

OBSAH

Úvod	xv
Jak pracovat s touto knihou	xvi
1 Ovládání programu CorelDRAW	1
CorelDRAW jako ateliér grafika	2
Jak ovládat program CorelDRAW 6.0	4
Menu programu CorelDRAW	4
Menu File – práce se soubory	4
Menu Edit – standardní práce s objekty	5
Menu View – řízení zobrazení	5
Menu Layout – uspořádání stran, stylů a hladin	5
Menu Arrange – uspořádání objektů	5
Menu Effects – speciální efekty	5
Menu Text – práce s textovými objekty	5
Menu Special – další nezařaditelné funkce	6
Menu Window – uspořádání více oken	6
Menu Help – nápověda a výuka	6
Nástroje – vždy po ruce	6
Plovoucí roletky	8
Jednotlivé roletky a co umějí	10
Klávesové zkratky	11
Kontextové menu	11
Práce se soubory v programu CorelDRAW	12
Příkazy pro práci se soubory	13
Otevření souboru	13
Uložení souboru	14
Přípravení pracovní plochy	15
Když se stane chyba	15
2 Kreslení úseček a křivek	17
Nástroj Tužka a jeho možnosti	18
Volné kreslení od ruky	18
Kreslení úseček	20
Kreslení lomené čáry	20
Kreslení uzavřeného obrazce	20
Navazování kreslených segmentů	21
Možnosti přesného kreslení	21
Přesné kreslení podle pravítka a stavové řádky	22
Možnosti přesného doladění kreslených úseček	22
Kreslení hladkých křivek v Bezierově režimu	22
Další témata	24

3	Odélníky, čtverce, elipsy, a kružnice	25
	Vytváříme obdélník	26
	Kreslení obdélníka z jeho rohů	26
	Zapnutí pravítek	26
	Zobrazení drátěného modelu	26
	Kreslení obdélníka z jeho středu	28
	Kreslení čtverce	28
	Kreslení čtverce z jeho rohů	28
	Kreslení čtverce z jeho středu	29
	Modifikace obdélníků a čtverců	29
	Kreslení elips a kružnic	29
	Použití okraje jako počátečního bodu elipsy	29
	Kreslení elipsy z jejího středu	30
	Kreslení kružnice	30
	Kreslení kružnice z okraje	30
	Kreslení kružnice z jejího středu	30
	Modifikace elips a kružnic	31
4	Práce s textem	33
	CoreDRAW - mistr v práci s texty	34
	Co je možné provádět s řetězcovým textem	34
	Vytvoření textového objektu	37
	Řetězcový a odstavcový text	37
	Jaká písma?	38
	Zadávání řetězcového textu	40
	Editace řetězcového textu	41
	Typografické úpravy	42
	Editace textu a vestavěný textový editor	45
	Plovoucí roletka pro práci s textem	46
	Předvolby pro práci s textem	46
	Statistika vlastností textu	47
	Obrys a vyplnění textu	47
	Převod textu do křivek	48
	Převod na odstavcový text	49
	Odstavcový text	49
	Zadávání odstavcového textu	49
	Exportování textu	51
	Vícestránkový a vícetvářkový dokument	51
	Editace odstavcového textu	53
	Vicesloupcová sazba	56
	Modifikace znaků Tvořítkem	57
	Aplikace Tvořítka na řetězcový text	57
	Aplikace Tvořítka na odstavcový text	59

Další funkce a volby při práci s textem	60
Předvolby pro práci s textem	60
Shodnost písem podle PANOSE	62
Další volby menu Text	62
Proofreading – kontrola pravopisu	63
Thesaurus	63
Používání příkazu Type Assist	64
Hledání a zaměňování textů	64
Malá/velká písmena	65
Kreslení polygonů, spirál a mřížek	65
Polygon a hvězda: editace a nastavování parametrů	66
Spirála: editace a nastavování parametrů	67
Mříž: editace a nastavování parametrů	68
Memo - vložení poznámky	68
Pokročilejší práce s CorelMEMO	69

