

# Obsah

<b>P</b>	<b>Předmluva</b>	<b>X</b>
<b>Ú</b>	<b>Prostředí a ovládání</b>	<b>1</b>
	Spuštění programu	2
	Ukončení programu	2
	Ovládání programu	2
<b>1</b>	<b>Corel DRAW a jeho kreslicí nástroje</b>	<b>5</b>
	<b>Nástroj tužka</b>	<b>6</b>
	Výběr kreslicího módu	6
	Použití nástroje v režimu volného kreslení	6
	<b>Nástroj pravoúhelník</b>	<b>10</b>
	Kreslení pravoúhelníka z jeho středu	10
	Kreslení čtverce	11
	Kreslení čtverce z jeho středu 11	
	<b>Nástroj elipsa</b>	<b>11</b>
	Kreslení obyčejné elipsy	11
	Kreslení elipsy z jejího středu	11
	Kreslení kružnice	12
	Kreslení kružnice z jejího středu	12
<b>2</b>	<b>Výběr objektů</b>	<b>13</b>
	Výběr jednotlivých objektů	14
	Výběr většího počtu objektů najednou	15
	Rušení výběru	15
	Slučování objektů do skupin	15
	Rozpuštění skupiny	16
	Výběr pomocí klávesy <b>Tab</b>	16
<b>3</b>	<b>Zobrazování objektů</b>	<b>17</b>
	Práce v editačním pohledu nebo drátěném pohledu	18
	Rolování kreslicího okna	18
	<b>Použití nástroje Lupa</b>	<b>19</b>
	Zvětšování	19
	Zmenšování	20
	Zobrazení všech nakreslených objektů	21
	Zobrazení objektů na tisknutelné straně	21
	Zobrazení objektů v aktuální velikosti	21
	<b>Obnovení editačního okna</b>	<b>21</b>
	<b>Plnoobrazovkový náhled</b>	<b>22</b>
	Náhled pouze vybraných objektů	22
<b>4</b>	<b>Vyplňování objektů</b>	<b>23</b>
	Výběr a použití výplně	24
	Objekty vhodné pro výplň	24

<b>Stručně o barvě</b>	<b>25</b>
Model RGB	25
Model CMY	25
Model HSB	26
<b>Vytvoření transparentních (průhledných) objektů</b>	<b>26</b>
<b>Vyplňování barvou černou a bílou a odstíny šedi</b>	<b>27</b>
<b>Vyplňování objektů jednobarevnou spojitou výplní</b>	<b>27</b>
Vyplnění objektu pomocí roletového menu	29
<b>Vyplňování objektů dvoubarevným a vícebarevným vzorkem</b>	<b>29</b>
Vytvoření uživatelských vzorů	31
Vícebarevný vzor vytvořený ze souboru	31
Vytvoření vzoru prostřednictvím příkazu Create Pattern (Vytvoř vzorek)	32
Vytvoření dvoubarevného vzoru vestavěným dvoubarevným editorem	32
<b>Vytvoření Přechodové (duhové) výplně</b>	<b>33</b>
<b>Výplň PostScriptovou texturou</b>	<b>35</b>
<b>Použití roletového okna pro výplně</b>	<b>35</b>
<b>Kopírování výplně objektu</b>	<b>36</b>
<b>Změna standardních výplňových atributů</b>	<b>36</b>
<b>5 Obrys objektů</b>	<b>37</b>
<b>Obrysový nástroj</b>	<b>38</b>
Změna barvy obrysové čáry	40
<b>6 Transformace objektů</b>	<b>43</b>
<b>Přesun, kopírování a mazání objektů</b>	<b>44</b>
Přesun objektů pomocí myši	44
Vytvoření kopie objektu během posunu	44
Omezení pohybu na svislý nebo vodorovný	44
Přesun objektů pomocí klávesnice	44
Duplikování objektů	45
Mazání objektů	45
<b>Manipulace s objekty</b>	<b>45</b>
Protahování, změna velikosti a zrcadlení objektů	46
Změna celkového měřítka objektu	48
Změna měřítka objektu z jeho středu	48
Rotace objektů	
Změna pozice středu rotace	50
Pokřívování objektů	50
<b>Zrušení transformací</b>	<b>51</b>
<b>Příkaz Repeat (Zopakuj), Zpět a Znovu (Undo &amp; Redo)</b>	<b>52</b>
<b>7 Tvarovací nástroj</b>	<b>53</b>
<b>Tvarování objektů typu pravoúhelník a elipsa</b>	<b>54</b>
<b>Převod objektů na křivkové objekty</b>	<b>56</b>
Převod obyčejného (Artistic) textu na křivky	56
Převod pravoúhelníku a elipsy na křivku	56

