

Obsah

Úvod	23
Komu je tato kniha určena?	23
Co potřebujete mimo tuto knihu?	24
Konvence	24
Podpora čtenářů	25
Stažení zdrojového kódu	25
Tiskové chyby	26
Kapitola 1: Web, HTML, XHTML a ostatní	27
Co je web?	27
Historie webu	28
Prohlížeče	29
Prohlížeče a HTML	30
Editory HTML kódu	31
Microsoft FrontPage	32
Homesite	32
Poznámkový blok (Notepad)	33
K čemu dochází při zobrazení webové stránky	34
Pronikáme hlouběji do problematiky HTTP	34
HTML	35
Prvky a značky	37
Atributy značek	37
Značkování a značkovací jazyky	38
Sémantické značkování	38
HTML značkování	39
Jak to funguje: Parsování	40
Strukturální, stylistické a popisné značkování	41
Strukturální značkování	42
Stylistické značkování	42
Popisné značkování	42
Shrnutí	42
Kapitola 2: Od HTML k XHTML	43
SGML, rodič jazyka HTML	43
Proč jsou dny jazyka HTML sečteny	44
XML jako nový jazyk	45
Správně strukturované XML dokumenty	46
Všechny prvky musí obsahovat vzájemně si odpovídající počáteční a koncové značky	46
Prvky s prázdným obsahem musí mít zvláštní formu	46
Všechny prvky musí být do sebe řádně vnořeny	47
Musí existovat jeden samostatný kořenový prvek obsahující všechny ostatní prvky	47
XML parsery	48
Jak to funguje	49

Použití DTD	50
Odkaz na DTD z XML dokumentu	51
Vytvoření DTD pro příklad s knihami	52
XML a HTML rovná se XHTML	54
Velmi rozšířené používání HTML	54
Aktualizace prohlížečů	54
Stejně zobrazení v různých prohlížečích	55
Další uživatelské agenti pro přístup na web	55
Rozšiřitelnost	55
Čím se XHTML liší od HTML	56
Pokyny pro zpětnou kompatibilitu	59
Instrukce pro zpracování	59
Prvky s prázdným obsahem	60
Minimalizace prvků a obsah prvků s prázdným obsahem	60
Vložené definice stylů a skripty	60
Lámání řádků v hodnotách atributů	60
Isindex	60
Atributy „lang“ a „xml:lang“	60
Identifikátory fragmentů	60
W3C	60
Shrnutí	61
Kapitola 3: Celkový návrh serveru	63
Obecná pravidla	64
Plánování	65
Analýza trhu	65
Cíle serveru	65
Návštěvníci stránek	65
Tématické panely	65
Rozšiřitelnost	66
Sledování odkazů	66
Paradigmata odkazů	66
Odkazy nahoře a dole	67
Odkazy po straně	67
Udržujte odkazy přístupné	67
Zaměstnejte je!	68
Co byste neměli dělat	68
Vnitřní odkazy	69
Odkazy a meta-informace	69
Prvek <link>	69
Atributy „rel“ a „rev“	69
Pojmenování odkazů	71
Meta-informace	71
Strukturování serveru	72
Lineární struktura	72
Hierarchická struktura	72
Kombinovaná struktura	74
Návrh modulárních stránek	74
Výhody modulárního návrhu	75
Internetové aplikace	76
Značení	77
Obchodní známky a loga	77

Barevná schémata	77
Firemní styl – image	77
Návrh stránky	77
Inverzní pyramida	78
Zvyky při použití odkazů	78
Validace	79
Personalizace	79
Organizace stránek	79
Správa obsahu	79
Přesouvání stránek	79
Organizace zaměstnanců	80
Neplatné odkazy	80
Shrnutí	80

