

Obsah

KAPITOLA 1

Corel Draw 9.0 **1**

Úvod **1**

Jednotlivé součásti programového balíku CorelDRAW 9.0 **2**

Instalace programového balíku CorelDRAW 9.0 **4**

Prostředí programu a jeho ovládání **9**

Spuštění CorelDRAW **9**

Kreslení objektů – kreslicí nástroje **15**

Nástroj pro vytváření křivek 16

Použití nástroje v Ručním režimu kreslení 16

Uzavírání křivek 17

Automatické uzavření objektu 18

Navazování na nakreslené úseky 18

Možnost umazávání čáry 19

Použití nástroje v Bezierově režimu kreslení 19

Nástroj Malířské techniky 21

Předvolba 22

Štětec 23

Nanášení 24

Kaligrafické 27

Podle tlaku 28

Kreslení obdélníků a čtverců 29

Kreslení elips a kružnic 30

Kreslení mnohoúhelníku 31

Kreslení spirály 31

Kreslení nástrojem Milimetrový papír 32

Výběr objektů **33**

Výběr jednotlivého objektu 34

Klepnutí na vybraný objekt 35

Výběr několika objektů 35

Zrušení výběru 36

Výběr pomocí klávesy Tab 36

Výběr překrývajících se objektů 36

Zobrazování objektů **36**

Režimy zobrazování 37

Další možnosti nastavení parametrů zobrazování 40

Nástroj Lupa a Ruka 42

Správce zobrazení 45

Přidání a vymazání pohledu	46
Přechod na zvolený pohled	46
Obnovení editačního okna	47
Volby pro nástroj Lupa	47
Nástroje pro technickou ilustraci	49
Nástroj Automatické kótování	50
Nástroj Svislé kótovací čáry	54
Nástroj Vodorovné kótovací čáry	54
Nástroj Šikmé kótovací čáry	54
Nástroj Odkazovací čáry	55
Nástroj Úhlové kótovací čáry	55
Nástroj Spojovací čára	56
Nástroj Interaktivní spojovací čára	57
Práce s výplní a obrysem objektů	59
Výplně objektů	59
Zobrazení barevných palet	60
Vyplňování pomocí Barevné palety	60
Vyplňování objektů spojitou výplní	62
Příprava barvy pomocí dialogového okna Spojitá výplň	66
Vytvoření Přechodové výplně	69
Vytváření vlastních výplní	72
Vzorová výplň	73
Dvoubarevné vzory	74
Plnobarevné vzory	77
Rastrové vzory	79
Texturová výplň	81
Postscriptová textura	85
Vytváření vlastních výplní	87
Použití Síťové výplně	88
Přidávání barvy do Síťové výplně	89
Tvarování a úprava objektu se Síťovou výplní	89
Interaktivní výplň	90
Nástroj Kapátko	90
Nástroj Plechovka barev	91
Obrysy objektů	92
Změna barvy obrysu	92
Změna dalších parametrů	93
Transformace objektů	96
Nástroj Volná transformace	96
Přesun objektů	97
Přesun pomocí myši	97
Přesun objektů pomocí klávesnice	98
Přesun objektů pomocí Panelu vlastností	99
Přesun objektů pomocí Ukotvitelného panelu	99
Rotace objektů	100



