

<b>1. Úvod</b>	<b>3</b>
<b>1.1. Informatika včera, dnes – a zítra?</b>	<b>3</b>
<b>2. Hardware</b>	<b>7</b>
<b>2.1. Počítač</b>	<b>7</b>
<b>Skříň počítače</b>	<b>8</b>
Přední stěna skříňe počítače	8
Zadní stěna skříňe	8
Vnitřek skříňe počítače	9
Základní deska počítače (angl. motherboard)	9
Mikroprocesor	9
<b>Paměť</b>	<b>10</b>
Binární (dvojková) soustava	10
Hexadecimální soustava	10
Průběh zpracování dat (zjednodušeně)	11
Operační paměti	11
RAM (angl. Random Access Memory)	
– paměť s přímým přístupem k datům	11
ROM – (angl. Read Only Memory), paměť jen pro čtení	12
<b>Sběrnice</b>	<b>13</b>
Karty – rozhraní počítače pro komunikaci s dalšími periferiemi	13
Další typy karet	14
Sériový a paralelní port	14
<b>Vnější (permanentní) paměti záznamová média</b>	<b>15</b>
Pevný disk (angl. hard disk, zkratka HDD)	15
Struktura pevného disku	16
Kapacita pevného disku	16
Zápis dat	16
Čtení dat	16
Pružný disk (angl. floppy disk)	17
Konstrukce diskety	17
Disketová jednotka	17
Péče o diskety	18
CD-ROM (angl. Compact Disc Read Only Memory)	18
Konstrukce CD-ROM	19
Zápis dat	19
Čtení dat	19

Jednotka CD-ROM	20
Digitální videodisky (DVD) nastupují	20
<b>2.2. Vstupní zařízení</b>	<b>21</b>
Klávesnice	21
Konstrukce klávesnice	21
Komunikace klávesnice a počítače	22
Rozložení kláves	22
Význam speciálních kláves	23
Myš	23
Trackball	25
Tlaková podložka (angl. touchpad)	25
Joystick	25
Scanner	26
<b>2.3. Výstupní zařízení</b>	<b>27</b>
Monitor	27
Zobrazovací mód	27
Velikost monitorů	28
LCD obrazovky – monitory s tekutými krystaly	29
Tiskárna	29
Jehličková tiskárna	29
Proč je někdy tisk pomalý?	30
Barevný tisk	30
Výhody jehličkových tiskáren:	31
Mezi nevýhody lze počítat:	31
Laserová tiskárna	31
Inkoustová tiskárna	32
<b>2.4. Zařízení pro komunikaci</b>	<b>32</b>
Modem	33
Faxový modem	33
<b>2.5. Propojení komponent počítače</b>	<b>34</b>
Počítač na cesty – notebook	35
<b>2.6. Pohled do budoucnosti</b>	<b>36</b>
Mikroprocesory	36
Zobrazovací technologie	37
Úschova dat	37
Uživatelská rozhraní	38
Odpovězte na otázky, provedte úkoly	38

<b>3. Programy – software</b>	<b>41</b>
<b>3.1. Operační systémy a jejich nadstavby</b>	<b>41</b>
Ovladače periferních zařízení	42
MS DOS – veterán mezi operačními systémy	42
Znaky komunikace s MS DOS:	42
<b>3.1 Organizace dat v počítači</b>	<b>43</b>
Kolik dat se vejde na disk?	43
Soubory	43
Jméno souboru	43
Adresáře	44
Struktura adresářů	44
Disky	46
Cesta (angl. path)	46
Odpovězte na otázky	47
<b>3.2. Grafické uživatelské rozhraní, Windows</b>	<b>48</b>
Grafické uživatelské rozhraní	48
<b>4. Windows znamená okna</b>	<b>53</b>
<b>4.1. Vlastnosti Windows</b>	<b>53</b>
Bez myši se neobejdete	54
<b>4.2. Požadavky na hardware</b>	<b>54</b>
<b>4.3. Základy používání MS Windows 3.x</b>	<b>55</b>
Spuštění Windows	55
Správce programů	55
Ovládání správce programů	56
Práce s okny	57
Ikony	60
Odpovězte na otázky, proveďte úkoly	62