Tvarování čar a křivek	57
Spojování a rozdělování křivek	60
Zarovnávání uzlů	62
Vytvoření uzlu hladkého, ostrého nebo symetrického	63
Změna segmentů na čáry (úsečky), nebo křivky	64
Funkce Combine (Spoj)	65
Rozložení složených objektů	65
<b>8 Textový nástroj</b>	<b>67</b>
Práce s obyčejným textem	68
Práce s odstavcovým textem	73
Importování textu	74
Vkládání symbolů	75
<b>9 Efekty</b>	<b>77</b>
Efekt obálka	78
Obálka z přímek	79
Obálka z jednotlivých oblouků	79
Obálka z dvojitých oblouků	80
Obálka bez omezení	80
Efekt Perspektiva	81
Úběžníky	82
Přidání další perspektivy	83
Kopírování perspektivy	83
Vymazání perspektivy	83
Efekt proměna (Blend)	83
Rotace jednotlivých objektů proměny	85
Řízení barevné změny	85
Mapování uzlů	85
Prostorový efekt	86
Zrušení prostorového zobrazení	88
Umístění textu na křivku	88
Orientace textu	89
Vertikální zarovnání	89
Horizontální zarovnání	89
Umístění do některého kvadrantu uzavřené křivky	90
Umístění na druhou stranu	90
Přesné zadání posunu	90
<b>10 Aranžování objektů</b>	<b>93</b>
Změna pořadí překrývajících se objektů	94
Použití nástrojů pro precizní polohování objektů	94
Použití pravítek	94
Použití sítě	95
Použití vodících linek	96
Přimykání objektů na jiné objekty	98
Použití příkazu Align (Zarovnání)	98
Použití vrstev	99

<b>11</b>	<b>Tisk a příprava před tiskem</b>	<b>101</b>
	Jak je to s barvou	102
	Vlastní tisk	102
<b>12</b>	<b>Export a import dat</b>	<b>107</b>
	Schránka Windows	108
	Metoda OLE	108
	Import souborů	109
	Import vektorových obrázků	110
	Import bitmapových obrázků	110
	Import textových souborů	111
	Export souborů	112
	Export bitmapových obrázků	112
	Export vektorových obrázků	113
<b>13</b>	<b>Další aplikace dodávané s CorelDRAW</b>	<b>115</b>
	Corel PHOTO-PAINT	116
	CorelCHART	117
	CorelSHOW	118
	CorelMOSAIC	119
	CorelTRACE	120
	CorelCAPTURE	121
<b>A</b>	<b>Stručně o instalaci programu</b>	<b>123</b>
	Požadavky na systém	124
	Instalace z disket a z CD-ROM	124
	Instalace z disket	124
	Instalace z CD-ROM	126
	Přechod na vyšší verze programu	127
<b>B</b>	<b>Preference</b>	<b>129</b>
	Obecné preference	130
	Poloha duplikátu	130
	Krok posuvu	130
	Úhel posuvu	131
	Limit zkosení	131
	Automatický posuv	131
	Křížový kurzor	131
	Přerušitelné zobrazení	131
	Preference pro křivky	131
	Ruční obkreslování	132
	Automatické obkreslování	132
	Ostrost hran	132
	Práh přímky	132
	Automatické spojení	133
	Preference pro zobrazení	133
	Počet pruhů výplně	133
	Koncept pod	134

	Zobrazení barev	134
	Simulace 256 barev	134
	Simulace Windows	134
	Optimalizace barev pro celostránkovou ukázkou	134
	Plochost křivek	134
	Zobraz okraj stránky	135
	<b>Preference pro nastavení myši</b>	<b>135</b>
<b>C</b>	<b>Nové verze programu CorelDRAW</b>	<b>137</b>
	CorelDRAW 6.0	139
	Corel PHOTO-PAINT	140
	Corel PRESENTS	140
	Corel DREAM 3D	140
	Corel MOTION 3D	141
	Corel DEPTH	141
	Corel OCR-TRACE	141
	Corel MULTIMEDIA MANAGER	141
	Corel CAPTURE	141
	Corel FONT MASTER 6.0	141
	Corel SCRIPT, Corel SCRIPT Dialog Editor	142
	CorelMEMO	142
<b>D</b>	<b>Tipy a triky</b>	<b>143</b>
<b>E</b>	<b>Klávesové zkratky a menu programu</b>	<b>149</b>
	Použití funkčních kláves	150
	Menu originální a české verze	155
<b>R</b>	<b>Rejstřík</b>	<b>159</b>