

Obsah



Úvod	12
------------	----

1. Dříve než začneme

1.1 Bez čeho se neobejdeme?	16
Editor kódu	16
Prohlížeč webových stránek	17
Co ještě můžete potřebovat	18
1.2 Bez čeho se obejdeme	18
1.3 Hypertext na internetu	19
Historie hypertextu	19
World Wide Web	19
1.4 Historie značkovacích jazyků	19
SGML	20
HTML	20
XML	20



2. První webová stránka

2.1 Formátovací značky v dokumentu HTML	24
2.2 Struktura dokumentu HTML	24
Malá a velká písmena v HTML	25
2.3 Zobrazení stránky	25
2.4 Nezapomínejte na hlavičku	26
Název stránky	26
Metainformace	26
Co se ještě vejde do hlavičky	28
2.5 Kompletní schéma dokumentu HTML	28
2.6 Komentáře	28



3. Formátování textu v dokumentech HTML

3.1 Nadpisy	32
3.2 Odstavce	33
3.3 Optické dělení dokumentu	37
3.4 Zarovnávání dokumentu	39
Zarovnání více odstavců současně	40
3.5 Používání barev	42
Změna barvy v celém dokumentu	42
Změna barvy v části textu	45
3.6 Nastavení písma a jeho velikosti	46
Nastavení velikosti písma	46
Změna písma	49

3.7	Formátování textu	50
3.8	Pokročilé formátování textu.....	53
	Logické styly písma.....	53
	HTML a výpisy zdrojových kódů	55
	Zkratky v dokumentech HTML	56
	Vkládání revizí do dokumentů HTML	58
3.9	Zobrazení speciálních znaků	61



4. Hypertextové odkazy 63

4.1	Dokumenty HTML a jejich URL.....	64
	Absolutní URL	65
	Relativní URL	66
4.2	Vkládání odkazů do dokumentů	66
	Používání relativních odkazů.....	67
4.3	E-mailová adresa jako odkaz	67
4.4	Používání záložek	67
4.5	Barevné provedení odkazů.....	67



5. Seznamy v dokumentech HTML 69

5.1	Nečíslované seznamy	70
	Zkrácený zápis seznamů	73
5.2	Číslované seznamy	73
5.3	Definiční seznamy.....	75
5.4	Vnořené seznamy.....	76



6. Bez obrázků to nepůjde 79

6.1	Umístění obrázku do dokumentu HTML	80
6.2	Obrázky a text	81
6.3	Obrázky obtékané textem	83
	Obrázek jako hypertextový odkaz.....	85
6.4	Kdo nemá rád obrázky?.....	85
6.5	Další atributy pro obrázky	85
	Velikost obrázku	85
	Odsazení obrázku od textu	86
	Rámeček	86
6.6	Animované obrázky.....	86
6.7	Obrázky na pozadí	86
6.8	Zásady správného používání obrázků.....	86



7. Obrázkové mapy 87

7.1	Vytváření obrázkových map	88
-----	---------------------------------	----



8. Tabulky 91

8.1	Vytváření tabulek	92
-----	-------------------------	----

	Tabulky a rámečky	93
8.2	Formátování tabulek	94
	Zarovnávání buněk	94
	Slučování buněk	96
	Svislé zarovnávání buněk	97
	Velikost buněk	98
	Tabulka s popiskem	99
	Odsazení textu v buňkách	100
	Vzdálenost mezi buňkami	101
	Nastavení vlastností pro sloupce tabulky	102
	Sdružování sloupců	103
	Nastavení částí tabulky	105
8.3	Možnosti využití tabulek	106
	Text ve sloupcích	106
	Tabulky a obrázky	107

9. Rámy 109

9.1	Tvorba ráků	110
	Definice rámu	112
9.2	Hypertextové odkazy a rámy	113
9.3	Když rámy nechtějí fungovat	113
9.4	Praktická ukázka	114
9.5	Vložené rámy	116