5 Zobrazení dokumentu 71

Nástroj ZOOM	72
Nástroj Zoom ve cvičení	73
Nástroj Zvětšení	74
Zadání vymezené oblasti	74
Nástroj Zmenšení	75
Nástroj Skutečná velikost	76
Nástroj Zobrazit výběr	76
Nástroj Zobrazit vše	76
Nástroj Plná stránka	77
Panoramování	77
Správce pohledů	77
Přidávání a rušení pohledů	78
Použití drátového pohledu a plného zobrazení	78
Celoobrazovkový přehled	79
Plné zobrazení pouze vybraných objektů	80

6 Manipulace s objekty 81

Výběr objektů pro další práci	82
Výběr více objektů	84
Rušení výběrů	85
Sloučení objektů do skupiny	85
Speciální metody výběru	86
Postupný výběr objektů	86
Vybrání objektu jako součásti skupiny	87
Vybrání podle vlastností	87
Posunování objektů	88
Bezpečnostní zóna a jemné posuny	89
Posuny o přesně zadanou vzdálenost	89

Omezení posunů na svislý a vodorovný směr	91
Kopírování při posunování	91
Duplikování objektů	91
Klonování objektů	93
Vymazávání objektů	94

7 Úpravy objektů **95**

Protahování a změna měřítka objektu	96
Vodorovné protahování	96
Svislé protahování	97
Protahování se stoprocentními přírůstky	98
Protahování objektu z jeho středu ven	98
Zachování kopie původního objektu	99
Zrcadlení	99
Změna měřítka objektu	100
Zrcadlení objektu pomocí rohových držátek	100
Použití plovoucí roletky pro zrcadlení a změnu měřítka	101
Rotování objektů	102
Změna osy rotace objektu	103
Zešikmení objektů	103
Rotování a zešikmování pomocí plovoucí roletky Transform	104
Zarovnání objektů	105
Pravidelné rozmístění objektů	107
Pořadí objektů	108

8 Vyplňování objektů a práce s barvami **111**

Nástroje pro vyplňování objektů	112
Které objekty je možné vyplňovat	114
Barvy v programu CorelDRAW a ve výstupu	115
Vyplnění šedou a vyplnění spojitou barvou	116
Modely CMY a CMYK	118
Model CMYK	119
Model RGB	119
Modely HSB a HLS	120
Další prvky dialogového panelu	120
Barevná paleta	121
Barevná paleta	121
Mixéry a přechody	121
Spojitě vyplnění pomocí plovoucí roletky	122
Spojitě vyplnění pomocí spodní palety	122
Vyplnění barevnými přechody	122
Problematika globálního nastavení kroků přechodu	122
Přechod pomocí roletky Special Fill	122
Vyplňování vzorem	122

Omezení posunů na svislý a vodorovný směr	91
Kopírování při posunování	91
Duplikování objektů	91
Klonování objektů	93
Vymazávání objektů	94

7 Úpravy objektů **95**

Protahování a změna měřítka objektu	96
Vodorovné protahování	96
Svislé protahování	97
Protahování se stoprocentními přírůstky	98
Protahování objektu z jeho středu ven	98
Zachování kopie původního objektu	99
Zrcadlení	99
Změna měřítka objektu	100
Zrcadlení objektu pomocí rohových držátek	100
Použití plovoucí roletky pro zrcadlení a změnu měřítka	101
Rotování objektů	102
Změna osy rotace objektu	103
Zešíkmení objektů	103
Rotování a zešíkmování pomocí plovoucí roletky Transform	104
Zarovnání objektů	105
Pravidelné rozmístění objektů	107
Pořadí objektů	108

8 Vyplňování objektů a práce s barvami **111**

Nástroje pro vyplňování objektů	112
Které objekty je možné vyplňovat	114
Barvy v programu CorelDRAW a ve výstupu	115
Vyplnění šedou a vyplnění spojitou barvou	116
Modely CMY a CMYK	118
Model CMYK	119
Model RGB	119
Modely HSB a HLS	120
Další prvky dialogového panelu	120
Barevná paleta	121
Barevná paleta	121
Mixéry a přechody	121
Spojitě vyplnění pomocí plovoucí roletky	123
Spojitě vyplnění pomocí spodní palety	123
Vyplnění barevnými přechody	124
Problematika globálního nastavení kroků přechodu	126
Přechod pomocí roletky Special Fill	129
Vyplňování vzorem	129

