

# Obsah

## Úvod..... 13

Použité konvence ..... 14

## 1. Pojmy, které musíme znát ..... 15

1.1 Hardware a software... ..... 16

1.1.1 Hardware [hardvér]..... 16

1.1.2 Software [softvér]..... 17

1.2 Bity a bajty ..... 17

1.2.1 Bit ..... 18

1.2.2 Byte [bajt]..... 18

1.2.3 Násobné jednotky ..... 18

1.3 Operační systém(y) – OS..... 19

1.3.1 Není těch Windows trochu moc? ..... 19

1.3.2 Podnikové systémy..... 21

1.3.3 Domácí systémy ..... 21

1.3.4 Společné vlastnosti operačních systémů Windows ..... 21

## 2. Jak počítač funguje..... 23

2.1 Princip práce plyne ze součástek počítače ..... 24

2.1.1 Další díly mají pomocnou funkci..... 24

2.2 Programy, datové soubory a složky ..... 26

2.2.1 Programy a data ..... 26

2.2.2 Soubory ..... 27

2.2.3 Složky ..... 28

2.2.4 Windows – prostředí pro naši práci ..... 29

## 3. Základy Windows ..... 31

3.1 Zapnutí a vypnutí počítače..... 32

3.1.1 Zapnutí počítače ..... 32

3.1.2 Vypnutí počítače ..... 32

<b>3.2 Plocha .....</b>	<b>33</b>
<b>3.3 Ikony a další prvky systému musíme perfektně znát .....</b>	<b>34</b>
3.3.1 Tlačítko Start.....	35
3.3.2 Hlavní panel .....	35
3.3.3 Ikona Tento počítač.....	36
3.3.4 Ikona složky Dokumenty .....	36
3.3.5 Místa v síti .....	37
3.3.6 Koš .....	37
3.3.7 Další ikony.....	37
<b>3.4 Okno musíme perfektně znát .....</b>	<b>37</b>
<b>3.5 Klávesnice a myš jsou samozřejmostí .....</b>	<b>39</b>
3.5.1 Klávesnice.....	39
3.5.2 Myš .....	41
<b>3.6 Spuštění a ukončení programu.....</b>	<b>43</b>
3.6.1 Spuštění programu .....	43
3.6.2 Ukončení programu.....	44
3.6.3 Potřebné znalosti .....	44
<b>3.7 Práce s oknem .....</b>	<b>45</b>
3.7.1 Maximalizace a minimalizace okna.....	45
3.7.2 Obnovení okna do původní velikosti.....	46
3.7.3 Změna velikosti nebo polohy okna.....	46
<b>3.8 Přepínání mezi spuštěnými programy .....</b>	<b>47</b>
3.8.1 Přepínání prakticky .....	47
<b>3.9 Dialogová okna.....</b>	<b>47</b>
3.9.1 Základní znalosti.....	47
3.9.2 Volby v dialogových oknech.....	48
<b>3.10 Práce se soubory a složkami.....</b>	<b>48</b>
<b>3.11 A co potřebujeme umět dál? Není toho málo... ..</b>	<b>49</b>

## **4. Procházíme web a využíváme e-mail.....51**

4.1 Připojení k internetu .....	52
4.2 WWW – neboli web .....	53
4.2.1 Adresa .....	53
4.2.2 Internetový prohlížeč (browser) .....	54
4.3 Microsoft Internet Explorer (MSIE) .....	54
4.3.1 Volby na panelu nástrojů MSIE.....	55
4.3.2 Oblíbené položky .....	56
4.4 Hledání informací na internetu .....	57
4.4.1 Portály.....	58
4.4.2 Vyhledávače.....	59
4.4.3 Internetová adresa .....	59
4.4.4 Co najdeme na internetu .....	59
4.5 E-mail čili elektronická pošta .....	60
4.5.1 Jak funguje.....	60
4.5.2 Outlook Express – správce elektronické pošty .....	61
4.5.3 Nová zpráva .....	62
4.5.4 Odesílání zpráv .....	63
4.5.5 Odpovídání na zprávy .....	63
4.5.6 Adresář .....	63
4.5.7 Pravidla e-mailové komunikace .....	64
4.5.8 Nebezpečí elektronické komunikace.....	64

## **5. Databáze.....65**

5.1 Databáze jsou vlastně evidence .....	66
5.2 Výhody počítačových databází .....	67
5.2.1 Informační systémy .....	67
5.3 Jak databáze funguje.....	67
5.3.1 Záznam, pole.....	67
5.3.2 Datový typ.....	68
5.3.3 Délka (velikost) pole .....	68

5.4 Zobrazení databáze .....	69
5.4.1 Zobrazení formou tabulky .....	69
5.4.2 Zobrazení formou formuláře .....	70
5.4.3 Zobrazení formou sestavy .....	71
5.5 Třídění a výběry (filtry) .....	71
5.5.1 Třídění záznamů .....	71
5.5.2 Výběr (filtr) .....	71
5.5.3 Dotaz .....	71
5.5.4 Obecný dotaz – SQL .....	72
5.6 Nemusíme databáze vytvářet, musíme je však umět používat .....	72

