

- [1] **Bartsch, H. J. : Matematické vzorce. SNTL, Praha 1983.**
Stručné, všeobecné matematické základy.
- [2] **Drs, L.: Plochy ve výpočetní technice. SNTL, Praha 1984.**
Analytické, interpolační a aproximační křivky a plochy, plátování ploch, promítací metody, určování viditelnosti hlavních křivek analytických ploch.
- [3] **Genius Mouse, uživatelská příručka. JZD AK Slušovice, Slušovice 1989.**
Heslovitý popis služeb, poskytovaných rozhraním ovladače myši pro aplikační programy.
- [4] **Kolektiv: Videosystémy v počítačích I. a II. JZD AK Slušovice, Slušovice 1989.**
Popis prostředí a rutin BIOSu, programování běžných typů videoadaptérů (CGA, Hercules, EGA, VGA ...). Předpokládá všeobecnou znalost programování v assembleru.
- [5] **Míkula, P., Juhová, K., Soukenka, J. : Borland Pascal 7.0 kompendium. Grada, Praha 1994.**
Kompletní popis vývojového prostředí Borland Pascal 7.0, od ovládání prostředí a jeho komponent, přes syntaxi jazyka a vestavěného assembleru, až po principy objektivě orientovaného programování a využití standardních knihoven.
- [6] **Pelikán, J. : PC - prostorové modelování. Grada, Praha 1992.**
Analytické, interpolační a aproximační křivky a plochy, plátování ploch, povrchová a objemová reprezentace těles.
- [7] **Polách, E. : Programování v jazyku Turbo Pascal. Skripta PF JU, České Budějovice 1993.**
Skriptum ke kursu programování v jazyku Turbo Pascal. Syntaxe jazyka, využití standardních knihoven (Graph), řešené příklady. Neobsahuje popis ovládání vývojového prostředí a informace o vestavěném assembleru.
- [8] **Příkryl, P. : Numerické metody matematické analýzy. SNTL, Praha 1988.**
Matematický aparát pro některé metody aproximace funkcí. Obsahuje i výklad a odvození obecněji pojaté metody nejmenších čtverců.
- [9] **Svršek, J. : Technický help PC. PVT, České Budějovice 1991.**
Popis operačního systému MSDOS, včetně prostředí a rutin BIOSu, systému přerušování a správy operační paměti.
- [10] **Žára, J., Limpouch, A., Beneš, B., Werner, T. : Počítačová grafika - principy a algoritmy. Grada, Praha 1992.**
Základní zdroj, ze kterého byla převzata nebo upravena většina algoritmů, uvedených v tomto skriptu. Zde lze nalézt řadu dalších užitečných informací – ořezávání grafického výstupu, vyplňování definovaným vzorem, konstrukce interpolačních a aproximačních ploch, další modely reprezentace těles, další metody konstrukce fraktálních útvarů, osvětlovací modely a pod.