

ÚVOD .....	5
ZÁKLADNÍ POJMY .....	7
Architektura počítačové sestavy .....	7
Vnitřní architektura počítače .....	8
Další pojmy, se kterými se často setkáváme v počítačích .....	9
Rozdělení počítačů podle jejich použití .....	10
Počítače z pohledu jejich technického řešení .....	11
Rozdíl mezi číslicovou a analogovou technikou .....	12
JAK PRACUJE POČÍTAČ .....	12
Provádění instrukcí .....	12
Registry procesoru .....	14
Komunikace počítače s I/O zařízením .....	14
Číselné soustavy v počítačích .....	16
Podprogram .....	18
Přerušování programu .....	19
„BASTLDESKY“ .....	20
Napájecí deska .....	20
Deska mikrokontrolérů PIC16C54, 56, 71 a 84 .....	22
Deska LED8/16 - KRUI .....	24
Deska spínačů a tlačítek .....	26
Univerzální desky .....	28
PROGRAMOVÁNÍ MIKROKONTROLÉRŮ .....	29
PŘÍKLAD 1 - Indikace stisku tlačítka .....	35
PŘÍKLAD 2 - Čekací smyčka .....	42
PŘÍKLAD 3 - Elektronická hrací kostka .....	47
PŘÍKLAD 4 - Čítač počtu stisknutí tlačítka .....	51
PŘÍKLAD 5 - Měřič reakce .....	56
PŘÍKLAD 6 - Převodník napětí/šířka a počet pulsů .....	64
PŘÍKLAD 7 - Elektronický zámek .....	73
ZÁVĚR .....	98