

OBSAH

Najděte si optimální startovní čáru	13
Jak najdete v knize svou optimální startovní čáru	14
Nové rysy a schopnosti Visual Basicu .NET	15
Opravy chyb, komentáře a nápověda	17
Navštivte na WWW stránky vydavatelství Microsoft Press	18
Doprovodný CD-ROM a ukázkové soubory	19
Požadavky na systém	19
Instalace ukázkových souborů na váš počítač	20
Práce s ukázkovými soubory	22
Odinstalování ukázkových souborů	28
Potřebujete s ukázkovými soubory pomoci?	29
Konvence a hlavní rubriky knihy	31
Konvence	31

ČÁST 1 První kroky s Microsoft Visual Basic .NET **3**

KAPITOLA 1 Otevření a spuštění programu Visual Basic .NET	35
Vývojové prostředí Visual Studia .NET	37
Nástroje Visual Studia .NET	42
Okno vlastností	48
Přemísťování a změna velikosti programovacích nástrojů	52
Získávání nápovědy	58
O krok dále: Ukončení prací ve Visual Studiu .NET	61
KAPITOLA 2 Píšete svůj první program	65
Šťastné sedmičky: váš první program Visual Basicu	66
Programovací postup	67
Vytváření uživatelského rozhraní	67
Nastavení vlastností	74
Zápis programového kódu	81
Spouštění aplikací Visual Basic .NET	90
Vytváření spustitelných souborů	91
O krok dále: Modifikace programu	93

KAPITOLA 3	Ovládací prvky soupravy nástrojů	97
	Základní využití ovládacích prvků: program „Nazdar lidi!“	98
	Ovládací prvek pro výběr data a času	104
	Ovládací prvky pro shromažďování vstupních dat	111
	Ovládací prvek pro hypertextový popis	122
	O krok dále: Instalace ovládacích prvků ActiveX	126
KAPITOLA 4	Nabídky a dialogová okna	131
	Přidávání nabídek pomocí ovládacího prvku MainMenu	132
	Přístupové klávesy v příkazech nabídky	135
	Zpracování příkazů zvolených z nabídek	138
	Ovládací prvky dialogových oken	143
	Událostní procedury řídicí dialogová okna	148
	O krok dále: Přirázování klávesových zkratk prvkům nabídek	157

ČÁST 2 Základy programování **161**

KAPITOLA 5	Proměnné a operátory Visual Basicu .NET	163
	Anatomie příkazu Visual Basicu	165
	Ukládání informací do proměnných	165
	Práce s proměnnými v programu	168
	Ukládání vstupních hodnot do proměnných	172
	Využívání proměnných pro výstup	175
	Práce s konkrétními datovými typy	177
	Operátory Visual Basicu	187
	Matematické metody třídy Math .NET Framework	196
	O krok dále: Závorky ve vzorcích	199
KAPITOLA 6	Rozhodovací struktury	203
	Programování řízené událostmi	204
	Podmíněné výrazy	206
	Rozhodovací struktury If...Then	207
	Rozhodovací struktury Select Case	218
	O krok dále: Detekce událostí myši	224
KAPITOLA 7	Cykly a časovače	229
	Psaní cyklů For...Next	230
	Psaní cyklů Do	241
	Ovládací prvek Timer – Časovač	246
	O krok dále: Nastavení časového limitu pomocí časovače	249
KAPITOLA 8	Ladění programů Visual Basic .NET	255
	Hledání a opravování chyb	256
	Ladění 101: využití režimu přerušeni	258
	Sledování proměnných v okně Watch	264
	Využití příkazového okna	265

	O krok dále: Odstraňování zarážek	268
KAPITOLA 9	Strukturované zpracování chyb	271
	Zpracování chyb pomocí Try...Catch	272
	Zápis chybové rutiny pro zpracování chyby disketové jednotky	277
	Složitější rutiny Try...Catch pro zpracování chyb	280
	Porovnání rutin pro zpracování chyb s defenzivními programovacími technikami	288
	O krok dále: Příkaz Exit Try	289