## 5. Windows 95 – základy používání 65

<b>5.1. Požadavky na hardware</b>	<b>65</b>
<b>5.2. Přecházíme z Windows 3.1</b>	<b>65</b>
<b>5.3. Spuštění Windows 95</b>	<b>67</b>
<b>5.4. Pracovní plocha – váš pracovní stůl</b>	<b>68</b>
Hlavní panel a tlačítko Start	69
<b>5.5. Práce s oknem</b>	<b>70</b>
Práce s myší	70
Ikony	72
Uspořádání oken	73
<b>5.6. Dialogová okna</b>	<b>73</b>
<b>5.7. Spuštění programu</b>	<b>74</b>
<b>5.8. Přepínání mezi programy</b>	<b>75</b>
<b>5.9. Práce se složkami a soubory</b>	<b>76</b>
Tento počítač	76
Průzkumník Windows	77
Okolní počítače	78
Kopírování souboru nebo složky	78
Odstranění souboru nebo složky	78
Jak obnovit smazané soubory nebo zástupce	79
Jak probíhá odstranění souboru	79
Vytvoření nové složky	79
Přejmenování souboru nebo složky	79
Vyhledání souboru nebo složky	80
Zástupce na Pracovní ploše	80
<b>5.10. Ukončení Windows 95</b>	<b>80</b>
Odpovězte na otázky, proveďte úkoly	81

<b>6. Textové procesory</b>	<b>85</b>
<b>6.1. Co všechno textový procesor nabízí:</b>	<b>85</b>
<b>6.2. Svět textových procesorů – který vybrat</b>	<b>87</b>
<b>6.3. Popis obrazovky textového procesoru</b>	<b>88</b>
Spuštění programu	88
<b>6.4. Začínáme psát</b>	<b>91</b>
Pohyb v textu	91
Členění textu	91
Ukončení řádků	91
Odstavec	91
Pozor na nadbytečné znaky	92
Dělení slov	92
Některá pravidla pro dělení slov	92
<b>6.5 Tvorba dokumentu</b>	<b>93</b>
<b>6.6 Dodržování zásad při psaní v textovém procesoru</b>	<b>95</b>
Odpovězte na otázky, proveďte úkoly	95
<b>7. Tabulkové procesory</b>	<b>99</b>
<b>7.1 Princip tabulkového procesoru</b>	<b>99</b>
<b>7.2 Pracovní prostředí</b>	<b>100</b>
Nabídky a nástroje	100
Pracovní plocha – tabulka	100
<b>7.3 Tvorba tabulky</b>	<b>102</b>
Spuštění tabulkového procesoru	102
Tvorba tabulky	102
Zápis vzorců	103



<b>7.4 Úprava vzhledu tabulky</b>	<b>105</b>
Zvýraznění nadpisů sloupců a řádků	105
Vložení nadpisu tabulky	105
Ohraničení tabulky	105
<b>7.5 Tvorba grafu</b>	<b>107</b>
<b>7.6 Použití tabulkových procesorů</b>	<b>108</b>
Odpovězte na otázky, proveďte úkoly	108
<b>8. Databáze</b>	<b>111</b>
<b>8.1 Systémy pro řízení báze dat</b>	<b>111</b>
<b>8.2 Struktura databáze</b>	<b>111</b>
<b>8.3 Struktura dat</b>	<b>112</b>
<b>8.4 Tabulky</b>	<b>112</b>
Tvorba tabulky	113
Typy dat v polích	114
<b>8.5 Relace</b>	<b>116</b>
<b>8.6 Dotazy</b>	<b>116</b>
Kritéria v dotazech	116
Tvorba dotazu	117
Dotazovací jazyky	118
<b>8.7 Výstupy dat – formuláře a sestavy</b>	<b>119</b>
Formulář	119
Vytvoření formuláře	119
Sestavy	121
Vytvoření sestavy	121