Kapitola 4: Design stránek **81**

Používání barev na stránce	81
Barva pozadí	82
Barva textu	82
Barevné kombinace na vašich stránkách	82
Hypertextové odkazy	83
Obrázek na pozadí	84
Úvahy o používání fontů	84
Patková písma	85
Bezpatková písma	85
Monospace	85
Psací písma	85
Dekoratívní písma	85
Bitmapové a křivkové fonty	85
Jednoduchý průvodce používáním fontů na webových stránkách	86
Rozvržení textu	87
Odkazy s informacemi o návrhu stránek a serverů	89
Použití CSS pro rozvržení stránek: příklady	89
Obavy z prohlížečů	93
HTML prohlížeč	93
Válka prohlížečů	94
Použití prohlížečů	94
Sledování vašich klientů	94
Rozdíly mezi Netscapem a IE	94
Co s rozdílnými prohlížeči	95
Naši návštěvníci	96
Přesně daná skupina návštěvníků	96
Obecní návštěvníci	96
Umělecké stránky	96
Komerční stránky	96
Bezproblémová degradace	96
Tvorba pro jediný prohlížeč	97
Různé stránky pro různé prohlížeče	97
Odlišení prohlížečů na serveru	97
Odlišování prohlížečů u klienta	97
Kolík stránek bychom měli napsat?	97
Použití proxy serverů	98
Tvorba stránek „za běhu“	98
Průvodce tvorbou dobře přístupných stránek	99

14 bodů jak na to	99
Zajistěte ekvivalentní zvukový a obrazový obsah	99
Nenechávejte význam záviset jen na barvě	99
Používejte korektní značky a styly	99
Vymezte přirozený jazyk	99
Tvořte stránky s nevnořenými tabulkami	99
Ujistěte se, že nové technologie jsou dobře transformovány	100
Ujistěte se, že máte pod kontrolou změny obsahu závislé na čase	100
Vložené uživatelské rozhraní	100
Design nezávislý na zařazení	100
Prozatímní řešení	100
Používejte W3C technologie	100
Kontextové a orientační informace	100
Zajistěte „čistý“ navigační mechanismus	100
Ujistěte se, že stránky jsou jasné a jednoduché.	101
Shrnutí	101

Kapitola 5: Začínáme **103**

Strukturace textových dokumentů	104
Struktura dokumentů z obecného hlediska	104
Obsah dokumentu	104
Struktura dokumentu	105
Styl dokumentu	105
Objekty toku dokumentu	105
Blokové objekty	105
Inline objekty	105
Styl a struktura	106
Dokumentové stromy	106
Uzly	106
Rodiče, děti a sourozenci	107
Parsování dokumentu	107
Struktura XHTML dokumentů	108
Jak to funguje	109
Prvky a značky	110
Části XHTML dokumentu	110
Deklarace verze	111
Deklarace typu dokumentu	111
Záhlaví dokumentu	111
Komentáře	112
Prohlížeče a vestavěná sémantika	113
Základní XHTML blokové prvky	113
Redukce vertikálních prázdných znaků	115
Nadpisy	115
Prvek předformátovaného textu <pre>	116
Redukce prázdných znaků	117
Základní popisné prvky typu inline	118
Základní stylové prvky typu inline	120
Stylové prvky, které nemají styl (a <hr />)	122
Seznamy	122
Neuspořádané seznamy	122
Změna stylu odrážky	123
Jak to funguje	123
Vnořené neuspořádané seznamy	124

Uspořádané seznamy	125
Definiční seznamy	126
Seznamy a různé druhy výstupů	127
Atributy	128
Obecné atributy	128
Atribut „id“	128
Atribut „class“	128
Atribut „style“	128
Jak to funguje	131
Atribut „title“	131
Prezentační atributy	131
Atribut „align“	132
Prezentační atributy prvku <body>	132
Prezentační atributy v seznamech	132
Atributy <hr />	133
Prezentační prvky	133
Prvek 	133
Prvek <basefont>	133
Kaskádové styly	134
Co je kaskádový styl?	134
Obecný zápis deklarace CSS	134
Obecný zápis komentáře CSS	134
Jak to funguje	135
Barvy	137
Třídy CSS	137
Jak to funguje	138
Propojení s externí definicí stylů	139
Jak to funguje	140
Kaskádové styly tvoří skutečnou kaskádu	140
Shrnutí	141

Kapitola 6: Odkazy a vnořené objekty **143**

Hypertextové odkazy	143
Lokace stránek	144
Prvek <a>	145
Značka kotvy jako výchozí odkaz	145
Co může být obsahem odkazu	145
Relativní odkazy – soubory ve stejné složce	146
Jak to funguje	147
Relativní odkazy – soubory v různých složkách	148
Jak to funguje	149
Absolutní odkazy – soubory na různých serverech	150
Citlivost na malá a velká písmena	150
Lokátory URL	151
Ukazatele: prvek <a> v roli místa určení	151
Použití atributu „name“	151
Ukazování k návštěvě	152
Použití atributu „id“	152
Jak to funguje	154
Místa určení v jiných souborech	155
Jak to funguje	157
Relativní adresy	157
Absolutní adresy	158
Zastarávání odkazů	158

