

Literatura

- [1] MURRAY, J. D. – RYPER, W.: Encyklopedie grafických formátů. Computer Press Praha v licenci O' Reilly & Associates Inc. 1995. 736 s. + CD ROM.
- [2] WIRTH N.: Algoritmy a štruktúry údajov. Bratislava, Alfa. 1989. 488 s.
- [3] KLÍMA, M. – BERNAS, M. – HOZMAN, J. – DVOŘÁK, P.: Zpracování obrazové informace. (Skriptum). Praha, České vysoké učení technické. 1996. 177 s.
- [4] HLAVÁČ, V. – ŠONKA, M.: Počítačové vidění. Praha, Grada. 1992. 252 s.
- [5] SOCHOR, J. – ŽÁRA, J. – BENEŠ, B.: Algoritmy počítačové grafiky. (Skriptum). Praha, České vysoké učení technické. 1998. 184 s.
- [6] HUDEC, B.: Základy počítačové grafiky. (Skriptum). Praha, České vysoké učení technické. 1993. 222 s.
- [7] SOBOTA, B. – MILIÁN, J.: Grafické formáty. České Budějovice, Koop. 1996. 157 s.
- [8] SOBOTA, B. – MILIÁNOVÁ, L. – MILIÁN, J.: Grafické editory. České Budějovice, Koop. 1997. 237 s. + CD ROM.
- [9] KREMPASKÝ, J. Fyzika. Bratislava, Alfa, 1987, 760 s.
- [10] Blochincev, D. I.: O vztahu základního a aplikovaného výzkumu. Pokroky matematiky fyziky & astronomie, ročník XXVII/1982, 61 s.
- [11] TIFF. Revision 6.0, June 3, 1992. Adobe Developers Association. E-mail: devsup-person@adobe.com, <http://www.adobe.com/Support/TechNotes.html>, <ftp://ftp.adobe.com/pub/adobe/DeveloperSupport/TechNotes/PDFfiles>.
- [12] GONZALES, R. C.- WOODS, R. E.: Digital Image Processing. New York, Addison-Wesley Publishing Company, Inc. 1992. 716 s.
- [13] COLE, E. R.: The removal of Unknown Image Blur by Homomorphic Filtering. [Doktorská disertace]. Salt Lake City 1973. Univerzita v Utahu. Katedra elektrotechnického inženýrství.
- [14] AHMED, N., NATARJAN, I., RAO, K. R.: Discrete Cosine Transformation. IEEE Trans. on Computers, 1974, č.1.
- [15] REKTORYS, K. Přehled užití matematiky. Praha, SNTL, 1981, 1139 s.
- [16] PEZLAR, Z. Výpočetní a zobrazovací technika I. Základy numerické matematiky. (Skriptum). Brno, Vysoké učení technické v Brně, 1987, 160 s.
- [17] MANA, Z. Matematická teorie programů. SNTL Praha 1981, 468 s.
- [18] ŽÁRA, J. – BENEŠ, B. – FELKEL, P.: Moderní počítačová grafika. Computer Press Praha, 1998. 448 s.
- [19] MAX, J.: Quantizing for minimum Distortion. IRE Transl. of Inf. Theory, IT-6, 1960, č. 3, s. 7-12.
- [20] TUČEK, J.: Geografické informační systémy. Principy a praxe. Computer Press Praha, 1998. 424 s.
- [21] BARTOŠ, S.: MicroStation. Brno, 1998. 424 s.
- [22] PANTER, P. F. – DITE, W.: Quantization Distortion in Pulse Code Modulation with Non – uniform Spacing of Levels. Proc. of IRE, Vol. 39, 1951, č. 1, s 44 - 48.
- [23] KOLÁŘ, J. – ŠTĚPÁNKOVÁ, O. – CHYTIL, M.: Logika, algebry a grafy. SNTL Praha, 1989. 440 s.
- [24] WATT, A. - POLICARPO F.: The Computer Image. Addison-Wesley, ISBN: 0-201-42298-0, 1998.
- [25] FOLEY, J., D., - A. van DAM - FEINER, S., K., -HUGHES, J., F. - PHILLIPS, R., L.: Computer Graphics: Principles and Practice. Addison-Wesley, ISBN: 0201848406, 1995.