Rotace pomocí myši	100
Kopie objektu při otáčení myši	101
Změna středu rotace	101
Rotace pomocí Panelu vlastností	101
Rotace pomocí Ukotvitelného Panelu	101
Změna velikosti nebo měřítka objektu	102
Změna velikosti nebo měřítka objektu pomocí myši	102
Změna měřítka objektu pomocí Panelu vlastností	104
Změna rozměrů objektu pomocí Panelu vlastností	104
Zkosení objektů	104
Zkosení objektu pomocí myši	104
Zkosení objektu pomocí Ukotvitelného panelu	105
Zrušení transformací	106
Tvarování objektů	106
Zaoblení rohů obdélníka	106
Vytváření výsečí elips	107
Vytvoření výseče a oblouku	108
Tvarování mnohoúhelníku	108
Tvarování křivek	109
Vybírání uzlových bodů	110
Přidávání a odebrání uzlů	110
Hladkost křivky	111
Manipulace s křivkou	111
Tvarování uzlů	112
Zarovnávání uzlů	113
Spojování a rozdělování křivek	114
Kombinování křivek a objektů	115
Sloučit	116
Průnik	117
Oříznout	117
Nůž	118
Guma	119
Text	120
Řetězcový text	120
Formátování textu	121
Formátování textu na Panelu vlastností	125
Editace jednotlivých znaků	125
Přizpůsobit text osnově	127
Odstavcový text	128
Přizpůsobit text rámečku	131
Obtékání objektů textem	131
Import textu z textového editoru	131
Vkládání symbolů	132
Vektorové efekty	134
Vytvoření přechodu	134

Přechod podél křivky	135
Praktické použití přechodu	138
Kontura	138
Vytvoření Kontury	139
Deformace	140
Tlak a Tah	141
Kostrbatost	142
Zkrut	143
Obálka	144
Vytváření obálek	144
Nastavení obálky pomocí Panelu vlastností	144
Vysunutí	147
Vytvoření vysunutí	147
Úpravy vysunutí	147
Interaktivní stín	150
Vytvoření stínu	151
Úpravy stínu	151
Průhlednost objektů	152
Čočka	154
Další nastavení čoček	155
Perspektiva	156
Úběžníky	157
Oříznuti PowerClip	157
Kopírování a klonování efektů	158
Vymazání efektu	160
Bitmapové efekty	161
Přidání filtrů	161
Práce s efekty	161
Aranžování a uspořádání	162
Změna pořadí překrývajících se objektů	162
Zarovnávání objektů	163
Rozmísťování objektů	164
Použití dalších nástrojů pro precizní polohování objektů	165
Použití pravítek	165
Mřížka	167
Vodící linky	168
Nastavení stránky	170
Nastavení pomocí Panelu vlastností	171
Více stránek v dokumentu	172
Správce objektů	173
Styly a šablony	176
Odkládací plocha	178

Tisk a předtisková příprava	180
Použití průvodce	181
Nastavení tisku	182
Karta Obecné	183
Karta Uspořádání	183
Karta Separace	184
Karta Předtisková příprava	186
Karta PostScript	187
Karta Různé	187
Karta Předtisková diagnostika	188
Náhled	188
Vytváření WWW dokumentů	191
Vytvoření HTML textu	191
Vkládání internetových objektů	192
Vytváření hypertextových odkazů	193
Import, export, OLE	194
Importování a exportování souborů	194
Import	194
Import vektorové grafiky	196
Import bitmapové grafiky	196
Import textu	197
Export	198
OLE	200
Publikování ve formátu PDF	202
Nastavení CorelDRAW	204
Úprava klávesových zkratk	204
Úpravy nabídek	205
Úprava Panelů nástrojů	205
Úprava barevné palety	207
Správce propojení	208
Automatizace práce	209
Vytváření a spuštění skriptů	209
Použití Visual Basicu	210

