

## Obsah

Úvod .....	10
1. Seznámení s prostředím .....	14
1.1. Základy práce s ovládacími prvky .....	15
1.1.1. Založení nového řešení .....	15
1.1.2. Úvodní akce s formulářem .....	18
1.1.3. Přidávání ovládacích prvků na formulář .....	21
1.1.4. Otestování prototypu aplikace .....	24
1.1.5. Sestrojení dalších akcí na formuláři .....	27
Přidávání ovládacích prvků při běhu .....	27
Inicializace vlastností z kódu .....	30
Zobrazení zprávy uživateli .....	31
Získání dat od uživatele .....	33
Náměty k procvičování .....	35
1.2. Nové ovládací prvky .....	37
1.2.1. Hypertextové odkazy na formuláři .....	38
1.2.2. Pohodlné zadávání data a času .....	40
Kalendář s několika měsíci .....	42
1.2.3. Seznam se zaškrťovacími políčky .....	44
Výběr více položek ze seznamu .....	46
1.2.4. Ikona na hlavním panelu Windows .....	48
Předávání informací mezi formuláři .....	51
1.2.5. Zprostředkovatelé nápovědy a chyb .....	54
Vysvětlivky .....	54
Ověřování platnosti hodnot .....	55
Náměty k procvičování .....	59
1.3. Kreslení grafik na formulář .....	60
1.3.1. Kreslení geometrických tvarů a obrázků .....	61
1.3.2. Speciální efekty pro písmo .....	65
1.3.3. Tlačítka OK a Storno .....	67
Náměty k procvičování .....	68
2. Prohlížeč obrázků .....	69
2.1. Varianta s dialogovým oknem Otevřít .....	70
2.1.1. Vlastnosti společných dialogových oken .....	71
2.1.2. Zobrazení okna <i>Otevřít</i> a obrázku .....	74
Změna režimu velikosti podle typu obrázku .....	76
2.2. Varianta s několika seznamy .....	77
2.2.1. Pole se seznamem grafických formátů .....	78
2.2.2. Seznamy složek a souborů – vizuální část .....	80
Formátování více ovládacích prvků najednou .....	81
2.2.3. Třída Directory prostoru System.IO .....	82
2.2.4. Seznamy složek a souborů – kód .....	84
Inicializace seznamů .....	84

Zobrazení obsahu vybraného obrázku.....	86
Synchronizace seznamů .....	86
Náměty k procvičování .....	89
3. Nabídky .....	90
3.1. Sada nabídek pro formulář .....	91
3.1.1. Vizuální sestavení nabídek .....	92
3.1.2. Nabídky vytvořené z kódu .....	96
Definice prvků nabídek .....	96
Přiřazení akcí prvkům nabídek.....	98
Naprogramování událostních procedur .....	100
3.1.3. Dialogové okno Informace o aplikaci .....	102
3.2. Místní nabídky.....	104
3.2.1. Místní nabídky vytvořené z kódu.....	105
Náměty na-procvičování.....	106
3.2.2. Společná dialogová okna.....	107
Příprava textového pole pro zobrazení delších textů.....	107
Otevření souboru a přenesení obsahu do textového pole .....	108
Uložení obsahu textového pole na disk.....	109
Otevření dialogového okna Písmo .....	111
Otevření dialogového okna Barva .....	113
Obrázek na pozadí.....	114
Náměty pro procvičování .....	114
3.2.3. Spuštění aplikace z příkazu nabídky .....	115
4. Tisk.....	116
4.1. Přípravné práce před tiskem .....	117
4.2. Náhled a tisk obsahu textového pole.....	119
4.2.1. Otevření dialogového okna Tisk .....	120
4.3. Tisk zvoleného dokumentu .....	121
Náměty k procvičování .....	123
5. Sestrojení knihovny tříd .....	124
5.1. Založení projektu knihovny tříd .....	125
5.2. Příprava vlastní třídy .....	127
5.3. Přidání vlastností .....	128
5.4. Vytvoření metod třídy .....	129
5.5. Sestavení testovacího projektu .....	132
5.6. Složení třídy pro analýzu řetězců .....	135
6. Vlastní ovládací prvky .....	137
6.1. Scénář vlastního ovládacího prvku.....	138
6.2. Sestavení knihovny ovládacího prvku.....	138
6.3. Otestování vlastního ovládacího prvku .....	142
Nastavení vlastností vlastního ovládacího prvku .....	144
7. Formuláře s dceřinými okny .....	146
7.1. Sestrojení mateřského formuláře.....	146
7.1.1. Sada nabídek pro mateřský formulář.....	147

7.2. Vytváření dceřiných formulářů .....	149
7.2.1. Vytváření instancí dceřiných formulářů.....	150
7.2.2. Programování příkazů v nabídce Okno .....	152
7.2.3. Panely nástrojů pro formátování textu .....	154
Shromažďování grafik pro potřeby aplikace.....	154
Panel nástrojů řešený přes <i>Toolbar</i> .....	155
Panel nástrojů řešený přes ovládací prvek <i>Panel</i> .....	159
7.2.4. Místní nabídky pro dceřiné formuláře.....	162
Náměty k procvičování .....	164
8. Zpracování výjimek.....	166
9. Letmý pohled na ADO.NET .....	171
9.1. Zobrazení typu pořizovací formulář.....	172
Náměty k procvičování .....	176
9.2. Zobrazení typu datový list.....	176
9.2.1. Datový list tabulky Accessu .....	177
Vytvoření objektů připojení a sady dat .....	177
Vytvoření instance sady dat a jejích metod.....	182
Vytvoření a naplnění datového listu na formuláři.....	183
9.2.2. Datový list tabulky SQL Serveru .....	184
9.2.3. Dvě sady v ovládacím prvku DataGrid .....	186
Náměty k procvičování .....	189
9.3. Data z parametrického dotazu .....	189
Náměty k procvičování .....	191
9.4. Formulář typu 1:M .....	192
Náměty k procvičování .....	199