

---

# OBSAH

<b>Úvod</b>	<b>13</b>
Co je sitngo?	13
Proč hrát zrovna sitngo?	14
Kolik mohu očekávat, že vydělám peněz?	14
<b>1. Strategie před zahájením hry</b>	<b>16</b>
Připravte se	16
Výběr příhodné hry	16
Ohodnocování soupeřů	17
Implikace ze struktury	18
Turbo versus sitngo se standardní rychlostí	20
Kolik zaplatíte celkem na poplatcích?	21
Poznámka k hraní více sitngo zaráz	22
<b>2. Další úvahy</b>	<b>24</b>
Co je pozice	24
Co jsou rozsahy hand	25
Co je očekávaná hodnota	25
Co je ICM	26
Zapřáhněte do svých služeb ICM	30
<b>3. Raná fáze hry</b>	<b>31</b>
Co se rozumí ranou fází hry	31

Jak dobře „hrajete poker“?	31
Hratelné listy v rané fázi hry	32
V jakém typu hry jste?	36
Limp nebo raise?	37
Hra na blindech	38
Call raise, re-raise nebo all-in?	39
Úvahy o rané fázi hry podle ICM	40
Jak se mění strategie, když se stack zvětšuje	43
Jak se mění strategie, když se stack zmenšuje	43
Úvahy o konzervativní či uvolněné hře v rané fázi	44
Hra po flopu v raných fázích sitngo	45
<b>4. Střední fáze hry</b>	<b>49</b>
Co se rozumí střední fází hry	46
Efektivní velikosti stacků	49
Jak se mění výběr kombinací před flopem, když velikost stacku klesá	50
Poznámka ke kradení blindů v sitngo	51
Poznámka k velikosti otevíracího navýšení, když rostou blindy	51
Re-raise nebo flat call ve střední hře	52
Někdo navýšil vaše navýšení	54
Úvahy ICM pro střední hru	55
Bránění blindů	55
<b>5. Pozdní fáze hry</b>	<b>57</b>
Co se rozumí pozdní fází hry	57
Zóna all-in	57
Listy hratelné v pozdní hře	59
Přiřazování rozsahů hráčům, kteří dávají all-in	63
Hra proti dorovnávajícím hráčům a dorovnávání úvodní sázky při vysokých blindech	64
Úvahy ICM k pozdní hře	65
Poznámka k ante	67
<b>6. Fáze bubble</b>	<b>68</b>
Co se rozumí fází bubble	68
Dilema hráče sitngo – spokojit se s třetím místem nebo hrát na vítězství?	68

Úvahy ICM pro hru ve fázi bubble	69
Zahrání all-inu ve fázi bubble	71
Poznámka k předpokladu o soupeři, který koná optimálně, a započtení soupeře, který tak nekoná	72
Ohodnocování velikosti stacků, struktury blindů a pozice, kde sedíte	73
Když mají všichni přibližně stejně čipů	73
Když máte dominující stack	75
Když má jeden ze soupeřů dominující stack	76
Když máte malý nebo miniaturní stack	77
Útok na nejbližšího rivala	79
Dorovnání all-in (a dorovnání jiného all-in) ve fázi bubble	80
Kooperativní a nekooperativní strategie ve fázi bubble	81
Manévry all-in, když mají hráči malé stacky	82
Příprava plánů a manévrů pro růst blindů	84
Když jsou ve fázi bubble stacky pořád ještě hluboké	85
Hra s dominujícím deep (hlubokým) stackem	85
Hra se středně velkým hlubokým stackem	86
<b>7. Hra na penězích (ve třech)</b>	<b>88</b>
Úvod do fáze hry „na penězích“	88
Nové vyčíslení výplatní struktury	88
Úvahy ICM pro hru ve třech	88
Nové vyhodnocení strategie pro hru ve třech	89
Když jsou i při hře ve třech stacky pořád hluboké	91
<b>8. Hra ve dvou</b>	<b>92</b>
Úvod do hry ve dvou	92
Hra v „cash game freezeout“	92
Smallball versus jam or fold	93
Strategie smallball	93
Strategie jam or fold	94
<b>9. Strategie pro nestandardní sitngo</b>	<b>98</b>
Sitngo nejvýše v šesti hráčích	98
Dvoustolový sitngo	101
Satelitní sitngo (jen s jedinou cenou)	102

Sateltní sitngo (s několika cenami)	102
Vlastní hodnocení struktur nestandardních sitngo	103
Když úroveň definuje počet partií, ne čas	104
Poznámka k posouvání buttonu, když je někdo eliminován	104
<b>10. Různá témata</b>	<b>105</b>
Limity ICM	105
Další úvahy o ICM	109
Nástroje a zdroje pro sitngo	110
Bankroll, návratnost investice a faktor štěstěny	112
Stoupáme do výšin!	115
Z \$200 na \$100 000 za rok (při 5000 odehraných sitngo)	117
Část poplatků vrácených zpět hráčům	119
Budoucnost sitngo	121
<b>11. Sitngo – příklady</b>	<b>123</b>
Úvodem k příkladům kvízům	123
Raná fáze hry	124
Střední hra	145
Pozdní hra	161
Fáze bubble	173
Na penězích (hrajete jen ve třech)	194
Hrajete ve dvou (jeden proti jednomu)	200
Nestandardní sitngo	211