

# Obsah

Předmluva.....	5
1 Úvod.....	9
2 Vytváříme nové okno budoucí aplikace.....	13
3 Nová kreslicí plátna pro budoucí grafické průběhy .....	21
4 Kreslení průběhů signálů do kreslicích pláten .....	25
5 Doplnění dalších grafických objektů .....	27
5.1 Tlačítko pro ukončení celé aplikace .....	27
5.2 Rozbalovací menu na liště okna <i>figure</i> .....	28
5.3 Rozbalovací menu s textem pro výběr barvy kreslicího plátna <i>axes</i> .....	30
5.4 Přepínač s textem pro nastavení barvy <i>figure</i> .....	31
5.5 Seznam nabídek pro velikost fontu popisků grafů .....	32
5.6 Volba tloušťky čar grafických průběhů s využitím objektu <i>edit</i> .....	33
5.7 Přepínače pro zobrazení (skrytí) jednotlivých grafických průběhů .....	34
5.8 Tlačítko pro uložení průběhů na disk .....	34
5.9 Panel pro sdružení grafických objektů.....	35
5.10 Zatřížítka typu <i>radiobutton</i> na panelu <i>uipanel</i> .....	36
5.11 Tahový jezdec pro nastavení velikosti grafických průběhů.....	37
5.12 Výpis aktuální polohy jezdce <i>slider</i> .....	38
5.13 Zatřížítka pro zobrazení (skrytí) mřížky grafu .....	39
5.14 Doplnění zdrojového textu pro výběr menu <i>O aplikaci</i> .....	40
6 Programování událostí .....	41
6.1 Zobrazení (skrytí) mřížky grafu .....	41
6.2 Výběr barvy pozadí kreslicího plátna <i>axes</i> z rozbalovacího menu .....	42
6.3 Změna barvy okna <i>figure</i> .....	43
6.4 Výběr velikosti fontu popisků grafů .....	44
6.5 Nastavení tloušťky čar grafických průběhů .....	45
6.6 Zobrazení (skrytí) jednotlivých grafických průběhů.....	46
6.7 Přepnutí průběhů pro změnu jejich velikosti .....	47
6.8 Nastavení velikosti průběhů tahovým jezdce.....	49
6.9 Uložení obou průběhů do souboru na disk.....	50
6.10 Ukončení aplikace tlačítkem <i>Konec</i> .....	52
6.11 Funkce rozbalovacích menu na liště okna <i>figure</i> .....	52

<b>7 Další možnosti v rámci tvorby GUI .....</b>	<b>55</b>
7.1 Grafický objekt <i>root</i> , práce s parametry <i>parent</i> a <i>children</i> .....	55
7.2 Práce s myší.....	58
7.3 Tvorba GUI interaktivním způsobem .....	62
<b>8 Závěr.....</b>	<b>71</b>
<b>9 Doporučená literatura a odkazy.....</b>	<b>73</b>
<b>Dodatky.....</b>	<b>75</b>
Dodatek 1: Hierarchie grafických objektů v MATLAB (výběr).....	76
Dodatek 2: Struktura aplikace (funkce) pro tvorbu GUI.....	77
Dodatek 3: Seznam parametrů grafického objektu <i>root</i> .....	78
Dodatek 4: Seznam parametrů grafického objektu <i>figure</i> .....	79
Dodatek 5: Seznam parametrů grafického objektu <i>axes</i> .....	81
Dodatek 6: Seznam parametrů grafického objektu <i>uicontrol</i> .....	85
Dodatek 7: Seznam parametrů grafického objektu <i>uimenu</i> .....	87
Dodatek 8: Seznam parametrů grafického objektu <i>uipanel</i> .....	88
Dodatek 9: Příkazy <i>get</i> a <i>set</i> , pojem <i>handle</i> . Parametry <i>parent</i> a <i>children</i> ...	90