

## 11. LITERATURA

1. Cenek P., Klima V., Janáček J.: Optimalizace dopravních a spojových systémů, Praha, Nadas, v tisku 400s
2. Clarke G., Wright J.W.: Scheduling of Vehicles from a Central Depot to a Number of Delivery Points.
3. Čerenin V.P., Chačaturov V.R. :Rešenie metodom posledovateľnych rasčotov odnogo klassa zadač razmeščenii proizvodstva. Zbornik : Ekonomiko -- matematiceskie metody, zv. 2, Moskva, 1965, s.279 -290
4. Černý J.: Optimalizácia riadenia dopravných procesov. Žilina, Výskumný ústav dopravný - doktorská disertačná práca, 1978, 171 s.
5. Fidler J., Pacovský J., Doležal J., Schindler Z., Outrata J.: Dialogový systém OPTIA pro minimalizaci funkcií více proměnných - Verze 2.0 Uživatelská příručka. Praha UTIA, 1989, 58s.
6. Fisher M.L., Jaikumar R.: A Generalized Assignment Heuristic for Vehicle Routing. Networks, Vol. 11 (1981) s.109 - 124
7. Gass S.I.: Lineáne programovanie - metody a aplikácie. Bratislava, Alfa. 1972, 400s.
8. Garrey M.R., Johnson D.S.: Computers and Intractability - A Guide to the Theory of NP-Completeness. San Francisco, W.H. Freeman and Company, rusky preklad Mir, Moskva 1982, 416s.
9. Gillet B., Miller L.: A Heuristic Algorithm for Vehicle Dispatch Problem. Operations Research 22, (1974), s.340 - 349
10. Greenberg H., Hegerich R.L.: A Branch Search Algorithm for the Knapsack Problem. Management Science, Vol 15, No 5, 1975, pp 327 -332.
11. Hamala M.: Nelineárne programovanie. Bratislava, Alfa, 1972, 224 s.
12. Jakeš J., Jakeš M., Makiš V., Mojžiš V.: Optimalizace řízení procesů v seřazovací stanici. Doprava 4, 1987, s. 307 -332.
13. Janáček J.: Modelování komunikačních systémů I. Nadas, Praha, 1990,s.152
14. Janáček J.: Operační analýza I. Bratislava, Alfa, 1985, 204 s.
15. Janáček J.: Operační analýza II. Bratislava, Alfa, 1983, 142 s.
16. Janáček J.: Perspektivy Karmarkarova algoritmu v lineárním programování. Ekonomicko - matematický obzor, roč. 25, 1989, č. 1, s. 50 - 63

17. Karmarkar N.: A New Polynomial - Time Algorithm for Linear Programming. Combinatorica 4, 1984, s. 373 - 395
18. Karp R.M.: Kombinatorika, zložitosť a náhodnosť. Pokroky matematiky fyziky & astronómie, č.6, 1989, s 313 -335
19. Kaufmann A., Cruon R.: Dynamické programovanie, Bratislava, Alfa, 1969, 312 s.
20. Kojima M., Tone K.: An Efficient Implementation of Karmarkar's New LP Algorithm. Research Reports on Information Sciences, Dep. of Information Sciences, Tokyo Institute of Technology 1986.
21. Korbut A.A., Finkelštejn J.J.: Diskrétné programovanie, Bratislava, Alfa, 1972, 352 s.
22. Kučera L.: Kombinatorické algoritmy, Praha, SNTL, 1983, 288 s.
23. Laščiak A. a kol.: Optimálne programovanie, Bratislava, Alfa, 1990 (2. vydání), 656 s.
24. Lin S., Kernighan B.: An Effective Heuristic Algorithm for the Travelling Salesman Problem. Operations Research 21, (1973), s.498 - 516
25. Mlynarovič V. a kol.: Algoritmizácia modelov, Bratislava, rektorát VŠE, 1989, 508 s.
26. Papadimitriou Ch.H., Steiglitz K.: Combinatorial optimization: Algorithms and Complexity. Englewood Cliffs, New Jersey, Prentice-Hall, 1982 (ruský překlad Mir, Moskva 1985), 510 s.
27. Pávek J., Turnovec F.: Řešení úloh matematického programování systémem MPSX. Praha, Stát. pedagog. nakladatelství, 1987, 156 s.
28. Plesník J., Dupačová J., Vlach M.: Lineárne programovanie, Alfa , Bratislava, 1990, 320 s.
29. Plesník J.: Grafové algoritmy, Bratislava, VEDA, 1983, 344 s.
30. Plevný M.: Dekompozice vícestřediskových sítí, Žilina, diplomová práce KTK - VSDS, 1989, 54 s.
31. QUATRO PRO - uživatelská příručka , Borland International Inc. Scotts Valley, USA 1987, 800 s.
32. Ross G.T., Soland R.M.: A Branch and Bound Algorithm for the Generalized Assignment Problem. Mathematical Programming, 8, 1975, pp. 91 - 103

34. Skýva L., Janáček J., Cenek P.: Energeticky optimální řízení dopravních systémů. Nadas, Praha, 1987, 288 s.
35. Swart E.R.: How I Implemented the Karmarkar Algorithm in One Evening. Apl Quote Quad. 1985, č. 3, s. 13-16.
36. Vasiljev F. P. : Lekcii po metodam rešenija ekstremalnych zadač. Moskva, Izdatelstvo Moskovskovo universiteta. 1974