Práce s dvoubarevnými vzory	130
Řízení z plovoucí roletky Special Fill	132
Galerie dvoubarevných vzorů	132
Plněbarevné vzory	132
Plněbarevný bitmapový vzor vyplnění	136
Tvorba uživatelských vzorů	139
Vzor vytvořený ze souboru	140
Vzor vytvořený příkazem Create Pattern	140
Dvoubarevný vzor vytvořený v interním editoru	140
Textury	140
PostScriptové vzory	142
Cvičení v práci s vyplněním	146
Volba implicitního vyplnění	148
Kopírování nastavení vyplnění na jiné objekty	149

9 Obrysové pero 151

Nastavení vlastností obrysového pera	152
Nástroj pro obrysy	152
Možnosti nastavení implicitního obrysu	153
Změna barvy obrysu	155
Změna šířky obrysu	156
Nastavení šipek	156
Volba typu čáry	157
Nastavení typu navázání čar	157
Odlíšná ukončení čar	157
Umístění obrysu	158
Sekce Kaligrafie	158
Použití přednastavení	160

10 Editace křivek 161

Trocha teorie úvodem	162
Možnosti editace křivek	163
Editace nerozkřivkovaných objektů Tvořítkem	163
Převedení objektů do křivek	164
Tvarování jednoduché křivky	164
Nůž a guma	167
Plovoucí roletka a význam jejích příkazů	168
Elastická editace	168
Automatické redukování nadbytečných uzlů	169
Uzavírání, otevírání a spojování křivek	170
Zarovnávání křivek	171
Druhy uzlů: ostrý, hladký a symetrický	173
Křivkové a úsečkové segmenty křivky	173

Další pomůcky plovoucí roletky Node Edit	173
Nástroje Nůž a Guma podrobněji	174
Kombinování několika křivkových objektů	175
Funkce Combine - spojení více křivek v jednu	175
Oddělení zkombinovaných objektů	176
Funkce Weld	177
Funkce Intersection	177
Funkce Trim	178

11 Efekty 179

Obálky - Envelope	180
Obálka z přímek	182
Obálka z jednotlivých oblouků	183
Obálka ze zdvojených oblouků	183
Čtvrtý režim – neomezená editace	185
Kopírování obálky	185
Další nové obálky	186
Odstraňování obálek	186
Perspektiva - Add Perspective	186
Úběžníky	188
Přidání další perspektivy	188
Kopírování perspektivy	188
Vymazání perspektivy	188
Tvarové přechody - Blending	188
Přechod mezi dvěma objekty	189
Rotování při přechodu mezi objekty	190
Barevné přechody	191
Mapování odpovídajících uzlů	191
Vysunutí – Extrude	192
Plovoucí roletka Extrude Roll-Up	192
Nastavení hloubky a směru	194
Umístění úběžníku	194
Rotování vysunutí	195
Definice osvětlení	195
Barva vysunutí	195
Aplikování efektu Extrude na otevřenou křivku	196
Odstranění vysunutí	196
Kontura - Contour	196
PowerLine	198
Práce s hrotem	199
Efekt Lens - efekty a filtry pomocí čoček	199
PowerClip	200
Maskování bitmap - Bitmap Color Mask	202
Umístění textu na křivku - Fit Text to Path	203
Použití zarovnání na křivku	204

12 Pracovní prostředí, vrstvy a styly

209

Nástroje pro precizní polohování objektů	210
Pravítka	210
Nastavování pravítka	211
Rastr výkresu	212
Vodící linky	212
Přímkykání k objektům	214
Formát a layout stránky	214
Příkaz Options – další důležitá pracovní nastavení	216
Záložka General: manipulace s objekty	216
Záložka Display: řízení zobrazení a uspořádání pracovní plochy	218
Záložka Advanced - převážně práce se soubory	219
Nástroje a parametry jejich práce	220
Výběrový nástroj	221
Tvořítko, nůž a guma	221
Zoom a panoramování	221
Křivka, nástroj Tvořítko	222
Obdélník	223
Elipsa, výseč a oblouk	223
Uspořádání stavové řádky	224
Úprava ikonových a roletových menu	225
Vytváření a přiřazování klávesových zkratk	226
Úpravy menu	227
Toolbars: ikony a skupiny ikon	228
Roll-ups: roletky vpravo nebo vlevo	228
Uspořádání barevné palety	228
Práce s vrstvami výkresu	228
Přidávání nové vrstvy	230
Vymazání vrstvy	230
Přesun a kopírování objektů z vrstvy do vrstvy	230
Rychlá práce s roletkou Layers	230
Settings - další nastavení vlastností vrstev	231
Režim „napříc hladinami“	231
Chování vrstev při tisku	232
Pořadí vrstev a objektů	232
Práce se styly	232
Práce s plovoucí roletkou Styles	233
Příkazy pro práci se styly	233
Detailní definování stylů	234
Práce s šablonami	234
Otevření nového výkresu z šablony	234
Vytvoření šablony	235

