

OBSAH

Začínáme!	5	Vzdání se	36
		Uzdravování stresu a následků.....	37
Společné vyprávění	6	Triky	39
Co tím myslíte, „vyprávění		Magie	42
příběhů“?.....	6	Vylepšování postav.....	43
Jak to máme udělat?.....	6	Milníky.....	43
Družinka.....	7	Jsem Průvodce hrou.....	45
Co je cílem hry.....	7	Podíl na přípravě kampaně	45
Kým chcete být?.....	8	Stavba scénářů a vedení hry.....	45
Koho budeme hrát?.....	8	Nastavování obtížností	47
Jak vytvořím postavu?	9	Padouši	48
Jak hrát.....	13	Domácí úpravy pravidel... 50	
Když se začne něco dít.....	14	Průvodcovské pravomoci v rukou	
Házení kostkami.....	14	hráčů.....	50
Celkový výsledek hodu.....	15	Dovednosti a vlastnosti	50
Typ akce	15	Různé řady čtverečků	50
Jak s výsledkem pracovat?	16	Drsnější hra.....	51
Aspekty a body osudu.....	17	Větší vliv náhody.....	51
Jaké aspekty existují?	17	Pár rad a tipů na závěr	52
Co dělat s aspekty	19	Pro hráče	52
Jak vymyslet dobré aspekty.....	22	Pro Průvodce hrou.....	52
Do akce!.....	24	Vzorové postavy	54
Typy akcí	24	Rychlý přehled pravidel... 58	
Vyberte přístup.....	30	Rejstřík.....	60
Hodte kostkami, přičtete bonus. 30		Překladový klíč.....	62
Rozhodněte, zda chcete změnit		Karta postavy.....	63
hod	31	Tabulka náhody	64
Převyprávějte, co se stalo	31		
Výzvy, sváry, konflikty	32		
Výzvy	32		
Sváry	32		
Konflikty.....	33		
Au! Zranění, stres			
a následky	35		
Co je stres?.....	35		
Co jsou následky?	36		
Co když jsem vyřazený?.....	36		