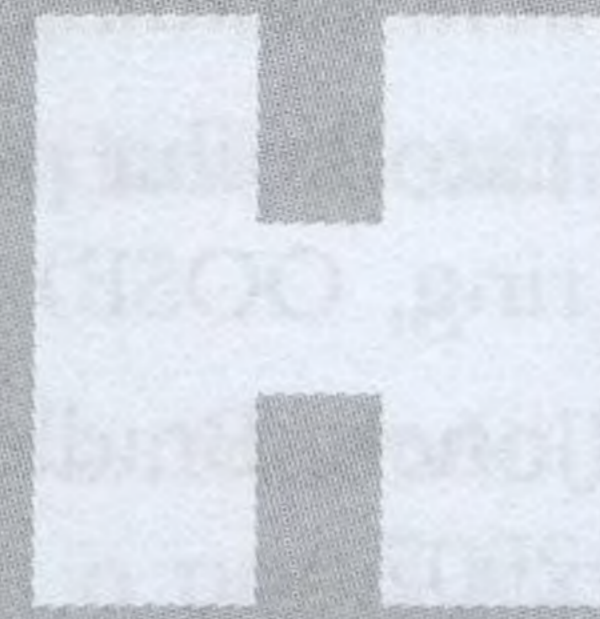


Vybraná literatura a internetové prameny



O C++ a programování existuje řada dobrých knih a internetových pramenů. Následující seznam není vyčerpávající, nýbrž pouze reprezentativní. Existuje mnoho velice dobrých knih a internetových stránek, které zde nejsou uvedeny. Seznam nicméně pokrývá poměrně široký rozsah literatury na dané téma.

Vybraná literatura

- Alexandrescu, Andrei. *Moderní programování v C++*. Computer Press, Brno 2004.

Kniha se stala milníkem návrhu aplikací v C++. Společným využitím návrhových vzorů, generického programování a jazyka C++ umožňuje programátorům dosáhnout čitelnějšího a snadno upravovatelného kódu, který lze často i znovu využít.

- Booch, Grady. *Object-Oriented Analysis and Design*. Druhé vydání. Redwood City, CA: Benjamin/Cummings, 1994.

Tato kniha představuje koncepty OOP, rozebírá metody a obsahuje ukázkové aplikace. Příklady jsou v C++.

- Booch, Grady, Jim Rumbaugh a Ivar Jacobson. *Unified Modeling Language User Guide*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1998.

Tato kniha od tvůrců jazyka Unified Modeling Language představuje jádro UML a mnoho příkladů jeho použití.

- Jacobson, Ivar. *Object-Oriented Software Engineering: A Use Case Driven Approach*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1994.

Tato kniha popisuje úspěšná vodítka a metody (Object Oriented Software Engineering, OOSE) pro vývoj softwarových systémů ve velkém.
- Jones, Bradley L., Liberty, Jesse. *Naučte se C++ za 21 dní*. Computer Press, Brno 2007.

Svým rozvržením do 21 lekcí umožňuje kniha strávit jednotlivá témata v denních dávkách. Publikace je psána stylem, jenž vás do probírané látky postupně vtáhne a díky němuž budete dělat viditelné pokroky.
- Josuttis, Nicolai M. *C++ Standardní knihovna a STL*. Computer Press, Brno 2005.

Proslulá kniha N. M. Josuttise The C++ Standard Library – A Tutorial and Reference. Ke všem prvkům standardní knihovny a knihovny STL podává podrobný popis a vysvětlení s ukázkovými příklady, ale i celkový výklad jejich použití při praktickém programování včetně upozornění na obvyklé omyly a problémy. Standardní knihovna (Standard Library) jazyka C++ obsahuje řadu užitečných tříd a rozhraní, podstatně rozšiřujících schopnosti základního C++.
- Lee, Richard C and William M. Teppenhart. *UML and C++*, Second Edition. Upper Saddle River, New Jersey: Prentice Hall, 2001.

Příručka UML pro samouky, která obsahuje základy C++.
- Meyers, Scott. *Effective C++: 50 Ways to Improve Your Programs and Designs*. Druhé vydání. Reading, MA: Addison-Wesley, 1998.

