

Obsah

PŘEHLED TABULEK.....	11
PŘEDMLUVA	13
ÚVOD PŘEKLADATELE.....	15
1. ZÁKLADNÍ INFORMACE	17
1.1 Visual Basic - plocha	18
1.1.1 Okno Visual Basicu	19
1.1.2 Panel nástrojů (ToolBar)	22
1.1.3 Sada nástrojů (ToolBox).....	23
1.2 Nabídky Visual Basicu	27
1.2.1 Nabídka File	27
1.2.2 Nabídka Edit.....	27
1.2.3 Nabídka View	28
1.2.4 Nabídka Insert.....	29
1.2.5 Nabídka Run	29
1.2.6 Nabídka Tools	30
1.2.7 Nabídka Add-Ins	32
1.2.8 Nabídka Help	32
1.3 Klávesové zkratky	33
1.3.1 Globální klávesové zkratky.....	33
1.3.2 Klávesové zkratky okna zdrojového kódu	34
1.3.3 Klávesové zkratky okna pohledu.....	37
1.3.4 Klávesové zkratky testovacího okna	38
1.3.5 Klávesové zkratky okna rozvržení nabídek	39
1.3.6 Klávesové zkratky okna vlastností	40
1.3.7 Klávesové zkratky okna projektu.....	42
1.3.8 Klávesové zkratky sady nástrojů	43
2. VYTVOŘENÍ A ODLADĚNÍ APLIKACE	45
2.1 Důležité pojmy	46
2.2 Vytváření pohledů	49
2.3 Vkládání ovládacích prvků	52
2.4 Nastavení vlastností.....	58
2.5 Přidání a úprava kódu.....	60
2.5.1 Seznam objektů a procedur	61

2.5.2	Přiřazení procedur a kódů událostem	62
2.6	Spuštění aplikace	66
2.7	Uložení a otevření aplikací	68
2.8	Projekty	71
2.8.1	Projektový soubor.....	71
2.8.2	Okno projektu	71
2.8.3	Úvodní pohled a procedura Main	75
2.8.4	Soubor AUTO32LD.VBP	75
2.8.5	Soubory prostředků	76
2.9	Tisk pohledů a zdrojových kódů	77
2.10	Hledání chyb a odladění programu.....	78
2.10.1	Pokračování v programu po přerušení	79
2.10.2	Určení a zobrazení dalšího prováděného příkazu.....	80
2.10.3	Testovací okno	80
2.11	Průvodce instalací.....	84
3.	OBJEKTY.....	85
3.1	Základní informace.....	86
3.2	Objekty Pohled	105
3.2.1	Dialogová okna	110
3.2.2	Speciální případ: informační okna.....	110
3.2.3	Speciální případ: dialogové pole určené k zadávání	113
3.2.4	Pohledy MDI.....	114
3.2.5	Výpis pohledů.....	116
3.2.6	Objekt FormTemplate (<i>Add-In</i>).....	116
3.3	Ovládací prvky Obrázek, Textové pole a Tabulka ..	117
3.4	Ovládací prvky Popisek, Zobrazení, Čára a Obrazec	126
3.5	Ovládací prvky Příkazové tlačítko, Zaškrťávací pole a Volba	130
3.6	Ovládací prvky Seznam a Kombinované pole	134
3.7	Ovládací prvek Posuvník	139
3.8	Ovládací prvky Seznam disků, Seznam složek a Seznam souborů	142
3.8.1	Používání seznamu disků, složek a souborů	144
3.9	Ovládací prvek Standardní dialogové pole	148

3.10 Nabídky	153
3.11 Další objekty	160
4. VLASTNOSTI, UDÁLOSTI A METODY	175
4.1 Obecné informace	176
4.1.1 Vlastnosti.....	176
4.1.2 Události	176
4.1.3 Metody.....	177
4.2 Vlastnosti	178
4.2.1 Pokyny k práci s vlastnostmi	178
4.3 Události	259
4.3.1 Upozornění týkající se práce s událostmi	259
4.4 Metody	282
4.4.1 Upozornění týkající se práce s metodami	282
5. PRVKY JAZYKA	323
5.1 Datové typy, proměnné a konstanty	324
5.1.1 Výklad pojmů.....	324
5.1.2 Datové typy	326
5.1.3 Datový typ Variant.....	328
5.1.4 Přiřazení	330
5.1.5 Uživatelské datové typy.....	330
5.1.6 Symbolické konstanty	332
5.1.7 Objektové proměnné, objektové datové typy a instance.....	335
5.1.8 Určení hranic rozměrů.....	338
5.1.9 Vymazání / obnovení datového pole	338
5.1.10 Příkazy sloužící k deklaraci typů	339
5.1.11 Konverze datového typu.....	340
5.1.12 Vyhodnocení výrazu.....	340
5.2 Operátory	342
5.2.1 Aritmetické operátory	342
5.2.2 Relační operátory	342
5.2.3 Logické operátory.....	343
5.3 Interní matematické funkce	345
5.3.1 Znaménkové a zaokrouhlovací funkce.....	345
5.3.2 Vědecké funkce.....	345
5.3.3 Finančně-matematické funkce	345

