

Obsah

Registry	3
Přesuny dat a vkládání hodnot	4
Aritmetické a logické operace	5
Posuvy	6
Operace pro práci s řetězci	7
Skoky, přerušení a návraty	8
Operační znaky <i>jmp</i> podmíněných skoků	9
Deklarace proměnných	10
Struktura jednoduchého programu	11
Použitá označení	12
Abecední seznam instrukcí	14
Rejstřík	15
<i>Příloha</i> : Kód ASCII	16

© Alois Pluháček, 2000
ISBN 80-900 853-6-9