

Obsah

Úvod.....	9
Komu je kniha určena	10
Cíl knihy	10
Úlohy zařazené do sbírek 1 - 5.....	11
Co budete potřebovat	15
Doprovodná disketa.....	16
1. Komponenta ActiveX DLL.....	17
1.1. Vlastní datové typy versus moduly tříd.....	18
1.2. Založení projektu pro ActiveX DLL.....	19
1.3. Sestrojení modulu třídy	21
1.3.1. Tvůrce tříd	22
Vytvoření vlastností třídy.....	25
Vytvoření metod třídy	26
1.3.2. Diskuse vygenerovaného kódu.....	29
Kód vlastností a metod	29
Ladicí kód.....	31
Kód pro ošetřování chyb	32
1.4. Přidání testovacího projektu.....	35
1.4.1. Sestrojení testovacího formuláře	36
1.5. Vyzkoušení třídy testovacím projektem.....	38
1.6. Kompilace komponenty do DLL.....	39
1.7. Otestování nové DLL	40
1.8. Vstupní formulář jako součást DLL.....	41
1.8.1. Sestavení vstupního formuláře	41
1.8.2. Sestavení modulu třídy	44
1.8.3. Vyzkoušení vstupního formuláře	46
1.9. Tipy pro zdokonalení nebo modifikace.....	48
2. Vlastní zdroje dat	49
2.1. Třídy jako šablony pro objekty	49
2.2. Vybudování zdroje dat	50
2.2.1. Sestavení modulu třídy zdroje dat.....	51
2.3. Vytvoření aktualizacího formuláře.....	57
2.3.1. Základní prototyp formuláře	57
2.3.2. Přidání kódu	59
2.3.3. Vyzkoušení formuláře	62
2.3.4. Zobrazení portrétů zaměstnanců na přání.....	63
2.3.5. Výběr zaměstnance ze seznamu	65
2.4. Zdroj dat pro databázi SQL Serveru.....	67
2.5. Tipy pro zdokonalení nebo modifikace.....	70
3. Ovládací prvek ImageCombo.....	71

3.1. Grafický návrh formuláře.....	72
3.2. Přidání kódu	74
3.3. Tipy pro zdokonalení nebo modifikace.....	77
4. Práce s registrem	79
4.1. Seznámení s projektem.....	80
4.2. Předávání parametrů do aplikace	81
4.3. Údržba nastavení registru pomocí VB	84
4.3.1. Načítání nastavení z registru	85
4.3.2. Ukládání nastavení do registru	87
4.3.3. Odstraňování nastavení z registru	88
4.4. Údržba nastavení pomocí Win32 API.....	89
4.4.1. Podmíněná kompilace při práci s API.....	90
4.4.2. Způsob řešení	92
4.4.3. Prohlížeč API	92
Vložení deklarací procedur API do okna modulu	93
Práce s databází místo s textovým souborem.....	94
Vložení konstant API do okna modulu	95
4.4.4. Modul třídy pro práci s registrem.....	96
Načítání nastavení z registru přes API	98
Ukládání nastavení do registru přes API	99
Odstraňování nastavení z registru přes API	100
4.4.5. Doplnění kódu na formuláři citátu	100
4.5. Tipy pro zdokonalení nebo modifikace.....	102
5. Soubory prostředků	103
5.1. Využití souborů prostředků.....	103
5.2. Doplnění projektu z kapitoly 1	104
5.3. Testování souboru prostředků	106
5.3.1. Seznámení s projektem.....	106
5.3.2. Vytvoření souboru prostředků.....	108
5.3.3. Spouštěcí formulář	111
Předání počtu jazyků z příkazového řádku.....	111
Úpravy výchozího vzhledu spouštěcího formuláře	112
Událostní procedury ovládacích prvků.....	114
5.3.4. Testovací formulář	115
Přehrávání zvuků pomocí Win32 API.....	115
Úpravy ovládacích prvků na testovacím formuláři	117
Naplnění ovládacího prvku seznam údajů z databáze.....	118
Ošetřování chyb při práci s prostředky.....	120
5.4. Závěrečné poznámky.....	121
5.5. Tipy pro zdokonalení a modifikace.....	122
Rejstřík	123

Seznam obrázků

Obrázek 1	Obecné vlastnosti projektu ActiveX DLL	20
Obrázek 2	Správce doplňků Visual Basicu	22
Obrázek 3	Okno Tvůrce tříd a jeho možnosti	23
Obrázek 4	Dialogové okno Class Module Builder	24
Obrázek 5	Dialogové okno Property Builder	25
Obrázek 6	Dialogové okno Add Argument při definici metody třídy	26
Obrázek 7	Dialogové okno Method Builder	27
Obrázek 8	Tvůrce tříd s vytvořenými vlastnostmi a metodami	28
Obrázek 9	Třída zobrazená v Prohlížeči objektů	30
Obrázek 10	Chybová zpráva z komponenty vynucená metodou Raise	33
Obrázek 11	Dialogové okno References testovacího projektu	36
Obrázek 12	Pomůcky při psaní Visual Basicu usnadňují zápis kódu	37
Obrázek 13	Výsledek testu komplexních čísel	38
Obrázek 14	Návrh pořizovacího formuláře pro ActiveX DLL	42
Obrázek 15	Šablona aktualizací formuláře	58
Obrázek 16	Údaje z vlastního zdroje dat projektu Accessu na formuláři	62
Obrázek 17	Údaje z vlastního zdroje dat databáze SQL Serveru na formuláři ..	69
Obrázek 18	Seznam názvů tabulek v ovládacím prvku ImageCombo	71
Obrázek 19	Stránky vlastností ovládacího prvku ImageCombo	72
Obrázek 20	Návrh formuláře a stránky vlastností ovládacího prvku ImageList	73
Obrázek 21	Tato aplikace ukládá stav zaškrtačovacího políčka do registru	81
Obrázek 22	Nastavení aplikace uložené do registru	88
Obrázek 23	Definice Win32 API v Accessu 20000	94
Obrázek 24	Deklarace vybraných konstant API v Prohlížeči AP	96
Obrázek 25	Tabulka řetězců v Editoru prostředků	105
Obrázek 26	Formulář pro volbu řeči	106
Obrázek 27	Přeložený spouštěcí formulář a test slovíček	107
Obrázek 28	Složka s grafickými soubory pro kurzory myši	108
Obrázek 29	Vlastnosti kurzoru v editoru prostředků	109
Obrázek 30	Vlastnosti vlastního prostředku v Editoru prostředků	110
Obrázek 31	Soubor prostředků rozbalený v Editoru prostředků	111