

Obsah		Strana
Richard Bébr	Výchova informatiků v Čechách aneb Sex, lži a informatika	5
Vlastimil Čevela	Internetová stavebnice PCWEB a hypertextové informační systémy	22
Januš Drózd	Implementace SQL 2 Intermediate Level a SQL 3/PSM ve WinBase 602 5.1 a použité optimalizační techniky	26
Jan Ministr, Vladimír Satek	Problematika projektování metainformačního systému	37
Jiří Hřebíček, Tomáš Pitner	Kam směřuje environmentální informatika?	42
Stanislav Horný	Možnosti využití Interanetu ve firemních informačních systémech	50
Martina Halva	Plánování dodávky informačního systému - metodika Euromethod	59
Pavel Kedroň, Radim Bárta, Lačezar Ličev	Rozpoznávání hlasových vstupů a syntéza řeči v českém jazyce	67
Juraj Kubiš	Ciele zavádzania informačného systému podniku	77
Branislav Lacko	Aplikace Ishikawových diagramů v jakosti software	87
Martin Molhanec	Technologie tvorby interanetových aplikací	94
Bogdan Pilawski	Year 2000 Date Change Problem in Polish Banking	119
Jiří Polák	Objektové modelování procesů v energetických společnostech	133
Jaroslav Teda, Jiří Schindler	Simulátor neuronové sítě ve výuce projektantů znalostních systémů	139
Karel Richta, Michal Valenta	OBJ3 a LEGO jako nástroje pro specifikaci funkčního modelu	147
Michael Motal, Zdenko Staniček	Repository CENCAT™ jako nástroj pro podporu implementace rozsáhlých SW systémů	158
Martin Fussek	Java a Tvorba software 98	168

Vladimír Kuchta	Technologie plné rozšiřitelnosti v objektově orientovaných softwarových systémech	178
Pavel Drbal	Objektové a strukturované programování	192
Klára Antlová	Sociální aspekty v informačních systémech	207
Jiří Weber	Modelování multidimenzionality pro relační databáze	215
Čestmír Halbich	Kvalita softwaru a související metody jeho tvorby	222
Ivo Magera	Jak se stát certifikovaným vývojářem	231
Vojtěch Merunka	Využití OOP v úvodních fázích analýzy informačních systémů	237
Jan Genčí	Transformácia alfanumerických databázových aplikácií do prostredia WWW	247
Michal Hanke	Objektově orientovaný vývoj aplikací	259