Obrázky jako výchozí odkazy	158
Obrázky a loga v roli odkazů	159
Odkazování s využitím různých protokolů	159
Protokol ftp	159
Instrukce mailto:	160
Doplňující údaje v emailovém formuláři	160
Jak to funguje	161
Další prvky připojení	162
Objekty a applety	162
Prvek <applet>	162
Jak to funguje	164
Prvek <object>	165
Jak to funguje	166
Vnoření jiné stránky	166
Shrnutí	167
Kapitola 7: Obrázky	169
Bitmapová a vektorová grafika	170
Bitmapy	170
Vektorová grafika	171
Bezstrátová a ztrátová komprese	172
Formáty souboru	172
Formát souboru GIF	172
Transparentní GIFy	173
Animované GIFy	174
Prokládané GIFy	174
Formát souboru JPEG	174
Progresivní JPEG	175
Formát souboru PNG	176
Prvek 	177
Jak to funguje	178
Atributy prvku 	179
Nepovinné atributy	179
Atribut „longdesc“	179
Atributy „width“ a „height“	179
Vždy uvádějte šířku a výšku	179
Atributy „hspace“ a „vspace“	180
Jak to funguje	181
Definice stylů jako alternativa atributů hspace a vspace	182
Atribut „align“	182
Jak to funguje	183
Použití definice stylů	185
Atribut „border“	186
Jak to funguje	187
Použití definice stylů	187
Atributy „ismap“ a „usemap“	187
Obrázkové efekty	187
Použití transparence	187
Nepravá transparence	188
Nepravá transparence není řešení!	189
Transparentní masky	190
Použití animace	190
Obrázkové mapy	191

Souřadnice	191
Oblasti, tvary a jednotky	191
Kruhy	191
Obdélníky	192
Mnohoúhelníky	192
Vyznačování oblastí na obrázkové mapě	192
Jak to funguje	196
Další atributy prvku „area“	196
Efektivní používání obrázků	197
Přizpůsobení velikosti obrázků	197
Na velikosti skutečně záleží	198
Změňte velikost obrázku	198
Vypněte tónování	199
Vypněte vyhlazování	199
Zredukujte barevnou hloubku	199
Změňte výtvarné provedení	200
Zvyšte kompresní poměr	201
Grafika pro malou šířku pásma	201
Rychlost načítání	202
Kde najdeme grafiku	203
Užitečné grafické nástroje	203
Scalable Vector Graphics (SVG)	204
Shmutí	204

Kapitola 8: Tabulky

Kapitola 8: Tabulky	205
Struktura tabulky	206
XHTML a struktura tabulky	207
Sestavování jednoduchých tabulek	207
Jak to funguje	208
Vkládání záhlaví a nadpisu	209
Jak to funguje	210
Vkládání dalších strukturálních prvků	210
Jak to funguje	211
Slučování řádků a sloupců	212
Použití atributů „colspan“ a „rowspan“	212
Jak to funguje	213
Atribut „summary“	215
Stylizace tabulek	215
Definice stylů a XHTML atributy	215
Rámečky	215
Atribut „border“	216
Atribut „frame“	216
Atribut „rules“	217
Vytváření rámečků s vlastnostmi CSS	217
Jak to funguje:	219
Rozestup buněk a výplň buňky	220
Atribut „cellspacing“	220
Jak to funguje:	221
Atribut „cellpadding“	221
Jak to funguje	222
Vlastnosti CSS pro nastavení výplně	222
Jak to funguje	224