## **6. Práce s textem .....** **75**

6.1 Ukládání a otevírání souborů .....	76
6.1.1 Uložení souboru na disk .....	76
6.1.2 Otevření souboru .....	78
6.2 Text se skládá .....	79
6.3 Písmo .....	80
6.3.1 Font – druh písma .....	80
6.3.2 Druhy písma – rozdělení fontů .....	80
6.3.3 Styl (řez) písma .....	82
6.3.4 Velikost písma .....	82
6.3.5 Další vlastnosti písma .....	83
6.3.6 Stručně o písmu .....	83
6.4 Odstavec .....	83
6.4.1 Zarovnání odstavce .....	84
6.4.2 Odsazení odstavce .....	84
6.4.3 Mezery před a za odstavcem .....	84
6.4.4 Řádkování v odstavci .....	84
6.4.5 Odrážky a číslování .....	84
6.4.6 Stínování a orámování odstavce .....	85
6.4.7 Odstavec stručně .....	85

6.5 Styly odstavců .....	85
6.6 Stránka .....	87
6.7 Objekty v textu .....	88
6.7.1 Vlastnosti objektu .....	88
6.8 Užitečné nástroje textového editoru .....	89
6.8.1 Obvyklé funkce .....	89
6.8.2 Obvyklé nástroje .....	90
6.9 Typografická pravidla .....	90
6.9.1 Vyznačování v textu .....	91
6.9.2 Kombinování písem .....	91
6.9.3 Znak, ve kterých se často chybje .....	91
6.10 A tak dále .....	92

## **7. Tabulky a grafy.....93**

7.1 Co umí tabulkový procesor .....	94
7.1.1 Tabulka .....	94
7.1.2 Základní pojmy .....	95
7.1.3 Relativní a absolutní odkaz na buňku, plnění buněk .....	97
7.2 Formát buněk .....	101
7.3 Grafy .....	101
7.3.1 Tvorba grafu, složky grafu .....	102
7.4 Tabulky a grafy – shrnutí .....	102

## **8. Počítačová grafika .....105**

8.1 Rozdělení grafických programů .....	106
8.2 Základní pojmy: rastrový a vektorový obrázek .....	106
8.2.1 Rastrový obrázek, rozlišení, dpi .....	106
8.2.2 Vektorový obrázek .....	107
8.3 Rastrové programy a jejich nástroje .....	108
8.4 Vektorová grafika a DTP .....	109
8.4.1 DTP – desk top publishing .....	110

8.5	Tvorba WWW stránek internetu.....	111
8.5.1	Uložíme text jako WWW stránku.....	111
8.5.2	Vytvoříme komplet WWW stránek.....	111
8.5.3	Profesionální weby.....	112
8.6	CAD – projektování pomocí počítače.....	112
8.7	Grafika 3D.....	113
8.8	Počítačové animace.....	113
8.9	Zpracování videa na počítači.....	113
8.9.1	Video na internetu.....	114

## **9. Ostatní programy..... 115**

9.1	Hry.....	116
9.2	Výukové (multimediální) programy.....	117
9.3	Přehrávače multimediálních souborů.....	117
9.4	Systémové nástroje.....	119
9.4.1	Testovací programy.....	119
9.5	Antivirové programy.....	119
9.6	Utility – pomůcky.....	119
9.6.1	Acrobat Reader – prohlížeč formátu PDF.....	119
9.6.2	Komprimovací programy.....	121
9.7	Ostatní programy.....	121

## **10. Díly počítače..... 123**

10.1	Processor.....	124
10.1.1	Procesory Intel.....	124
10.1.2	Konkurence – firma AMD.....	125
10.1.3	Starší počítač.....	125
10.2	Operační paměť.....	125
10.3	Pevný disk (HDD, Hard Disk Drive).....	125
10.4	Disketová mechanika (FDD, Floppy Disk Drive).....	125

10.5 CD-ROM.....	126
10.6 DVD-ROM .....	126
10.7 Grafická karta (videokarta, zobrazovací adaptér) .....	126
10.7.1 Obnovovací frekvence .....	127
10.8 Monitor.....	127
10.9 Skříň počítače (case [kejs]).....	127
10.10 UPS – zdroj nepřetržitého napájení .....	128
10.11 Klávesnice.....	128
10.12 Myš .....	128
10.13 Síťová karta .....	129
10.14 Modem .....	129
10.15 Zvuková karta .....	129

## **11. Tiskárny, skenery a digitální fotoaparáty ..... 131**

11.1 Tiskárny.....	132
11.1.1 Jehličkové tiskárny.....	132
11.1.2 Inkoustové tiskárny.....	132
11.1.3 Laserové tiskárny.....	133
11.1.4 Multifunkční zařízení.....	133
11.1.5 Ovladač .....	133
11.1.6 Kvalita tisku.....	134
11.1.7 Další nastavení.....	135
11.2 Skenery a digitální fotoaparáty .....	135
11.2.1 Skener .....	135
11.2.2 Digitální fotoaparát .....	136

## **Rejstřík ..... 138**