

# Stručný obsah

<b>K A P I T O L A 1</b>	
Začínáme	1
<b>K A P I T O L A 2</b>	
Vzhůru do světa C++	19
<b>K A P I T O L A 3</b>	
Práce s daty	53
<b>K A P I T O L A 4</b>	
Složené typy	95
<b>K A P I T O L A 5</b>	
Cykly a relační výrazy	153
<b>K A P I T O L A 6</b>	
Příkazy větvení a logické operátory	203
<b>K A P I T O L A 7</b>	
Funkce – programové moduly jazyka C++	239
<b>K A P I T O L A 8</b>	
Rozšířené možnosti funkcí	295
<b>K A P I T O L A 9</b>	
Paměťové modely a jmenné prostory	343
<b>K A P I T O L A 10</b>	
Objekty a třídy	389
<b>K A P I T O L A 11</b>	
Práce s třídami	435
<b>K A P I T O L A 12</b>	
Třídy a dynamické přidělování paměti	487
<b>K A P I T O L A 13</b>	
Dědičnost tříd	547
<b>K A P I T O L A 14</b>	
Znovupoužitelný kód v jazyce C++	603

<b>K A P I T O L A 1 5</b>	
<b>Přátelé, výjimky a další</b>	<b>673</b>
<b>K A P I T O L A 1 6</b>	
<b>Třída string a standardní knihovna šablon</b>	<b>737</b>
<b>K A P I T O L A 1 7</b>	
<b>Vstup, výstup a soubory</b>	<b>813</b>
<b>D O D A T E K A</b>	
<b>Základy číselných soustav</b>	<b>895</b>
<b>D O D A T E K B</b>	
<b>Klíčová slova jazyka C++</b>	<b>899</b>
<b>D O D A T E K C</b>	
<b>Znaková sada ASCII</b>	<b>901</b>
<b>D O D A T E K D</b>	
<b>Priorita operátorů</b>	<b>905</b>
<b>D O D A T E K E</b>	
<b>Ostatní operátory</b>	<b>909</b>
<b>D O D A T E K F</b>	
<b>Šablonová třída STRING</b>	<b>919</b>
<b>D O D A T E K G</b>	
<b>Metody a funkce knihovny STL</b>	<b>937</b>
<b>D O D A T E K H</b>	
<b>Vybraná literatura</b>	<b>965</b>
<b>D O D A T E K I</b>	
<b>Konverze na ANSI/ISO standard C++</b>	<b>967</b>
<b>D O D A T E K J</b>	
<b>Odpovědi na otázky k opakování</b>	<b>975</b>
<b>Rejstřík</b>	<b>997</b>