

Literatura:

- [1] Cenek,P.: Počítačová grafika a numerické metody. Alfa Bratislava, 1984
- [2] Drs,L., Ježek,F., Novák,J.: Počítačová grafika. ČVUT Praha, 1980
- [3] Enderle,G., Kansy,K., Pfaff,G.: Computer Graphics Programming GKS - The Graphics Standard. Springer Verlag, 1987
- [4] Granát,L., Sechovský,H.: Počítačová grafika. SNTL, 1980
- [5] Newman,W.M, Sproul,R.F.: Principles of Interactive Computer Graphics. McGraw-Hill, New York, 1973
- [6] Žára,J.: Počítačová grafika - principy a algoritmy. Grada, Praha, 1992