

Literatura:

- [1] Kůrková, V.: Fraktální geometrie, in: Pokroky matematiky, fyziky a astronomie, r.1989, č.5
- [2] Drs, L.: Matematické metody v počítačové grafice, ČVUT, Praha 1990
- [3] Žára, J. a kol.: Počítačová grafika - principy a algoritmy, Grada, Praha 1992
- [4] Drdla, J.: Metody modelování křivek a ploch v počítačové geometrii, UP, Olomouc 1992
- [5] Sobota, B.: Počítačová grafika a jazyk C, KOPP, České Budějovice 1996
- [6] Cantú, M.: Mistrovství v DELPHI 2, Computer Press, Praha 1996
- [7] Maroš,B., Marošová, M.: Základy numerické matematiky, VUT Brno 1997
- [8] Design CAD 3-D pro Windows, v.5.0, referenční manuál, Energoprojekt Praha, 1995
- [9] Design CAD 3-D pro Windows, v.5.0, uživatelský manuál, Energoprojekt Praha, 1995