TÖPFER, Pavel. *Algoritmy a programovací techniky*. Prometheus, 1995. ISBN 80-85849-83-6.