

Obsah

O autorovi	11
O odborném korektorovi	11
Poděkování	13
Úvod	15
Přehled zařízení	15
Svět s více obrazovkami	20
Kontext – co neznáme	20
Co se naučíte	22
Další zdroje	22
Zpětná vazba od čtenářů	23
Zdrojové kódy ke knize	24
Errata	24
KAPITOLA 1	
Webová platforma	25
Pár slov k terminologii	25
Kdo jste a co byste měli znát	25
Představení důležitých termínů	26
Skutečné HTML5	27
Jazyk CSS3 a něco navíc	30
Podpora v prohlížečích	31
Testujte, testujte a testujte	32
Shrnutí	33
Další zdroje	33
KAPITOLA 2	
Struktura a sémantika	35
Nové elementy jazyka HTML5	36
WAI-ARIA	40
Důležitost sémantického kódu	41
Mikroformáty	42
RDFa	43
Mikrodata	44
Datové atributy	47

Webové komponenty – budoucnost webu?	50
Shrnutí	50
Další zdroje	50
KAPITOLA 3	
Responzivní kaskádové styly	53
Dotazy na médium	53
Dotazy na médium v jazyce JavaScript	64
Adaptivní vs. responzivní web design	65
Délkové jednotky závislé na průhledu	68
Responzivní design a nahrazované objekty	71
Shrnutí	74
Další zdroje	75
KAPITOLA 4	
Nové přístupy k rozvrhování jazykem CSS	77
Více sloupců	77
Flexbox	81
Grid Layout	89
Vzdálenější budoucnost	96
Shrnutí	97
Další zdroje	97
KAPITOLA 5	
Moderní JavaScript	99
Novinky jazyka JavaScript	99
Knihovny JavaScriptu	107
Polyfilly a shimy	113
Testování a ladění	113
Shrnutí	114
Další zdroje	114
KAPITOLA 6	
Rozhraní API pro různá zařízení	117
Geolocation API	117
Orientation API	119
Fullscreen API	121
Vibration API	122

Battery Status API	124
Network Information API	125
Kamera a mikrofon	125
Lokální úložiště	126
Práce se soubory	130
Operační systém Firefox OS a projekt WebAPI	132
PhoneGap a nativní obaly	132
Shrnutí	133
Další zdroje	133
KAPITOLA 7	
Obrázky a grafika	135
Srovnání vektorové a bitmapové grafiky	135
SVG	136
Element canvas	144
Kdy si vybrat formát SVG a kdy plátno	148
Shrnutí	148
Další zdroje	149
KAPITOLA 8	
Nové formuláře	151
Nové typy vstupních polí	152
Nové atributy	153
Datové seznamy	155
Ovládací prvky	156
Zobrazování informací uživateli	160
Validace formuláře na straně klienta	163
Rozhraní Constraint Validation API	165
Formuláře a jazyk CSS	168
Shrnutí	169
Další zdroje	169
KAPITOLA 9	
Multimédia	171
Multimediální elementy	172
Fragmenty multimediálního obsahu	178
Rozhraní Media API	178
Události multimediálního obsahu	182

Pokročilá interakce s multimediálním obsahem	183
Shrnutí	184
Další zdroje	184
KAPITOLA 10	
Webové aplikace	187
Webové aplikace	188
Hybridní aplikace	191
Televizní aplikace	194
Webinos	194
Mezipaměť aplikace	194
Shrnutí	197
Další zdroje	198
KAPITOLA 11	
Budoucnost	199
Webové komponenty	199
Budoucnost jazyka CSS	207
Shrnutí	215
Další zdroje	215
PŘÍLOHA A	
Podpora v prohlížečích v březnu 2013	217
Webové prohlížeče	217
Povolení experimentálních funkcí	218
Kapitola 1: Webová platforma	218
Kapitola 2: Struktura a sémantika	218
Kapitola 3: Responzivní kaskádové styly	219
Kapitola 4: Nové přístupy k rozvrhování jazykem CSS	219
Kapitola 5: Moderní JavaScript	220
Kapitola 6: Rozhraní API pro různá zařízení	220
Kapitola 7: Obrázky a grafika	221
Kapitola 8: Nové formuláře	221
Kapitola 9: Multimédia	221
Kapitola 10: Webové aplikace	222
Kapitola 11: Budoucnost	222
PŘÍLOHA B	
Další zdroje	223

Úvod	223
Kapitola 1: Webová platforma	224
Kapitola 2: Struktura a sémantika	224
Kapitola 3: Responzivní kaskádové styly	225
Kapitola 4: Nové přístupy k rozvrhování jazykem CSS	226
Kapitola 5: Moderní JavaScript	227
Kapitola 6: Rozhraní API pro různá zařízení	227
Kapitola 7: Obrázky a grafika	228
Kapitola 8: Nové formuláře	229
Kapitola 9: Multimédia	229
Kapitola 10: Webové aplikace	230
Kapitola 11: Budoucnost	231

Rejstřík**233**