

Obsah

	PŘEDMLUVA	2
	OBSAH	3
1	ÚVOD	5
1.1	ZÁKLADNÍ FUNKCE DVOUSTAVOVÉ LOGIKY	5
1.2	TECHNOLOGIE A STRUKTURA INTEGROVANÝCH OBVODŮ ...	9
1.3	HISTORICKÝ VÝVOJ PROCESORŮ	11
2	HARDWARE PRO GRAFIKU	13
2.1	SESTAVA POČÍTAČE	13
2.2	ZÁKLADNÍ DESKA	14
2.3	VNĚJŠÍ PAMĚTI	15
2.4	GRAFICKÝ SUBSYSTÉM	35
2.5	ZÁKLADNÍ JEDNOTKA	42
2.6	VSTUPNĚ VÝSTUPNÍ PODSYSTÉM	42
2.7	ZÁKLADNÍ PERIFERIE POČÍTAČE	43
2.8	DALŠÍ PERIFERIE PRO CAD	45
2.9	UNIXOVÉ GRAFICKÉ PRACOVNÍ STANICE PRO CAD	48
2.10	ROZŠÍŘOVACÍ KARTY	50
3	OPERAČNÍ SYSTÉMY	51
3.1	OPERAČNÍ SYSTÉM MS DOS	51
3.2	OPERAČNÍ SYSTÉM NOVELL NETWARE	55
3.3	OPERAČNÍ SYSTÉMY MS WINDOWS 95/98/NT	58
3.4	OPERAČNÍ SYSTÉM OS/2	62
3.5	OPERAČNÍ SYSTÉMY TYPU UNIX	62
4	INTERNET	64
	KONTROLNÍ OTÁZKY	66
	LITERATURA	69