Barva pozadí	224
Atribut „bgcolor“	224
Vlastnost CSS pro nastavení barvy pozadí	224
Výška a šířka	225
Nastavování šířky tabulek, sloupců a buněk pomocí atributů	225
Nastavování výšky a šířky pomocí CSS	226
Jak to funguje	227
Obecné problémy s nastavováním šířky buněk	227
Zarovnávání tabulky vzhledem k dokumentu	228
Zarovnání tabulky pomocí CSS	230
Zarovnávání tabulek s jinými tabulkami	230
Použití vlastností CSS	231
Vnořování tabulek	232
Zarovnávání textu v tabulce	232
Atribut „valign“	232
Jak to funguje	233
Atribut „align“	234
Použití tabulek k rozvržení stránky	235
Záhlaví a odkazy po stranách	235
Doplnění pásu odrážek	236
Použití tabulek pro tvorbu okrajů	237
Tabulky v jiných výstupech	237
Stránkové výstupy	238
TV	238
Displeje malých zařízení	238
Hlasové prohlížeče	238
Dekodéry Braillova písma	239
Pravidla pro zpřístupnění	239
Shrnutí	239
Kapitola 9: Rámce	241
Rozložení framesetu	241
Framesety: Rozdělení okna	242
Jak to funguje	243
Prvek <frameset>	244
Atributy „cols“ a „rows“	244
Jak to funguje	247
Kombinování jednotek	248
Prvek <frame>	248
Atributy prvku <frame>	248
Vnořování rámců	249
Vnořování prvků <frameset>	250
Jak to funguje	251
Importování souborů s framesetem	251
Jak to funguje	252
Rekurze	252
Určování cílových rámců	253
_self	253
_blank	253
_parent	253
_top	254
Jak to funguje	256
Plovoucí rámce	257

Kaskádové styly a rámce	258
Prvek <noframes>	258
Využití rámců při zobrazování stránek	259
Shrnutí	260

Kapitola 10: XHTML formuláře **261**

Co je to formulář?	262
Spolupráce na formuláři mezi klientem a serverem	262
Co když nemáte server?	263
Odeslání formuláře	263
Prvek <form>	264
Atribut 'action'	264
Atribut 'method'	265
Atribut 'name'	265
Atribut 'target'	266
Atribut 'enctype'	266
Základní formulář	266
Jak to funguje	267
Vícenásobné formuláře	268
Práce s ovládacími prvky	268
Obvyklé atributy	268
Atribut 'name'	268
Atribut 'value'	268
Atribut 'disabled'	269
Prvek <input>	269
Atribut 'type'	269
Textové pole <input>	269
Atributy textových ovládacích prvků	269
Jak to funguje	271
Ovládací prvky typu tlačítka	271
Prvky <input> typu radio a checkbox	271
Jak to funguje	273
Skryté prvky	274
Deaktivace prvků <input>	274
Prvek <textarea>	274
Prvky <select> a <option>	274
Jak to funguje	276
Prvek <button>	276
XHTML značky uvnitř formulářů	277
Použitelnost formulářů	277
Shrnutí	277

Kapitola 11: Multimédia **279**

Přehrávání audia	280
Zvukové plug-iny	280
Jak to funguje	282
Vkládání zvuků do dokumentu	282
Prvek <embed>	282
Jak to funguje	284
Prvek <object>	284
Atribut „data“	284

Atribut „type“	284
Atributy „width“ a „height“	284
Atribut „autostart“	285
Jak to funguje	286
Podpora plug-in prvku <embed>	287
Běžné atributy	287
Atribut „align“	287
Atribut „height“	288
Atribut „hidden“	288
Atribut „src“	288
Atribut „width“	288
Specifické atributy	288
Atribut „autoplay“ (QuickTime)	288
Atribut „autosize“ (MediaPlayer)	289
Atribut „controller“ (QuickTime)	289
Atribut „controls“ (LiveAudio)	289
Atribut „endtime“ (LiveAudio a QuickTime)	289
Atribut „loop“ (MediaPlayer a QuickTime)	290
Atribut „plug-inspage“ (MediaPlayer a QuickTime)	290
Atribut „showcontrols“ (MediaPlayer)	290
Atribut „showdisplay“ (LiveAudio a QuickTime)	290
Atribut „starttime“ (LiveAudio a QuickTime)	291
Atribut „volume“ (LiveAudio a QuickTime)	291
Přehrávání videa	291
Vkládání videa do dokumentu	293
Jak to funguje	293
Použití prvku <object>	293
Atribut „data“	293
Atribut „type“	293
Atributy „width“ a „height“	293
Použití prvku <embed>	294
Atribut „bgcolor“ (QuickTime)	294
Streamované zvuky a video	294
Webový server	295
Tvorba streamovaného obsahu	296
Odkazy na streamovaný obsah	297
Integrace multimédií a jazyk SMIL	300
Jak to funguje	310
Shrnutí	310
Kapitola 12: Metadata	311
Metadata	311
Jak se na webu dostat k informacím	312
Vyhledávací služby	312
Člověkem vytvořená databáze	312
Spider a „bot“	313
Částečné textové prohledávání	313
Fulltextové prohledávání	313
Další vyhledávací služby	313
Informace o dokumentu	313
Prvek <head>	314
Prvek <title>	314
Prvek <meta>	314
Atribut „name“	314

