

Předmluva .....	5
1. Úvod do planimetrie .....	7
2. Základem jsou trojúhelníky .....	8
3. Shodnost trojúhelníků .....	15
4. Shrnutí a opakování .....	24
5. Jak řešíme konstrukční úlohy .....	27
6. Základní konstrukce trojúhelníků a trojúhelníková nerovnost	33
7. Osy, výšky a těžnice v trojúhelníku, kružnice opsaná a vepsaná	38
8. Kružnice, obvodové a středové úhly .....	44
9. Shrnutí a opakování .....	51
10. Posunutí v rovině .....	54
11. Otočení a středová souměrnost .....	61
12. Osová souměrnost .....	67
13. Shrnutí a opakování .....	73
14. Podobnost trojúhelníků .....	76
15. Věty Eukleidovy a věta Pythagorova .....	83
16. Stejnolehlost .....	91
17. Shrnutí a opakování .....	100
18. Aplikace planimetrie .....	103
9. Dodatek o tom, že každá hra má pravidla .....	119

20. Dodatek o důležitosti zobrazení v geometrii .....	125
21. Úvod do stereometrie .....	137
22. Vzájemná poloha bodů, přímek a rovin .....	141
23. Hranoly, jehlany a mnohostěny .....	147
24. Shrnutí a opakování .....	154
25. Vzájemná poloha tří bodů, tři přímek a tři rovin .....	157
26. Průniky mnohostěnů s přímkou a rovinou .....	165
27. Shrnutí a opakování .....	176
28. Vzdálenosti a odchylky .....	179
29. Pravidelná tělesa a volné rovnoběžné promítání .....	189
30. Shrnutí a opakování .....	196
31. Válce, kužele, koule .....	200
32. Sítě, povrchy a objemy .....	208
33. Shrnutí a opakování .....	234
34. Dodatek o konstrukčních úlohách v prostoru .....	242
35. Dodatek o zobrazování prostoru na prostor .....	250
Řešení úloh z planimetrie .....	257
Řešení úloh ze stereometrie .....	286
Seznam používaných matematických symbolů .....	323
Rejstřík .....	324