

# Obsah

<b>Část 1. Internet a jeho možnosti</b>	<b>12</b>
1.1 Publikace na webu	13
1.1.1 Nová technologie ovlivňuje svět	13
1.1.2 Internet a WWW	15
1.1.3 Tvorba WWW obsahu	20
Shrnutí	27
1.2 Elektronický obchodní styk	28
1.2.1 Historie a současnost elektronického obchodování	28
1.2.2 Formy elektronického obchodování	30
1.2.3 EDI	47
1.3 Bezpečnost počítačových dat	49
1.3.1 Síťové prostředky úschovy a sdílení dat	49
1.3.2 Zabezpečení dat	54
1.3.3 Bezpečnost práce na internetu	59
Shrnutí	72
1.4 Moderní formy komunikace	74
1.4.1 Offline komunikace	79
1.4.2 Online komunikace	85
1.4.3 Další způsoby komunikace	94
1.5 Vybudování elektronického obchodu	95
A. Pronájem obchodní platformy	95
B. Zakoupení hotového řešení	96
C. Vytvoření elektronického obchodu na míru	98
D. Nasazení open-source elektronického obchodu	99
E. Založení obchodu na platformě inShop.cz	100
F. Založení obchodu na serveru Vltava2000.cz	100
Závěrečné rady a doporučení	102

<b>Část 2. Kancelářské aplikace</b>	<b>104</b>
2.1 Typografická doporučení	105
2.1.1 Písmo	106
2.1.2 Vlastnosti odstavce	109
2.1.3 Vyznačování v textu	115
2.1.4 Další typografické zásady	116
2.2 Akcidenční tiskoviny	119
2.2.1 Pravidla pro tvorbu akcidenčních tiskovin	121
2.2.2 Další rady a doporučení	125
2.3 Organizátor osobních informací Outlook	130
2.3.1 Možnosti organizátoru osobních informací	130
2.3.2 Kontakty	130
2.3.3 Kalendář	137
2.3.4 Úkoly	145
2.3.5 Založení e-mailu a jeho integrace do Outlooku	147
2.3.6 Pošta	149
2.3.7 Poznámky	150
2.3.8 Deník	151
2.4 Zpracování informací v aplikaci OneNote	153
2.4.1 K čemu slouží aplikace OneNote	153
2.4.2 Struktura informací ve OneNote	154
2.4.3 Seznámení s aplikací OneNote	155
Shrnutí	161
2.5 Prezentáční program PowerPoint	162
2.5.1 Seznámení	162
2.5.2 Prezentér	164
2.5.3 Záznamník	166

2.5.4	Windows Media File Editor	169
2.5.5	Producer	173
2.6	Příprava vizuálních podkladů k veřejnému vystoupení	190
<b>Část 3. Využití různých druhů hardware a jejich synchronizace</b>		<b>198</b>
3.1	Operační systémy mobilních zařízení	199
3.1.1	První vlaštovka – Java	199
3.1.2	Skutečné operační systémy	201
3.1.3	Možnosti a využití aplikací Windows Mobile	205
3.1.4	Přístup k mobilním aplikacím	207
	Shrnutí	209
3.2	Možnosti připojení k internetu	210
3.2.1	Dial-up, modemové připojení	210
3.2.2	DSL připojení	211
3.2.3	Mobilní dial-up	212
3.2.4	CATV	213
3.2.5	Bezdrátové připojení	214
3.2.6	Další možnosti připojení a shrnutí	215
3.3	GPS	216
3.3.1	Základní pojmy	216
3.3.2	Plánování trasy	217
3.3.3	Záznam prošlé trasy	221
3.3.4	Přiřazení GPS údajů do fotografií	223