Atribut „content“	314
Příklad použití prvku <meta> s atributem „name“	315
Atribut „http-equiv“	315
Triky s „http-equiv“	315
http-equiv=“refresh“	315
Jak to funguje	316
http-equiv=“expires“	317
Hodnocení platformy PICS	317
Atribut „scheme“	318
Prvek <link>	318
Prvek <base>	318
PICS	319
RDF	319
Jak to funguje	320
Jmenné prostory	321
Identifikátory URL jako jedinečné jmenné prostory	321
Deklarace jmenných prostorů	322
Implicitní deklarace jmenných prostorů	323
Hlavičky HTTP	324
Hlavička klientského požadavku HTTP	324
Jak to funguje	324
MIME typy	327
Shrnutí	330

Kapitola 13: Kaskádové styly na webu **331**

Vstup stylů na web	332
Předchůdce stylů	332
Záchrana v podobě stylů	332
Výhody používání stylů	333
Jazyk kaskádových stylů (CSS)	334
Budoucí cíle	334
Jazyk XSL	334
Podpora pro CSS	335
Proč není podpora CSS lepší?	335
Blýskání na lepší časy	335
Jak pracují kaskádové styly	336
Formátovací objekty	336
Proč „kaskádové“ styly?	336
Dědění vlastností tabulek stylů	336
Jak psát CSS	336
Jak to funguje	338
Příklad připojené definice stylů	339
Jak to funguje	340
Obvyklé chyby při psaní CSS	340
Lokální styly s atributem 'style'	341
Jak to funguje	342
Použití atributu 'style' v prvku 	342
Použití atributu 'style' v prvku <div>	342
Poznámky k atributu 'style'	343
Jak dědit CSS vlastnosti	343
Jak to funguje	344
Nastavení barvy písma	344
Jak to funguje	346

Použití „hexa“ zápisu pro přesnou specifikaci barvy	347
Jak to funguje	348
Nastavení barvy hypertextových odkazů	349
Jak to funguje	350
Alternativní metoda	350
Nastavení barvy pozadí	351
Nastavení pozadí u nadpisu a odstavce	351
Nastavení textury na pozadí	351
Jak to funguje	352
Použití CSS pro umístění obrázku pozadí	353
Jak to funguje	354
Pozadí buněk v tabulce	355
Hranice, okraje a prázdná místa	356
Nastavení okrajů stránky	356
Jak to funguje	357
Kontrola prázdného prostoru nad a pod nadpisem	357
Prostor před nebo za určitým nadpisem	358
Odsazení prvního řádku	358
Ohraničení	360
Použití CSS pro nastavení fontů	360
Nastavení velikosti fontu	361
Jak to funguje	362
Nastavení velikosti fontu pro určitý XHTML prvek	362
Jak to funguje	363
Síla písma	363
Styl fontu	364
Změna textu na malá a velká písmena	365
Jak to funguje	366
Výška řádku	366
Nastavení jména fontu	367
Jak to funguje	368
Určení náhradních fontů, které může prohlížeč použít	368
Jak to funguje	369
Vytvoření vlastních pojmenovaných stylů	369
Shrnutí	372

Kapitola 14: Různé typy médií

Co jsou typy médií?	374
Typy médií a jejich deskriptory	374
Vlastnosti stylů vhodné pro typy médií	375
Spojování stylů s typy médií	376
Použití prvku <style>	377
Jak to funguje	381
Použití elementu <link>	383
Jak to funguje	384
Použití pravidla „@media“	385
Použití pravidla „@media“ uvnitř dokumentu XHTML	386
Použití pravidla „@media“ v externích stylech	386
Jak to funguje	387
Použití pravidla „@import“	388
Tisk a stránkovaná média	388
Vlastnosti zalomení stránky	389

