

## Lekce 1

7

Hardwarové požadavky AutoCADu ♦ Spuštění AutoCADu ♦ Systém souřadnic ♦ Zadávání příkazů z klávesnice ♦ Textová a grafická obrazovka ♦ Volby příkazů ♦ Zadávání příkazů z menu ♦ Co jsou to entity ♦ Nastavení mezi výkresu ♦ Ukončení AutoCADu

## Lekce 2

29

Pracovní plocha obrazovky ♦ Ikony souřadných systémů ♦ Stavový řádek ♦ Práce s hladinami - příkaz DIAHLAD ♦ Absolutní souřadnice ♦ Relativní souřadnice ♦ Polární souřadnice ♦ Režim Krok, příkaz KROK ♦ Režim Orto ♦ Režimy zobrazování souřadnic ve stavovém řádku ♦ Příkaz VYMAŽ

## Lekce 3

49

Otevření již existujícího výkresu ♦ Prototypový výkres ♦ Příkaz ÚSEČKA - volby Uzavři a Zpět ♦ Příkaz VYMAŽ - výběr křížením ♦ Příkaz KRUŽNICE ♦ Příkaz OBLOUK ♦ Příkaz BOD ♦ Nastavování systémových proměnných, proměnné PDMODE a PDSIZE ♦ Příkaz REGEN - pomocná databáze pro zobrazení ♦ Příkaz KŘIVKA ♦ Příkaz POLYGON ♦ Příkaz ROZLOŽ ♦ Uchopovací režimy ♦ Příkaz ID - proměnná LASTPOINT

## Lekce 4

76

Použití prototypového souboru ♦ Příkaz DTEXT ♦ Text vlevo, vpravo, mezi, centrovaný ♦ Řídící znaky v textu ♦ Příkaz PÍSMO - změna aktuálního písma ♦ Souřadnicové filtry ♦ Šrafování ♦ Příkaz Z (Zpět) ♦ Příkaz KÓTY ♦ Kótování přímých vzdáleností, úhlů, poloměrů a průměrů ♦ Kótovací proměnné, jejich nastavení a aktualizace kót

Výběrová množina ♦ Výběr ukazovátkem, oknem, křížením, předchozí a poslední ♦ Příkaz VYBER ♦ Příkaz POSUN, absolutní a relativní posun ♦ Příkaz KOPIE, absolutní, relativní a násobná kopie ♦ Příkaz OTOČ, absolutní a relativní otočení ♦ Příkaz ZRCADLI, proměnná MIRRTEXT ♦ Příkaz MĚŘÍTKO, absolutní a relativní měřítko

**Lekce 6****121**

Aktuální barva a typ čáry ♦ Příkaz BARVA ♦ Příkaz TYPČ ♦ Proměnná LTSCALE ♦ Příkaz VÝPIS ♦ Příkaz ZMĚNAV ♦ Příkaz PŘERUŠ ♦ Příkaz OŘEŽ ♦ Příkaz PRODLUŽ ♦ Příkaz EKVID ♦ Příkaz ZAObLI ♦ Příkaz ZKOS ♦ Příkaz VZD

**Lekce 7****141**

Co jsou to bloky ♦ Jednotková velikost bloku ♦ Barva a typ čáry DLEBLOK ♦ ZOOM Okno ♦ ZOOM Nx ♦ ZOOM P ♦ Příkaz BLOK ♦ Příkaz VLOŽ ♦ Příkaz OBNOV ♦ Příkaz ROZLOŽ ♦ Atributy bloku ♦ Příkaz ATRDEF ♦ Příkaz PIŠBLOK

**Lekce 8****157**

Zadávaní 3D souřadnic ♦ Drátěné 3D konstrukce ♦ 3D pohledy - příkaz OKO ♦ Příkaz 3DPLOCHA a konstrukce 3D ploch ♦ Příkaz PŮDORYS ♦ Zobrazení 3D objektů - příkazy SKRYJ a STÍN ♦ Uživatelské souřadné systémy - příkaz USS ♦ Příkaz VÝŘEZ ♦ Příkaz USSI ♦ Proměnná UCSFOLLOW ♦ Modelový a výkresový prostor, proměnná TILEMODE ♦ Příkazy MPOHLED, MODEL a VÝKRES ♦ Výška a zdvih, příkaz ZDVIH

**Rejstřík****187**