

Obsah

Předmluva

- Proč jsem tuto knihu napsal
- Co byste měli vědět
- Co budete potřebovat
- Konvence v této knize
- Co znamenají ty ikony
- Jak je tato kniha uspořádána
- Nabídka balíku Power Utility Pak
- Jak používat tuto knihu
- Nabídka spolupráce

Poděkování

ČÁST I: Nejprve to základní

KAPITOLA 1

Excel 2000: Odkud se vzal

- Stručná historie tabulkových procesorů
- Úloha Excelu ve strategii Microsoftu
- Shrnutí

KAPITOLA 2

Excel v kostce

- Sešity
- Uživatelské rozhraní Excelu
- Jak přizpůsobit to, co vidíme
- Zadávání dat
- Výběr objektů
- Formáty
- Vzorce
- Názvy
- Funkce
- Tvary
- Grafy
- Makra
- Přístup k databázím
- Analytické nástroje
- Doplňky
- Kompatibilita
- Shrnutí

1

1

1

2

2

3

4

5

6

6

7

9

11

11

20

20

21

21

23

26

26

27

27

28

28

29

29

30

31

31

32

34

35

36

KAPITOLA 3:**Techniky a triky při práci se vzorci**

Pár slov o vzorcích	37
Výpočet vzorců	37
Odkazy na buňky a na oblasti	38
Používání názvů	40
Chyby ve vzorcích	44
Vzorce obsahující pole	44
Techniky počítání a sčítání	47
Práce s datem a časem	48
Vytváření „megavzorců“	49
Shrnutí	51

KAPITOLA 4**Seznámení se soubory Excelu**

Spouštění Excelu	53
Přípony souborů Excelu	54
Podporované formáty souborů tabulkových procesorů	55
Soubory zapisované Excelem	57
Excel a HTML	60
Nastavení Excelu v registru Windows	63
Shrnutí	65

ČÁST II: Vývoj aplikací v Excelu**67****KAPITOLA 5****Co je to vlastně aplikace v tabulkovém procesoru?**

Tabulkové aplikace	69
Vývojář a koncový uživatel	70
Řešení problémů pomocí tabulkového procesoru	74
Základní typy tabulkových aplikací	75
Shrnutí	78

KAPITOLA 6**Základy vývoje tabulkových aplikací**

Určení potřeb uživatele	79
Návrh takové aplikace, která odpovídá potřebám uživatele	80
Návrh co možná nejvhodnějšího uživatelského rozhraní	82
Zajímejte se o svého koncového uživatele	87
Další otázky související s vývojem aplikace	92
Shrnutí	94

KAPITOLA 7**Seznámení s jazykem Visual Basic pro Aplikace****97**

Stručná historie BASICu	97
Pár slov o VBA	97
Základy VBA	99
Seznámení s editorem Visual Basicu	101
Práce s průzkumníkem projektu (Project Explorer)	103
Práce s okny kódu (Code Windows)	104
Přizpůsobení prostředí editoru jazyka Visual Basic	111
Záznamník maker	115
O objektech a kolekcích	121
Vlastnosti a metody	123
Objekt Comment: ukázková studie	125
Práce s objekty Range	129
Co je třeba o objektech vědět	133
Shrnutí	136

KAPITOLA 8**Základy programování ve VBA****137**

Stavební kameny jazyka VBA: Přehled	137
Komentáře v kódu	138
Proměnné, datové typy a konstanty	140
Přiřazovací výrazy	148
Pole proměnných	149
Objektové proměnné	150
Uživatелеm definované datové typy	151
Vestavěné funkce	152
Práce s objekty a kolekcemi	154
Ovládání toku kódu	157
Shrnutí	167

KAPITOLA 9**Práce s procedurami s deklarací Sub ve VBA****169**

Co jsou procedury	169
Provádění procedur	171
Předávání parametrů proceduře	180
Techniky pro ošetření a zpracování chyb	183
Příklad ze života	186
Shrnutí	196