Kniha je určena programátorům, kteří již C++ znají. Nabízí 50 pravidel a vodítek. Některá jsou technická, například vysvětlení, kdy definovat kopírovací konstruktor a operátory přiřazení. Jiná jsou obecnější, například vysvětlení týkající se vztahů je a má.
- Meyers, Scott. *Effective STL: 50 Specific Ways to Improve Your Use of the Standard Template Library*. Reading, MA: Addison Wesley, 2001.

Kniha je průvodcem při výběru kontejnerů, algoritmů a dalších aspektů při používání STL:
- Meyers, Scott. *More Effective C++: 35 New Ways to Improve Your Programs and Designs*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1996.

Tato kniha pokračuje v tradici *Effective C++*, objasňuje některé málo srozumitelné aspekty jazyka a ukazuje, jak dosáhnout různých cílů, například návrhu inteligentních ukazatelů. Odráží i zkušenosti, které programátoři v C++ získali v několika posledních letech.
- Rumbaugh, James, Michael Blaha, William Premerlani, Frederick Eddy, Bill Lorenson, William Lorenson. *Object-Oriented Modeling and Design*. Englewood Cliffs, Prentice Hall, 1991.

Kniha představuje a zkoumá objektově modelovou techniku (OMT), metodu rozkládající problémy do vhodných objektů.
- Rumbaugh, James, Ivar Jacobson a Grady Booch. *Unified Modeling Reference Manual*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1998.

Tato kniha od tvůrců jazyka Unified Modeling Language představuje úplný popis jazyka UML ve formátu příručky.

- Stroustrup, Bjarne. *The C++ Programming Language*. Třetí vydání. Reading, MA: Addison-Wesley, 1997.

Stroustrup C++ vytvořil, takže se jedná o text samotného autora. Snadněji ho však strávíte, pokud již nějaké znalosti o C++ máte. Nejedná se jen o popis jazyka, ale je zde také uvedeno mnoho příkladů týkajících se použití a rozebírána je i metodologie OOP. Další vydání této knihy rostla společně s jazykem a toto vydání obsahuje rozbor prvků standardní knihovny, jako je knihovna STL a řetězce.

- Stroustrup, Bjarne. *The Design and Evolution of C++*. Reading, MA: Addison Wesley, 1994.

Pokud se zajímáte, jak se C++ vyvíjí a proč právě tímto způsobem, přečtěte si tuto knihu.

- Vandevorde, David and Nicolai M. Jpsittos. *C++ Templates: The Complete Guide*. Reading, MA: Addison-Wesley, 2003.

O šablonách se toho dá říci mnoho, čehož je tato kniha důkazem.

Internetové prameny

- Vyvojar.cz – Vývojáři sobě:

www.vyvojar.cz

- ISO/ANSI C++ Standard (ISO/IEC 14882:2003) je technická revize verze z roku 1998 Standardu (14882:1998) a je dostupná jak ze stránek American National Standards Institute (ANSI), tak i International Organization for Standardization (ISO).

Tištěnou verzi lze koupit za 281, USD, elektronickou verzi je možno stáhnout ve tvaru PDF (omezení pouze pro jednoho uživatele) za 18, USD. Obojí lze objednat na adrese:

<http://webstore.ansi.org>

ISO nabízí tento dokument ke stažení jako soubor PDF za 352, CHF (švýcarských franků) nebo na CD-ROM za stejnou cenu na adrese:

www.iso.org

- Stránky často kladených otázek C++ FAQ Lite (anglicky, čínsky, francouzsky a portugalsky) jsou redukovanou verzí knihy Cline a kol. Aktuální adresa je:

www.parashift.com/c++-faq-lite

- Moderovanou diskusi s otázkami na téma C++ naleznete na diskusní skupině, která má adresu:

comp.lang.c++.moderated

- C/C++ Users Journal

Tento měsíčník je zaměřen zejména na profesionální programátory. Na jeho stránkách (www.cuj.com) naleznete celou řadu užitečných odkazů.