KAPITOLA 2

Corel PHOTO-PAINT

211

ÚVOD	211
Spuštění aplikace Corel PHOTO-PAINT	213

Otevírání a ukládání souborů	213
Otevírání souborů	213
Oříznutí obrazu	214
Převzorkování obrazu	214
Ukládání souborů	215
Zavření souboru	215
Návrat k poslední uložené verzi souboru	215
Prostředí programu a jeho ovládání	217
Nápověda	218
Vytvoření nového obrazu	219
Výběr barevného režimu	220
Masky a výběry	222
Další způsoby vytváření výběrů	225
Ukládání a načítání masek	228
Nástroje Corel PHOTO-PAINTU	230
Kreslení základních tvarů	230
Nástroj Obdélník, Elipsa a Mnohoúhelník	230
Nástroj Čára	231
Nástroje pro malbu, efekty, klonování a nanášení obrázků	232
Nástroj Malba	232
Malování se symetrií	234
Nástroj Efekt	236
Nástroj Klonování	237
Nástroj Nanášení obrázků	238
Nástroj Stín objektu	241
Vytvoření plochého stínu	241
Vytvoření perspektivního stínu	242
Nástroj Zpět	242
Nástroje výplňové	243
Výplň barvou	243
Příprava barvy pro vyplňování	244
Výplň pomocí Přechodové výplně	245
Rastrové výplně	246
Vytvoření výplně z výběru	246
Aplikování výplně z výběru	246
Texturové výplně	247
Nástroje pro průhlednost objektů	248
Nástroj Průhlednost objektu	248
Nástroj Štětec průhlednosti objektu	248
Nástroj Výběr průhledné barvy	248
Nástroje pro zobrazování	249
Nástroj Lupa	249
Nástroj Ruka	250
Navigátor	250
Kapátko	251



Objekty a Text	252
Vytvoření objektu	253
Vytvoření objektu štětcem nebo nástroji pro tvary	253
Vytvoření objektu z pozadí	254
Vytvoření objektu z části pozadí	254
Vytvoření výběru pomocí schránky Windows	254
Označování objektů	255
Výběr několika objektů najednou	255
Vytváření skupin a kombinování objektů	256
Transformace objektů	257
Zobrazování a uspořádání objektů	258
Zobrazování a skrývání	258
Zarovnávání objektů	258
Změna pořadí objektů	259
Úprava hran objektů	260
Průhlednost a Masky průhlednosti	261
Průhlednost	261
Masky průhlednosti	261
Vytvoření masky	262
Textové objekty	263
Editace textu	264
Obraz a globální úpravy – korekce barev a tónů	266
Histogram	266
Sekce Rozsah	267
Sekce Jednotlivé	268
Sekce Ořezání	268
Korekce úrovní	268
Místní korekce	270
Vyvážení barev podle změny	271
Tónová křivka	272
Automatická korekce	274
Jas, kontrast, intenzita	274
Rovnováha barev	274
Gama	275
Odstín, nasycení a světlost	275
Selektivní barva	277
Nahradit barvy	277
Zrušit nasycení	278
Barevný odstín	278
Barevný tón	279
Čočka	280
Vytvoření čoček	280



Výběr a transformace čoček	281
Nabídka Transformovat	281
Převzorkování obrazu	283
Sešít	284
Formát papíru	286
Vytvořit pozadí	287
Duplikovat	287
Výpočty	287
Převrátit	288
Rotace	288
Oříznout	289
Oříznutí podle výběru v obraze	289
Oříznutí podle barvy okraje	289
Narovnat	290
Konverze mezi jednotlivými režimy	290
Bitová mapa	290
Stupně šedé	291
Duplex	291
Paleta	293
RGB, CMYK, Lab	295
Volba barevných profilů	295
Kanály	297
Barevné kanály	297
Alfa kanály	297
Osnovy	300
Vytváření osnov a manipulace s nimi	302
Použití osnov pomocí Ukotvitelného panelu	304
Efekty	305
Přidání filtrů	305
Práce s efekty	306
Animační nástroje	321
Ovládání otevřené animace:	322
Vytváření a úprava animace	323
Otevírání a ukládání souborů s animací	325
Publikování na Internetu	327
Grafické formáty pro Internet	327
Formát JPEG	327
Formát GIF	327
Formát PNG	328
Ukládání souborů ve formátech pro Internet	328
Vytváření obrazových map	328



Automatizace práce	329
Spouštění a vytváření skriptů	329
Dávkové zpracování	330
Použití Visual Basicu	331
Nastavení Corel PHOTO-PAINT	333
Kategorie Pracovní plocha	333
Obecné	334
Zobrazení	335
Uložit	335
Paměť	336
Přídavné moduly	336
Vlastní	337
Kategorie Dokument	338
Kategorie Hromadné	338
Tisk a předtisková příprava	340
Import, export, OLE	342
Importování a exportování souborů	342
Formáty souborů	342
Import souborů	342
Export souborů	343
OLE	344
Publikování ve formátu PDF	345
Spuštění CorelTRACE	347

