

# Obsah

Předmluva vydavatele .....	5
Úvod .....	11
<b>1 UNIX pro začátečníky .....</b>	<b>15</b>
1.1 Začínáme .....	16
1.2 Každodenní práce .....	23
1.3 Více o souborech: adresáře .....	30
1.4 Shell .....	34
1.5 Něco o zbytku systému UNIX .....	44
<b>2 Systém souborů .....</b>	<b>45</b>
2.1 Základy souborů .....	45
2.2 Co je v souboru? .....	48
2.3 Adresáře a názvy souborů .....	50
2.4 Přístupová práva .....	53
2.5 l-uzly .....	57
2.6 Hierarchie adresářů .....	61
2.7 Zařízení .....	63

<b>3 Shell</b> .....	<b>67</b>
3.1 Struktura příkazového řádku .....	67
3.2 Znak zvláštního významu .....	70
3.3 Vytváření nových příkazů .....	74
3.4 Argumenty příkazů a parametry .....	76
3.5 Výstup programu jako argument .....	79
3.6 Proměnné shellu .....	80
3.7 Více o přesměrování vstupu a výstupu .....	83
3.8 Cykly ve scénářích .....	85
3.9 Použití: <code>bundle</code> .....	87
3.10 Proč programovatelný shell? .....	89
<b>4 Filtry</b> .....	<b>91</b>
4.1 Příkazy typu <code>grep</code> .....	92
4.2 Další filtry .....	95
4.3 Proudový editor <code>sed</code> .....	96
4.4 <code>awk</code> , jazyk hledající a zpracovávající vzory .....	101
4.5 Užitečné soubory a užitečné filtry .....	113
<b>5 Programování v shellu</b> .....	<b>115</b>
5.1 Úprava příkazu <code>cal</code> .....	115
5.2 Jaký příkaz je <code>which</code> ? .....	119
5.3 Cykly <code>while</code> a <code>until</code> : očekávání událostí .....	123
5.4 <code>trap</code> : ošetření signálů .....	127
5.5 Přepisování souborů: <code>overwrite</code> .....	129
5.6 <code>zap</code> : ukončení procesu daného jménem .....	132
5.7 Příkaz <code>pick</code> : mezery versus argumenty .....	134
5.8 Příkaz <code>news</code> : obecně prospěšné zprávy .....	136
5.9 <code>get</code> a <code>put</code> : sledování změn souboru .....	139
5.10 Ohlédnutí .....	142
<b>6 Programování standardního vstupu a výstupu</b> .....	<b>145</b>
6.1 Standardní vstup a výstup: <code>vis</code> .....	146
6.2 Argumenty programu: <code>vis</code> verze 2 .....	148
6.3 Přístup k souborům: <code>vis</code> verze 3 .....	149
6.4 Obrazovka jako pokusná tiskárna: <code>p</code> .....	152
6.5 Příklad: <code>pick</code> .....	157
6.6 O chybách a ladění .....	157

6.7 Další příklad: zap .....	159
6.8 Interaktivní program srovnávající soubory: idiff .....	161
6.9 Přístup k prostředí .....	166
<b>7 Volání jádra .....</b>	<b>169</b>
7.1 Nejnižší úroveň vstupu/výstupu .....	169
7.2 Systém souborů: adresáře .....	175
7.3 Systém souborů: i-uzly .....	179
7.4 Procesy .....	183
7.5 Signály a přerušení .....	187
<b>8 Vývoj programů .....</b>	<b>193</b>
8.1 Fáze 1: kalkulátor se čtyřmi funkcemi .....	194
8.2 Fáze 2: proměnné a zotavení po chybě .....	200
8.3 Fáze 3: proměnné libovolného názvu a vestavěné funkce .....	203
8.4 Fáze 4: kompilace .....	213
8.5 Fáze 5: řízení toku dat a relační operátory .....	219
8.6 Fáze 6: funkce a procedury, vstup/výstup .....	224
8.7 Vyhodnocení výkonnosti .....	232
8.8 Ohlédnutí .....	233
<b>9 Příprava dokumentace .....</b>	<b>235</b>
9.1 Balík maker ms .....	236
9.2 Úroveň troff .....	241
9.3 Preprocesory tbl a eqn .....	245
9.4 Stránka manuálu .....	250
9.5 Další nástroje určené pro tvorbu dokumentace .....	254
<b>10 Doslov .....</b>	<b>257</b>
<b>Dodatek 1 Přehled editoru .....</b>	<b>259</b>
<b>Dodatek 2 Manuál kalkulátoru hoc .....</b>	<b>269</b>
1. Výrazy .....	269
2. Příkazy a řízení toku dat .....	270
<b>Dodatek 3 Zdrojový text kalkulátoru hoc .....</b>	<b>273</b>
<b>Rejstřík .....</b>	<b>289</b>