ČÁST 3 Správa dat **293**

KAPITOLA 10	Moduly a procedury	295
	Práce se standardními moduly	296
	Práce s veřejnými proměnnými	300
	Vytváření procedur	305
	Psaní funkčních procedur	306
	Psaní subrutin	313
	O krok dále: Předávání argumentů hodnotou a odkazem	321
KAPITOLA 11	Využití polí a kolekcí ke správě dat	325
	Práce s poli proměnných	326
	Uchovávání obsahu pole pomocí Redim Preserve	338
	Práce s kolekcemi objektů	340
	Vytváření vlastních kolekcí	348
	O krok dále: Kolekce Visual Basicu pro aplikace (VBA)	352
KAPITOLA 12	Textové soubory a zpracování řetězců	357
	Zobrazování textových souborů v objektu textového pole	358
	Vytvoření nového souboru na disku	365
	Zpracování textových řetězců v programovém kódu	370
	Zabezpečení textu zašifrováním	380
	O krok dále: využití operátoru Xor	385
KAPITOLA 13	Automatizace aplikací MS Office a správa procesů	393
	Programování aplikačních objektů pomocí automatizace	394
	Automatizace Excelu z Visual Basicu	400
	O krok dále: Spouštění a zastavování aplikací Windows pomocí součásti Process	410
KAPITOLA 14	Rozmísťování aplikací Visual Basic .NET	415
	Plánování distribuce a instalace aplikací	416
	Vytváření rozmísťovacích projektů	419
	Přizpůsobování rozmísťovacích možností	430
	Budování rozmísťovacího projektu a testování instalačního programu	436

O krok dále: Prozkoumání souborů instalačního programu
B odinstalování

ČÁST 4 Návrh vyspělého uživatelského rozhraní		447
KAPITOLA 15	Správa formulářů Windows	449
	Přidávání nových formulářů do projektu	450
	Práce s více formuláři	452
	Umísťování formulářů na pracovní ploše Window	460
	Přidávání instancí ovládacích prvků na formulář při běhu	465
	Uspořádání objektů na formuláři	468
	O krok dále: Určení startovacího objektu	472
KAPITOLA 16	Přidávání grafik a animačních efektů	479
	Přidávání kreseb pomocí jmenného prostoru System.Drawing	480
	Přidávání animací do programů	485
	Zvětšování a zmenšování objektu při běhu	492
	O krok dále: Změna průhlednosti formuláře	494
KAPITOLA 17	Dědění formulářů a vytváření základních tříd	499
	Zdědění formuláře pomocí nástroje Inheritance Picker	500
	Vytvoření vlastní základní třídy	505
	O krok dále: Dědění základní třídy	514
KAPITOLA 18	Práce s tiskárnami	519
	Práce s třídou PrintDocument	520
	Tisk vícestránkových textových souborů	530
	O krok dále: Dialogová okna Náhled a Vzhled stránky	538
ČÁST 5 Databázové programování		547
KAPITOLA 19	První kroky s ADO.NET	549
	Databázové programování s ADO.NET	550
	Zobrazování informací z databáze na formuláři pomocí vázaných ovládacích prvků	565
	Vytváření ovládacích prvků pro navigaci	569
	O krok dále: Zobrazení aktuální pozice záznamu	572
KAPITOLA 20	Prezentace dat v ovládacím prvku DataGrid	579
	Zobrazování databázových záznamů v datové mřížce	580
	Formátování buněk datové mřížky	590
	O krok dále: Aktualizace podkladové databáze	592

ČÁST 6 Internetové programování		597
KAPITOLA 21	Zobrazování dokumentů HTML v Internet Exploreru	599
	První kroky s objektovým modelem Internet Exploreru	600
	Zobrazování dokumentů HTML	605
	O krok dále: Odpovídání na události Internet Exploreru	610
KAPITOLA 22	Interaktivní webové aplikace a webové formuláře	615
	Uvnitř ASP.NET	616
	První kroky s webovou aplikací	620
	Práce v návrháři webových formulářů	627
	Přidávání ovládacích prvků webových formulářů do webové aplikace	630
	O krok dále: Vytvoření propojení na jinou webovou stránku	636
ČÁST 7 Dodatky		643
DODATEK A	Modernizace programů Visual Basic 6 do Visual Basic .NET	645
	Ohodnocení kompatibility programů Visual Basicu 6	646
	Spuštění průvodce modernizací Visual Basicu	649
DODATEK B	Kde najdete další informace	657
	Webové stránky Visual Basicu .NET	657
	Knihy o programování ve Visual Basicu .NET	659
DODATEK C	Rejstřík modernizovaných témat	661
	Rejstřík	667