

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>1</b>
1.1	Rozdělení počítačů . . . . .	1
1.2	Kategorie počítačů . . . . .	5
1.2.1	Personální počítače . . . . .	6
1.2.2	Počítače střední třídy (midrange) . . . . .	9
1.2.3	Střediskové počítače (mainframe) . . . . .	10
1.2.4	Superpočítače . . . . .	10
1.3	Programové vybavení . . . . .	12
<b>2</b>	<b>Struktura počítače</b>	<b>21</b>
2.1	Paralelní architektury . . . . .	24
2.2	Sběrnicové systémy . . . . .	29
2.3	PCMCIA . . . . .	33
2.4	Operační paměti . . . . .	35
2.5	Vnější paměti . . . . .	38
2.5.1	Magnetické páskové paměti . . . . .	38
2.5.2	Magnetické kazetové paměti . . . . .	38
2.5.3	Magnetické diskové paměti . . . . .	46
2.5.4	Jednotky pružných disků . . . . .	53
2.5.5	Bernoulliho disky . . . . .	53
2.5.6	Optické diskové paměti . . . . .	54
2.5.7	Disková pole . . . . .	56
2.6	Periferní zařízení . . . . .	59
2.6.1	Tiskárny . . . . .	59
2.6.2	Zobrazovací zařízení . . . . .	65
2.6.3	Jednoduché zobrazovací prvky . . . . .	65
2.6.4	Displeje . . . . .	66
2.6.5	Grafická vstupní a výstupní zařízení . . . . .	72
2.6.6	Ostatní vstupní výstupní zařízení . . . . .	78
2.7	Přenos dat a počítačové sítě . . . . .	79

<b>3 Systémové programové vybavení</b>	<b>83</b>
3.1 Operační systém . . . . .	83
3.1.1 Základní pojmy . . . . .	83
3.1.2 Režimy práce operačních systémů . . . . .	85
3.2 Příklady operačních systémů . . . . .	88
3.3 Editory . . . . .	91
3.4 Sestavovací programy a knihovny . . . . .	92
3.5 Překladače a programovací jazyky . . . . .	95
3.5.1 Překladače . . . . .	96
3.5.2 Přehled vyšších programovacích jazyků . . . . .	98
<b>4 Počítacová aritmetika</b>	<b>105</b>
4.1 Zobrazení celých čísel . . . . .	106
4.2 Zobrazení čísel v pohyblivé řádové čárce . . . . .	110
4.3 Operace nad celými čísly . . . . .	113
4.4 Operace nad reálnými čísly . . . . .	114
<b>5 Datové typy</b>	<b>119</b>
5.1 Jednoduché datové typy . . . . .	123
5.1.1 Typ integer . . . . .	124
5.1.2 Typ real . . . . .	126
5.1.3 Typ boolean . . . . .	131
5.1.4 Typ char . . . . .	132
5.1.5 Typ výčtový . . . . .	136
5.1.6 Typ interval . . . . .	137
5.2 Základní strukturované datové typy . . . . .	140
5.2.1 Typ pole . . . . .	140
5.2.2 Typ záznam . . . . .	151
5.2.3 Typ soubor . . . . .	159
5.2.4 Typ množina . . . . .	170
5.2.5 Typ ukazatel . . . . .	176
5.3 Datový typ podprogram . . . . .	182
5.4 Seznam . . . . .	183
5.5 Zásobník . . . . .	192
5.6 Fronta . . . . .	196
5.7 Tabulka . . . . .	202
5.8 Grafy a stromy . . . . .	211
<b>6 Algoritmy</b>	<b>225</b>
6.1 Algoritmizace . . . . .	226
6.2 Složitost algoritmů . . . . .	230
6.3 Zvládnutelné a nezvládnutelné algoritmy . . . . .	236
6.4 Algoritmická neřešitelnost problémů . . . . .	246

6.5 Základní algoritmy řazení . . . . .	251
6.5.1 Řazení výběrem mezního prvku . . . . .	255
6.5.2 Řazení vkládáním . . . . .	257
6.5.3 Řazení zaměňováním . . . . .	261
6.5.4 Adresové řazení . . . . .	263
6.5.5 Řazení rozdělováním . . . . .	265
6.5.6 Řazení slučováním . . . . .	267
6.5.7 Řazení na vnějších pamětech . . . . .	270