KAPITOLA 3

CorelTRACE **347**

Otevření bitmapového souboru pro konverzi	348
Jednotlivé způsoby konverze	349
Obrys	349
Obrys (upřesnit)	350
Středová čára	351
Náčrtek	352
Mozaika	353
3D Mozaika	354
Dřevoryt	354
Zobrazování bitmapy a vektoru	356
Zobrazování jednotlivých trasovaných objektů	357

KAPITOLA 4

Corel TEXTURE 9

359

Spuštění programu Corel TEXTURE	360
Vytvoření nové textury	360
Vytvoření nové textury z prázdné plochy	361
Vytvoření textury z předdefinovaných vzorů	362
Vytvoření textury pomocí Průvodce	362
Práce s jednotlivými vrstvami	366
Připojení a odstranění vrstvy	366
Změna pořadí vrstev	366
Kopírování vrstvy	366
Uložení vrstvy	367
Deaktivace a aktivace vrstvy	367
Vrstvu deaktivujete takto:	36
Nastavení základní vrstvy	368
Nastavování algoritmu a barev ve vrstvách	369
Osvětlení textury	371
Tvar a geometrie textury	372
Konverze textury do souboru	373

KAPITOLA 5

Corel TEXTURE Batcher

375

Spuštění programu Corel TEXTURE Batcher	376
Vytvoření seznamu textur	376
Konverze textur	378

KAPITOLA 6

Corel CAPTURE 9

381

Spuštění programu Corel CAPTURE	382
Snímání obrazovky	382
Vytvoření kopie obrazovky	387

KAPITOLA 7

Corel BAR CODE Wizard

389

Spuštění Duplexing Wizard	395
-------------------------------------	-----

KAPITOLA 8

Duplexing Wizard

395

Postup při vytváření oboustranného tisku:	396
---	-----

KAPITOLA 9

Bitstream Font Navigator 3.0

399

Spuštění Bitstream Font Navigator	400
Vyhledávání písem	401
Prohlížení a zobrazování písem	401
Přidání a odebrání písem	402
Skupiny písem	403
Tisk písem	403

PŘÍLOHA A

Praxe v CorelDRAW

405

Praktické ukázky práce s programem CorelDRAW	405
CorelDRAW na Internetu	408
Použití jednoduchých transformací	413
Vytvoření stínu u řetězcového textu	413
Vytvoření stínu duplikováním objektů	415
Použití přechodové výplně	417
Vytvoření vlastní výplně	417
Vytvoření plastického tlačítka	419
Křivkové operace	421
Vytvoření objektu z obrysu	421
Vytvoření složitějšího tvaru	422
Práce s textem	424

Kombinování řetězcového textu	424
Různé způsoby editace jednotlivých znaků	425
Rastrové vysunutí u řetězcového textu	426
Tvarování rámu odstavcového textu	429
Propojení rámu odstavcového textu	430
Práce s některými vektorovými efekty	433
Různé způsoby použití Oříznuti PowerClip	433
Rastrové efekty v CoreIDRAW	437
Převod vektorového objektu na rastr	439
Použití Masky barev rastru	440
Skrýtí většího počtu barev	442
Zobrazení barev	443
Práce s čočkou	444
Vytváření různých druhů stínů	449
Vytváření uživatelských prvků	455
Vytváření vlastních šipek	456
Vytváření vlastních symbolů	457
Vytvoření vlastního vzorku	458

PŘÍLOHA B

Canto Cumulus 461

Canto Cumulus – systém pro správu médií	461
Instalace a ovládání aplikace	463
Spuštění aplikace Cumulus	463
Vytvoření nového katalogu	464
Vyhledávání záznamů v katalogu	468
Práce s aplikací Cumulus Desktop	470

PŘÍLOHA C

Klávesové zkratky 471

Rejstřík 477