

Obsah

Pár slov od autora	7
Jak pracovat s touto knihou?	7
Uspořádání knihy	7
Kapitola I. – Úvod	8
Kapitola II. – Kouzla pro první dojem	8
Kapitola III. – Kouzla při formátování dokumentu	8
Kapitola IV. – Kouzla s odkazy	8
Kapitola V. – Kouzla s obrázky	8
Kapitola VI. – Kouzla s tabulkami a styly	8
Kapitola VII. – Kouzla s formuláři	8

Úvod **9**

Krátce o technologii HTML	9
Co vizuální HTML editory?	9
Zásady tvorby webových stránek	10
Přehled značek a atributů HTML 4.01	11
Stručně o JavaScriptu	17

Kouzla s prvními dojmy **19**

Nulové okraje stránky v prohlížeči	19
S využitím HTML	19
S využitím CSS	21
Jak automaticky obnovit stránku	23
Automatické přesměrování na jinou stránku.	24
Barevné rolovací lišty prohlížeče	27
Jak sdělit prohlížeči informaci o kódování stránky	29
Využití značky <meta> pro nalezení vaší stránky.	30
Konec cachování HTML stránek	32
Přesměrování uživatele podle použitého prohlížeče.	33
Přesměrování podle použitého OS	35
Co s prohlížeči bez podpory JavaScriptu?	36

Kouzla při formátování textu **39**

Změna základního písma na stránce	39
Pomocí HTML	39
Pomocí CSS	41

Vícenásobná definice a rodiny písem	43
Pomocí HTML	43
Pomocí CSS	45
Definice českého bezpatkového fontu pro více OS	47
Český neproporcionální font pro více OS.	49
Definice českého patkového fontu pro více OS	51
Vytváříme horní a dolní index textu	53
Pomocí HTML	53
Pomocí CSS	54
Rychlá změna velikosti textu	56
Shodné formátování textu	58
Změna velikosti mezery mezi slovy a písmeny	60
Vytváříme kapitálky, verzálky a mínusky	63
Odsazení prvního řádku odstavce	65
Zarovnáváme text na stránkách	67

Kouzla s odkazy 71

Změna barvy odkazů na stránce.	71
Změna barvy pomocí HTML	71
Změna barvy pomocí CSS	73
Změna barvy odkazu při najetí kurzorem	75
Pomocí CSS	75
Pomocí událostí	76
Otevření nové emailové zprávy.	78
Odkaz na jiné místo v dokumentu	80
Otevření nového okna prohlížeče	82
Podtržení odkazu při najetí kurzorem	84
Přidání stránky do oblíbených položek prohlížeče	86
Předefinování standardních kurzorů	87
Vytvoření popisku k odkazu	89
Pomocí HTML	89
Pomocí JavaScriptu.	90
Aktivace odkazu bez kliknutí kurzorem	92

Kouzla s obrázky 93

Základní informace o grafických formátech	93
Formát GIF.	93
Formát JPEG	94
Formát PNG	94

Shrnutí grafických formátů	94
Vytvoření neviditelného obrázku	95
Jednoduché formátování ALT popisku	96
Rozřezávání obrázků v Adobe Photoshopu 6	97
Zafixované pozadí stránky	102
Buňky s textem „přesahující“ přes sloupec	104
Pomocí HTML	105
Pomocí CSS	108
Galerie obrázků pomocí CSS	112
Rollover – nahrazení obrázku jiným obrázkem	114
Vytvoření rolloveru v ImageReady 3.0	118
Stránka bez reklamy při tisku na tiskárně	121
Jak na tvorbu klikacích map v HTML?	123
Vytváříme grafické odrážky	126
Pomocí HTML	126
Pomocí CSS	129
Kouzla s tabulkami	131
Nastavování rozměrů buněk tabulky	131
Pomocí CSS	131
Pomocí neviditelného obrázku	133
Barevné oddělení tří sloupců tabulky	135
Obarvování buněk tabulky	140
Změna barvy buňky tabulky při najetí kurzorem	142
Jak umístit prezentaci na střed okna prohlížeče?	145
Pomocí dvou tabulek	145
Pomocí css (I.): fixní rozměry	147
Pomocí css (II.): plovoucí rozměry	150
Jak tence orámovat tabulky?	153
Tenké orámování všech buněk (html)	153
Tenké orámování okolo tabulky (html)	156
Tenké orámování okolo tabulky (css)	158
Horní a dolní orámování tabulky (html)	160
Levé a pravé orámování tabulky (html)	162
Částečné orámování tabulky (css)	164
Jak využít tabulky a CSS pro vytvoření layoutu?	167
Třísloupcový fixní design stránek (html)	167
Třísloupcový plovoucí design stránek (html)	172
Třísloupcový fixní design stránek (css)	177
Třísloupcový plovoucí design (css)	182

Třísloupcový plovoucí design stránek (css) II.	188
Nahrazujeme značku <hr>	194
Kouzla s formuláři	197
Jak zrušit mezeru před a za formulářem	197
Odstranění mezery pomocí HTML	198
Odstranění mezery pomocí CSS	200
Grafické odesilací tlačítko	202
Změna barvy pozadí formulářových prvků	204
Změna písma ve formulářových prvcích	206
Jak zrušit 3d stín formulářových prvků	208
Nastavení rozměrů textového pole <input>	210
Pomocí HTML.	210
Pomocí CSS.	212
Nastavení velikosti prvku <textarea>	215
Jak na maximální počet znaků v prvku <input>	216
Předefinovaný text v prvcích <input> a <textarea>	218
Rychlé smazání předefinovaného textu	220
Neaktivní (disablované) prvky formuláře	222
Výběr jediné možnosti ze skupiny radio-buttonů	225
Předem vybraná možnost ve formuláři	227
Rychlé vymazání obsahu formuláře	230
Klávesové zkratky ve formuláři.	233
Pryč s hranatými prvky formuláře	235
Prvek formuláře umně zasazený do designu	238
Vytváříme pěkné formuláře	242
Kouzla s rámci	249
Co jsou to rámce?	249
Výhody rámců	249
Nevýhody rámců	250
Ukrytí adresářové struktury webu pomocí rámců	250
Jak na zobrazení stránky ve druhém rámci.	253
Načtení stránky vždy s okolními rámci	256
Obrana proti zobrazování stránek v rámci	257
Vytváříme plovoucí rámeč	259