Vlastnosti „page-break-before“ a „page-break-after“	390
Jak to funguje	395
Vlastnost „page-break-inside“	395
Vlastnost „orphans“	395
Vlastnost „widows“	396
Pravidlo „@page“	396
Vlastnost „size“	397
Absolutní	397
Relativní	397
Vlastnosti pro řízení okrajů	398
Procenta	399
Délka	399
Auto	399
Jak to funguje	400
Vlastnost „mark“	401
Pojmenování pravidel @page a vlastností page	401
Strategie pro řízení typů médií	402
Omezení použitého zařízení	402
Velikost displeje a grafické rozlišení	402
Rozdíly ve fontech	403
Rozdíly v bitové hloubce displeje	403
Vedlejší účinky technologií	404
Omezení uživatelských prohlížečů	404
Element XHTML a podpora vlastností CSS	404
Podpora souborových formátů	404
Podpora plug-inů	405
Omezení uživatelských rozhraní	405
Podpora myši	405
Podpora klávesnice	405
Vzdálenost zobrazení	405
Modely použití	405
Strategie	406
Výběr obsahu	406
Přizpůsobení obsahu	406
Vytváření obsahu a transformace XSL	407
Jak to funguje	410
Shrnutí	413

Kapitola 15: Úvod do XML 415

Co to je XML?	415
Jak to funguje	418
Datová revoluce	420
Zastavení nad zobrazením dat	420
Bližší pohled na tvorbu XML dokumentů	421
Správně strukturované dokumenty	421
Deklarace XML	422
Prvky	423
Atributy	424
Ostatní vlastnosti	424
Entity	424
CDATA sekce	424
Komentáře	425
Instrukce pro zpracování	425
Platné dokumenty	425

Vytvoření DTD	426
Odkaz na DTD z XML dokumentu	427
Vytvoření DTD pro příklad s knihami	428
Stylizace XML	430
Kaskádové styly	430
Jak to funguje	432
XSL	433
Shrnutí	434
Dodatek A: Formátovací značky a atributy XHTML	435
Strict DTD	436
Transitional DTD	441
Značky	441
Atributy	442
Frameset DTD	443
Dodatek B: Vlastnosti stylů	445
Jednotky rozměrů	445
Relativní jednotky	445
Absolutní jednotky	445
Procenta	446
Seznam vlastností	446
Vlastnosti fontu	446
font	446
font-family	446
font-size	446
font-style	447
font-variant	447
font-weight	447
Vlastnosti barev a pozadí	448
color	448
background	448
Background-attachment	448
Background-color	449
background-image	449
background-position	449
background-repeat	450
Vlastnosti textu	450
letter-spacing	450
line-height	450
list-style	450
list-style-image	451
list-style-position	451
list-style-type	451
text-align	451
text-decoration	451
text-indent	452
text-transform	452
vertical-align	452
Vlastnosti velikosti a okrajů	453
border-top-color, border-right-color, border-bottom-color, border-left-color, border-color	453
border-top-style, border-right-style, border-bottom-style, border-left-style, border-style	453
border-top, border-right, border-bottom, border-left, border	453
border-top-width, border-right-width, border-bottom-width, border-left-width, border-width	454

clear	454
clip	454
display	454
float	455
height	455
left – nové v CSS2	455
margin-top, margin-right, margin-bottom, margin-left	455
overflow – nová v CSS2	456
padding-top, padding-right, padding-bottom, padding-left	456
position – nová v CSS2	456
top – nový v CSS2	457
visibility – nová v CSS2	457
white-space	457
width	457
z-index – nový v CSS2	458
Vlastnosti tisku	458
page-break-after	458
page-break-before	458
Další vlastnosti	458
cursor	458
Vlastnosti IE4/5 nepodporované CSS	459
Vlastnosti Navigátoru 4 nepodporované CSS	459

Dodatek C: Používání barev na webových stránkách **461**

Metody určení barvy	461
Určení hodnoty jménem	461
Použití hexadecimálních hodnot pro barvy	461
Použití desítkových hodnot pro barvy	462
Bezpečné barvy pro prohlížeč	462
Jak naleznu bezpečné barvy pro prohlížeč?	463
Jestliže budu používat paletu bezpečných barev, budou mé obrázky vypadat stejně na každém počítači?	464
Barva pozadí	464
Barva textu	464
Kombinace barev na vaší webové stránce	464