10. Formuláře v HTML 117

10.1	K čemu slouží formuláře	118
10.2	Vytvoření formuláře	118
	Ovládací prvky formulářů	118
	Tlačítka	119
	Editační řádek	120
	Editační řádek pro zadávání hesla	122
	Textové pole	124
	Zaškrtávací políčka	126
	Přepínací tlačítka	127
	Skrytá textová pole	128
	Seznamy	130
	Seznamy se skupinami položek	132
	Seskupování ovládacích prvků na formuláři	133
10.3	Zpracování formuláře	135
	Formát přenášených dat	136
	Proměnné prostředí	136
	Metody přenášení dat z formulářů	137

10.4 Vytváření CGI programů	139
Ukázkový CGI program (metoda GET)	140
Ukázkový CGI program (metoda POST)	144
10.5 Odeslání formuláře e-mailem	148



11. Kaskádové styly

11.1 Význam stylů.....	152
11.2 Používání stylů.....	153
Slučování definic.....	153
Třídy elementů HTML.....	154
Identifikátory.....	156
Výjimky z pravidel.....	157
Použití značky 	158
Pseudotřídy	159
Pseudoelementy.....	160
Překrývání stylů.....	162
Komentáře v kaskádových stylech.....	162
11.3 Jeden styl pro více dokumentů	162
11.4 Co všechno styly umí	162
Písmo	163
Formátování textu.....	163
Barvy a pozadí.....	164
Umístění a okraje.....	166
Uspořádání	170
11.5 Kaskádové styly druhé úrovně CSS2	174
Okraje a rámečky.....	174
Písmo	174
Uspořádání	175
Pseudotřídy	175
Pseudoelementy.....	176
Automatické generování obsahu elementu.....	176
Tabulky	179
Typy prezentačních prostředí.....	179
Stránkové vlastnosti	181
Vizuální vlastnosti.....	182
Akustické styly	183



12. DHTML v akci.....

12.1 Co je DHTML?	186
12.2 Vkládání skriptů do dokumentu HTML	186
12.3 Objektový model dokumentu	187
Jak a kdy spouštět skripty?.....	189

12.4	Zpracování událostí	189
	Použitelné události	192
12.5	Změna obsahu elementu HTML	192
12.6	Změna elementu	194
12.7	Co všechno umí DHTML.....	196
	Zobrazení podrobných informací.....	196
	Hodiny na stránce	199
	Ukládání skriptů mimo stránku	203
	Skripty uprostřed dokumentu.....	205



13.	Přecházíme na XHTML	207
13.1	Hlavní slabiny HTML.....	208
13.2	Co je to XHTML.....	208
13.3	Přechod z HTML na XHTML	209
	Společné vlastnosti HTML a XHTML.....	209
	Rozdíly mezi HTML a XHTML	209
13.4	První dokument XHTML	213
	Struktura dokumentu XHTML	213
	Tři druhy dokumentů XHTML	215
13.5	Atributy formátovacích značek	218
13.6	Vytváříme dokumenty XHTML	219
	Odstavce.....	219
	Nadpisy	219
	Seznamy.....	221
	Hypertextové odkazy	223
	Používání skriptů a stylů.....	223



14.	XHTML 2	225
14.1	Co je to XHTML 2?	226
	Zpětná kompatibilita.....	226
	Vzhled dokumentů v XHTML 2	227
14.2	Základní požadavky na XHTML 2.....	227
14.3	Moduly v XHTML 2.....	227
14.4	Atributy v XHTML 2	228
	Základní atributy	228
	Atributy pro nastavení jazyka	228
	Atributy pro provádění revizí	229
	Atributy pro hypertextové odkazy.....	229
	Atributy pro vkládání externích zdrojů	229
	Atributy obrázkových map	230
14.5	Ukázka dokumentu v XHTML 2.....	230



Příloha A – Referenční příručka HTML.....231

Příloha B – Referenční příručka CSS239

Příloha C – webový server a příklady z 10. kapitoly.....245

Instalace webového serveru..... 246

Konfigurace webového serveru..... 247

Přístup na webový server..... 247

Virtuální adresáře na webovém serveru 247

Umístění CGI skriptů..... 248

Nastavení práv pro virtuální adresář..... 249

Literatura251

Rejstřík253