

Obsah

Úvod

Staňte se expertem na Minecraft!

Co v knize najdete

Jak používat tuto knihu

KAPITOLA 1

Začínáme

Řízení Minecraftu

Spuštění

Správa modů

Vlastní Launchery

Přidávání modů do MultiMC

Instalátory modových balíčků (Modpacky)

Shrnutí

KAPITOLA 2

Automatické farmy

Využití Block Update Detectoru

Automatická třtinová farma

Automatický sběr a transport

Automatické dýňové a melounové farmy

Automatické farmy na obilí, brambory a mrkve

Automatické třídění

Shrnutí

9

10

10

11

13

13

14

17

18

22

26

28

29

29

32

37

40

47

50

54

KAPITOLA 3

Těžba a generátory bloků

55

Generátor dlažebních kostek	55
Tvorba kamene	61
Generátor obsidiánu	62
Shrnutí	67

KAPITOLA 4

Mob farmy, pasti a obrana

69

Nepřátelské mob farmy	69
Rodící chaos	70
Stavba mob farmy na vodní bázi	71
Zabíjení mobů a sběr surovin	74
Podlé pasti na moby	83
Zrádné příkopy	83
Kaktus zabíják	85
Nepostradatelné dávkovače	88
Drtící písky	91
Shrnutí	93

KAPITOLA 5

Pokročilé konstrukce

95

Výběr stavebního stylu	96
Středověký styl	96
Viktoriánský styl	100
Japonský styl	105
Moderní a předměstský styl	106
Vikingský styl	109
Egyptský/Pouštní styl	111
Styl Steampunk	112
Elfí/pohádkový styl	113
Postavte si iglů	113
Pokročilé techniky dekorace	116
Úprava a tvorba terénu	119
Tvorba 2D Pixel Art	120
Modelování 3D sochy	122
Tvorba koulí, kruhů a oblouků	124
Stavba v Podsvětí a Konci	126
Shrnutí	127

KAPITOLA 6

Nová a lepší energie

Kombinační zámek

Výhybky

Project:Red

Automatizace dýňové farmy

Co ještě Project:Red umí?

Shrnutí

129

129

137

140

142

145

149

KAPITOLA 7

Stavba říše v BuildCraftu

Koncepce jádra BuildCraftu

Potrubní sny

Motory

Stavba elektrárny

Mining well

Spalovací motory

Rafinování ropy

Automatizovaný lom

Plány, stavba a šablony

Co dál s BuildCraftem

Shrnutí

151

151

153

158

159

162

163

167

169

173

176

177

KAPITOLA 8

Titáni IndustrialCraftu

Koncepce jádra IC2E

Zemědělské studie

Příručka křížení

Použití Cropnalyzeru

Zlepšení růstu s Crop-Matronem

Zbroj, zbraně a nástroje IC2E

Výroba energie (EU)

Těžba, zpracování a ještě více

Automatická těžba

Zpracování a ještě více

Atomová energie

Shrnutí

179

180

181

183

188

190

191

193

195

195

197

198

200

Vyjíždíme s RailCraftem

Začínáme	204
Tvorba standardních kolejí	206
Vylepšené koleje	210
Tunelování	211
Úprava okolí	214
Další mody	214
Galacticraft	214
Forestry	215
ComputerCraft	215
Shrnutí	215

Nahrávání a sdílení

Výběr správného softwaru	218
Fraps pro Windows (plná verze za cca 900 Kč)	219
Bandicam pro Windows (plná verze za cca 1000 Kč)	220
QuickTime Player pro Mac (plná verze zdarma)	220
Hardwarové nahrávací zařízení	222
AVerMedia Live Gamer Portable (cena okolo 3 500 Kč)	222
Elgato Game Capture HD Recorder (cena okolo 4 000 Kč)	222
Umístění kamery a animace	222
Přidávání zvuku a titulků	225
Upravování s iMovie – OS X (plná verze za cca 500 Kč)	225
Upravování s Windows Movie Maker – Windows (kompletně zdarma)	228
Sdílení videa na YouTube a Vimeo	230
Nahrávání videa	230
Základní informace	232
Shrnutí	233

Tvorba vlastního dobrodružství

Dobrodružná hra	236
Plánování a realizace	237
Jaký je váš příběh?	238
Podrobení command bloků	239
Poznávání příkazů	239
Ukazatel	240

Příkaz	240
Specifikátory	243
Porovnávač	247
Příkaz tellraw	247
Nástroje a pomůcky pro úpravu světa	251
Sdílení vaší mapy	252
Shrnutí	253

Rejstřík

255