5.3.4	Parametry ve finančně-matematických funkcích..	347
5.3.5	Náhodná čísla	348
5.4	Úprava znakových řetězců (strings)	349
5.4.1	Spojení znakových řetězců	349
5.4.2	Jednotlivé funkce a příkazy	349
5.4.3	Porovnávání znakových řetězců	352
5.5	Cykly a podmínky	355
5.5.1	Další podmíněné konstrukce.....	363
5.6	Ošetření chyb	367
5.7	Procedury	370
5.7.1	Obslužné procedury	370
5.7.2	Obecné procedury.....	371
5.7.3	Předávání datových polí (arrays) obecným procedurám	376
5.7.4	Parametry a argumenty.....	377
5.7.5	Rozsah platnosti proměnných a konstant	377
5.7.6	Volání odkazem a hodnotou	378
5.7.7	Rekurze	379
5.7.8	Procedura Main	379
5.7.9	Převzetí argumentů z příkazového řádku.....	380
5.7.10	Volání externích procedur	381
6.	DATABÁZE	383
6.1	Správce dat (Data Manager)	384
6.1.1	Nabídky Správce dat.....	384
6.2	Úprava dat ovládacími prvky	389
6.2.1	Další vlastnosti, události a metody	398
6.3	SQL	401
6.3.1	Nejdůležitější příkazy SQL	401
6.4	Další databázové objekty	402
6.4.1	Obecné informace	402
7.	VSTUP A VÝSTUP	413
7.1	Obecné pokyny a odkazy	414
7.1.1	Klávesové funkce a funkce myši	414
7.1.2	Výstup textu a grafiky	414
7.1.3	Úprava souborů.....	414
7.2	Klávesové funkce	415

7.2.1 Klávesové kódy	415
7.3 Výstup na obrazovce a tiskárně	418
7.4 Formátovaný výstup	421
7.4.1 Znak ve formátovaném výrazu	421
7.4.2 Vícedílný formátovaný výraz	423
7.4.3 Formátovaný výraz k zobrazení data a času	424
7.5 Datum a čas	427
8. SOUBORY	433
8.1 Správa souborů v DOSu a Windows	434
8.1.1 Ovládací prvky vztahující se na soubory pod DOsem	434
8.1.2 Příkazy DOSu zaměřené na práci se soubory, složkami a disky	434
8.2 Logické soubory	439
8.3 Sekvenční soubory	443
8.4 Soubory Random	448
8.4.1 Uživatelské datové typy	448
8.5 Binární soubory	451
9. GRAFIKA, TEXT A BARVY	456
9.1 Souřadnicové systémy	456
9.1.1 Měřítka v bodech	456
9.1.2 Počátek souřadnic	456
9.1.3 Zavedení uživatelského systému souřadnic	456
9.2 Vzhled textu	459
9.3 Barvy	462
9.4 Grafické obrazce	467
9.5 Další úprava obrázků	472
9.5.1 Knihovna grafických prvků	473
10. OLE A DDE	475
10.1 Vkládání a propojování objektů (OLE)	476
10.1.1 Důležité pojmy	476
10.1.2 Ovládací prvek OLE Container	478
10.1.3 Plovoucí nabídka OLE (Popup Menu)	478
10.1.4 Programem řízené operace OLE	480
10.1.5 Nejdůležitější vlastnosti	480

10.2 Visual Basic a ostatní aplikace	487
10.2.1 Vkládání odkazů.....	487
10.2.2 Vložení ovládacích prvků pro jiné aplikace.....	488
10.2.3 Katalog objektů	489
10.3 Dynamická výměna dat (DDE)	491
10.3.1 Vysvětlení pojmů.....	491
10.3.2 První metoda: dynamická výměna dat při vývoji programu	492
10.3.3 Druhá metoda: dynamická výměna dat při běhu programu	493
REJSTŘÍK.....	499