KAPITOLA 10**Vytváření procedur – funkcí deklarací Function****197**

Procedury Sub versus funkce (Function)	197
--	-----

Proč vytvářet vlastní funkce?	197
Úvodní příklad	198
Funkce	200
Parametry funkce	202
Příklady funkcí	203
Emulace funkce Excelu SUM	212
Ladění funkcí	214
Práce s dialogem Vložit funkci	215
Určení kategorie funkce	215
Použití doplňků pro ukládání vlastních funkcí	217
Používání Windows API	218
Shrnutí	221

KAPITOLA 11

Příklady a techniky programování ve VBA **223**

Práce s oblastmi	223
Techniky VBA	239
Některé užitečné vlastní funkce	245
Některé užitečné vlastní funkce pro pracovní listy	247
Volání funkcí Windows API	253
Rozličné techniky	262
Shrnutí	263

ČÁST IV: Práce s uživatelskými dialogy UserForms **265**

KAPITOLA 12

Představení uživatelských dialogů **267**

Jak Excel pracuje s uživatelskými dialogy	267
Vložení nového formuláře	267
Zobrazení formuláře	268
Přidávání ovládacích prvků na formulář	268
Ovládací prvky, které máte k dispozici	269
Rozmístění ovládacích prvků dialogu	272
Nastavení vlastností ovládacího prvku	273
Práce s uživatelskými formuláři prostřednictvím VBA	276
Vytvoření uživatelského formuláře: Příklad	278
Události formuláře	283
Odkazy na ovládací prvky ve formuláři	287
Prizpůsobení panelu Souprava nástrojů	288
Vytváření „šablon“ formulářů	290
Obecné zásady pro vytváření dialogů	290
Vlastní alternativy k dialogům	291
Zobrazení vestavěných dialogů Excelu	300
Shrnutí	301

Příklady uživatelských dialogů

Vytvoření dialogu, který bude sloužit jako nabídka	303
Výběr oblasti	304
Vytvoření úvodní obrazovky	305
Potlačení tlačítka Zavřít na formuláři	306
Změna měřítka a posouvání listu z formuláře	308
Techniky práce s ovládacím prvkem seznam	309
Shrnutí	323

Pokročilé techniky práce s uživatelskými dialogy

Zobrazení ukazatele průběhu	325
Animované ovládací prvky na formuláři	329
Zobrazení grafu na formuláři	333
Programování průvodců	334
Emulace funkce MsgBox	340
Více tlačítek – jedna procedura pro zpracování události	344
Shrnutí	349

ČÁST V: Pokročilé programovací techniky**Vývoj podpůrných nástrojů pro Excel ve VBA**

O podpůrných nástrojích pro Excel	353
Jak použít VBA pro vývoj pomůcek	353
Co vytváří dobrou pomůcku?	354
Text Tools: Anatomie jedné pomůcky	354
Procedura ShowStats	371
Další informace o pomůčkách Excelu	375
Souhrn	375

Práce s kontingenčními tabulkami

Úvodní příklad	377
Vytváření složitějších kontingenčních tabulek	380
Vytváření kontingenčních tabulek z externí databáze	383
Vytváření více kontingenčních tabulek najednou	386
Úprava kontingenčních tabulek	388
Souhrn	389

Práce s grafy

O grafech	391
Nahrávání maker pracujících s grafy	393
Obvyklé techniky pro práci s grafy pomocí VBA	395

Další příklady, týkající se grafů
Události grafu
Některé užitečné triky
Souhrn

KAPITOLA 18

Jak chápat události Excelu

Typy událostí, které Excel umí sledovat
Co byste v každém případě o událostech měli vědět
Události na úrovni sešitu
Události na úrovni listu
Události grafů
Události ve formulářích
Události, které nejsou přiřazeny žádnému objektu
Souhrn

KAPITOLA 19

Spolupráce s jinými aplikacemi

Jak spustit jinou aplikaci
Aktivace jiné aplikace
Jak spouštět dialogy Ovládacích panelů a různé průvodce
Technologie Automation
Jak použít příkaz SendKeys
Souhrn

KAPITOLA 20

Vytváření a používání doplňků

Co je doplněk?
Správce doplňků v Excelu
Vytvoření doplňku
Příklad doplňku
Porovnání souborů XLA a XLS
Manipulace s doplňky pomocí VBA
Optimalizace výkonu doplňků
Zvláštní problémy týkající se doplňků XLA
Souhrn

