

Obsah



1. Jak tvořit HTML dokumenty	9
1.1 Základní struktura dokumentu	10
1.2 Rámy [tag FRAMESET]	12
1.2.1 FRAME	14
1.2.2 Alternativní obsah	15
1.2.3 Odkazy a parametr target	15
1.2.4 Tag BASE	16
1.2.5 Sdílení dat mezi rámy	16
1.2.6 Inline Frame	19



2. JavaScript a jeho použití v HTML stránkách	21
2.1 Seznámení s JavaScriptem	22
2.2 Proměnné a datové typy	23
2.2.1 Number	24
2.2.2 String	25
2.2.3 Boolean	25
2.3 Operátory a jejich použití	25
2.3.1 Aritmetické operátory	26
2.3.2 Logické operátory	27
2.3.3 Bitové operátory	27
2.4 Konverze datových typů a priorita operátorů	28
2.5 Řízení běhu skriptu	31
2.6 Funkce a události	35
2.7 Události myši a objekt Event	39
2.8 Další události	45
2.9 Události podle standardů	49
2.10 Objekt Window	51
2.10.1 Metody objektu Window	51
2.11 Objekty podřízené objektu Window	56
2.11.1 Objekt Location	56
2.11.2 Objekt History	57
2.11.3 Objekt Navigator	57
2.11.4 Objekt Screen	58
2.12 Příklady	59
2.13 Základy práce s formuláři	64



2.14	Ovládání prvku SELECT	67
2.14.1	Vlastnosti prvku SELECT	67
2.14.2	Metody prvku SELECT	68
3.	Objekty JavaScriptu	71
3.1	ActiveXObject	72
3.2	Objekt Array.....	73
3.2.1	Metody objektu Array.....	74
3.2.2	Vlastnosti objektu Array.....	76
3.2.3	Příklad použití polí	77
3.3	Objekt Date	80
3.3.1	Metody objektu Date	81
3.3.2	Příklad objektu Date	82
3.4	Objekt Math	83
3.4.1	Metody objektu Math	84
3.4.2	Vlastnosti objektu Math	85
3.5	Objekty souborového systému.....	85
3.5.1	Objekt FileSystemObject	88
3.5.2	Objekt Drive	94
3.6	Objekt File	98
3.6.1	Vlastnosti objektu File	99
3.6.2	Metody objektu File	101
3.7	Objekt TextStream.....	103
3.7.1	Vlastnosti objektu TextStream	103
3.7.2	Metody objektu TextStream.....	104
3.8	Objekt String	105
3.8.1	Metody objektu String	105
3.9	Vytváření vlastních objektů.....	109
4.	Dynamické stránky pomocí stylů	111
4.1	Vkládané styly	112
4.2	Propojené styly.....	115
4.3	Vlastnosti kaskádového stylu	116
4.3.1	Vlastnosti fontu.....	117
4.3.2	Barvy	122
4.3.3	Textové vlastnosti.....	126
4.3.4	Rozměry, odsazení a orámování prvku	131
4.3.5	Klasifikační vlastnosti.....	148



4.	4.4	Jednotky	152
	4.4.1	Délkové jednotky	152
	4.4.2	Procentuální jednotky	153
	4.4.3	Barvy	153
	4.4.4	URL	155
	4.5	Ovládání stylů skriptem	155
	4.6	Příklad CSS stylu	159
5.	Java Applet krok za krokem	161	
	5.1	Chyby při používání appletů	168
6.	ActiveX krok za krokem	171	
	6.1	User control	172
	6.1.1	Vytvoření instalačního souboru	176
7.	VBScript	183	
	Rejstřík	189	