Editování šablony	235
Ukládání šablon v práci se styly	235
Konflikty stylů a šablon	236

13 Tisk a předtisková příprava 237

Proč je tisk obtížný? 239

Práce s barvami 239

Color Manager čili Správce barev 239

Kalibrace monitoru 241

Nastavení chromatičnosti 242

Nastavení barevné teploty 242

Nastavení gamma křivky 242

Kalibrace tiskárny 243

Výběr tiskárny 244

Kalibrace tiskárny 244

Kalibrace scanneru 245

Tisk 245

Příkaz Print 246

Print Options, záložka Separations 250

Print Options, záložka Options 251

14 Doplnkové funkce 251

Symbols 252

Vložení pole symbolů 253

Kóty a kótování 253

Vodorovné a svislé kótování 254

Změna parametrů kót 254

Další možnosti kótování 255

Tvorba odkazů 256

Kótování úhlů 256

Spojovací čáry 256

Data spojená s objekty 256

Task Progress 257

CoreSCRIPT 258

15 Export a import dat 261

Práce se Schránkou 262

Práce s OLE 2 263

Import souborů 263

Import vektorové grafiky 264

Import rastrové grafiky 265

Import textových souborů 267

Import souborů .cmx 267

Export souborů	267
Export bitových map	268
Export formátu JPEG	269
Export vektorových formátů	269
Export textu	270
16 Corel PhotoPaint	271
Schopnosti programu Corel PHOTO-PAINT	272
Hlavní obrazovka a plovoucí roletky	272
Vodorovný pruh s ikonami	273
Nástroje	273
Menu programu Corel PHOTO-PAINT	275
Příkazy menu File	276
Menu Edit	278
Menu View	279
Menu Image	280
Menu Effects	283
Menu Mask	286
Menu Object	287
Menu Movie	287
Menu Tools	287
Nástroje programu Corel PHOTO-PAINT	287
Tvořítko (Node Edit Tool)	288
Paint (nástroj Štětec)	288
Effect (nástroj retuší)	290
Clone (nástroj klonování)	291
Závěrem	291
17 Corel Depth	293
Detailnější modifikace objektu v CorelDEPTH	296
18 Corel Exuation Editor	299
Přenos dat z Equation Editoru	300
Problémy s písmi v Equation Editoru	300
19 Corel Dream a Corel Motion 3D	301
Funkčnost a výkonnost obou programů	302
Obrazovka a základní funkce Corel Dream 3D	303
CorelMOTION 3D - obrazovka a hlavní funkce	304
20 Corel FontMaster	307
Přinstalování a odinstalování písem	308
Práce se skupinami písem	309

21	CorelTrace	311
	K čemu je vektorizace?	312
	Ovládání programu OCR-TRACE	312
	Svislý pruh Nástroje	313
	Volby způsobu trasování	314
	Nástroje Image Processing	314
	Hlavní menu programu	314
	Menu File	314
	Menu Edit	315
	Menu View	315
	Menu Image	315
	Menu OCR-Trace	315
	Příkazy z menu Text	316
	Příkazy z menu Tools	316
	Poznámky k praktickému použití	317
22	CorelCapture	319
23	Corel Presents	323
	Postup tvorby prezentace	324
A	Chartserver, grafový OLE server	327
	Vložení objektu typu graf	328
	Spuštění a ovládání Chartserveru	329
	Tvorba a modifikace grafu	329
	Příprava dat pro graf	329
	Volba typu grafu a dalších parametrů	330
	Praktická využitelnost a další poznámky	332
B	Mapserver	333
	Volba mapy a dalších parametrů	334
	Použitelnost Mapserveru a další poznámky	335
C	Klávesové zkratky	337
	Seznam klávesových zkratk použitelných v CorelDRAW	338
R	Rejstřík	341