

Obsah

1. Úvod	4
2. Základní informace o programu Mathematica	5
2.1 Komu je program Mathematica určen?	5
2.2 Co program Mathematica umí?	5
2.3 Jak program Mathematica vznikl?	6
2.4 Uživatelské rozhraní programu Mathematica - notebook	6
2.5 Komunikace s jádrem programu - vstup In[] a výstup Out[]	7
2.6 Práce s proměnnými	8
2.7 Informace o příkazech programu Mathematica, nápověda a palety	9
2.8 Použití programu Mathematica jako textového editoru	11
3. Řešení aritmetických operací a matematických funkcí	12
3.1 Základní aritmetické operace	12
3.2 Přesnost výpočtů	13
3.3 Základní matematické funkce	14
3.4 Funkce definované uživatelem	19
3.5 Výpočty s komplexními čísly	19
4. Práce s algebraickými výrazy	21
4.1 Zápis a úprava algebraických výrazů	21
4.2 Dosazování proměnných do algebraických výrazů	22
5. Práce s grafikou v rovině	25
5.1 Obecná pravidla pro práci s grafikou	25
5.2 Základní příkazy	25
5.3 Změny stylů kreslení	29
5.4 Úprava zobrazované plochy grafu	32
5.5 Úprava os grafu a oblasti grafu	33
6. Práce s 3D grafikou	39
6.1 Obecná pravidla pro práci s 3D grafikou	39
6.2 Základní příkazy a souřadnicový systém pro 3D grafiku	39
6.3 Úpravy 3D grafů	42
7. Specifické typy grafů využívané v geografii	43
7.1 Trojúhelníkový graf	43
7.2 Věková pyramida	46
8. Práce s funkcemi	48
8.1 Derivace funkcí	48
8.2 Integrál	49
8.3 Limity	51
9. Využití programu Mathematica ve statistice pro geografy	54
9.1 Třídění dat a rozdelení četnosti	54
9.2 Třídění dat do intervalů	54
9.3 Grafické vyjádření rozdelení četnosti	55
9.4 Základní statistické charakteristiky : charakteristiky úrovně a polohy	56
9.5 Základní statistické charakteristiky : charakteristiky variability	59
9.6 Základní statistické charakteristiky : charakteristiky šíkmosti	60
9.7 Základní statistické charakteristiky : charakteristiky špičatosti	61
9.8 Závislosti mezi náhodnými veličinami	61
10. Export a úprava souborů formátu shp v programu Mathematica	65
11. Využití WolframAlpha v geografii	69
12. Závěr	80
13. Použitá literatura	81