ČÁST VI: Vývoj aplikací

KAPITOLA 21

Vytváření vlastních panelů nástrojů

Něco málo o panelech příkazů
Manipulace s panely nástrojů
Jak Excel zachází s panely nástrojů
Ruční manipulace s panely nástrojů a tlačítky na nich
Manipulace s kolekcí CommandBars
Souhrn

400

412

417

425

427

422

428

431

436

442

447

449

451

451

454

454

455

463

464

465

465

466

468

468

471

475

478

480

482

483

485

485

486

486

490

506

KAPITOLA 22**Vytváření vlastních nabídek**

Něco málo o panelech nabídek v Excelu	507
Co všechno můžete s nabídkami Excelu provádět	508
Příklady kódu VBA	510
Jak pracovat s událostmi	520
Jak jednoduše vytvářet vlastní nabídky	524
Vytvoření náhradního Panelu nabídek pro sešit	526
Pracujeme s příručními nabídkami	527
Souhrn	533

KAPITOLA 23**Doplnění aplikace o vlastní nápovědu**

Nápověda pro aplikace Excelu?	535
Systém nápovědy, který používá komponenty Excelu	536
Systémy nápovědy WinHelp a HTML Help	541
Přidružení souboru nápovědy k aplikaci	543
Jak použít pomocníka Office pro zobrazení nápovědy	546
Další způsoby, jak zobrazit nápovědu systému WinHelp či HTML	548
Souhrn	549

KAPITOLA 24**Vyvíjíme uživatelsky orientované aplikace**

Co je uživatelsky orientovaná aplikace?	551
Průvodce amortizací půjčky	551
Možné koncepce vývoje aplikací	559
Pár slov na závěr	559
Souhrn	560

ČÁST VII: Další témata**561****KAPITOLA 25****Otázky slučitelnosti**

Co je slučitelnost?	563
Typy možných problémů v oblasti slučitelnosti	563
Podporované formáty souborů Excelu	564
Kdy se vyhnout novým rysům Excelu	565
Aplikace, které používají volání API funkcí	566
A bude to pracovat také na Macintoshi?	567
Vytváření aplikace pro jiné jazykové verze Excelu	568
Souhrn	572

KAPITOLA 26**Čtení a zápis z/do textových souborů**

Provádění obvyklých operací se soubory	573
Jak pracovat s textovými soubory	578

Příklady manipulace s textovými soubory
Souhrn

KAPITOLA 27

Jak pracovat s komponentami Visual Basicu

Úvod do IDE
Objektový model IDE
Úvodní příklad
Nahrazení modulu aktualizovanou verzí
Jak pomoci VBA psát jiný kód VBA
Přidávání ovladačů do formuláře během režimu návrhu
Programové vytváření formulářů
Souhrn

KAPITOLA 28

Pracujeme s moduly tříd

Co je modul třídy?
Příklad: vytvoření třídy NumLock
Další údaje o modulech tříd
Příklad: třída pro soubory CSV
Souhrn

KAPITOLA 29

Často kladené otázky o programování v Excelu

Všeobecné otázky o programování v Excelu
Editor Visual Basicu
Procedury
Funkce
Objekty, vlastnosti, metody a události
Formuláře
Doplňky
Panely příkazů

DODATEK A

Zdroje informací o Excelu

Technická podpora Microsoftu
Internetové diskusní skupiny
Internetové stránky

DODATEK B

Přehled příkazů a funkcí Excelu

Volání funkcí listu Excelu v příkazech VBA

DODATEK C

Číslo chyb VBA

587

587

589

591

592

594

597

603

605

605

605

608

610

615

617

618

619

621

624

625

630

633

634

637

637

638

640

641

643

649

Přehled kódů ANSI**653****Co najdete na CD-ROMu****661**

Přehled CD-ROMu

661

Příklady k jednotlivým kapitolám

661

Prémiové soubory

669

Power Utility Pak

669

Sound-Proof

670

Rejstřík**673**