

Obsah

O autorech	9
O odborném korektorovi	10
Poděkování	11
Úvod	13
Přehled obsahu	13
Zdrojové kódy v knize	15
Aktualizace knihy	15
Kontakt s námi	16
Kontakt s českým vydavatelem	16

Kapitola 1

Seznamte se s Ajaxem	17
Stručná historie webových aplikací	17
Historie prohlížečů	18
Evoluce webových aplikací	19
CGI	20
Aplety	20
JavaScript	21
Servlety, ASP a PHP... ..	22
Flash	24
DHTML revoluce	25
Deriváty XML	26
XUL	26
XAML	26
MXML	27
XAMJ	27
Základní problém	27
Ajax	28
Otázka využitelnosti	32
Potřebné znalosti	33
Použití	34
Pár slov k návrhu	36
Shrnutí	36

Kapitola 2

Používání objektu XMLHttpRequest	39
Představení objektu XMLHttpRequest	39
Metody a atributy	40
Ukázka interakce	42
GET versus POST	44
Vzdálené skriptování	44
Přehled vzdáleného skriptování	45
Příklad vzdáleného skriptování	45
Jak odeslat jednoduchý požadavek	47
Příklad jednoduchého požadavku	48
Pár slov o bezpečnosti	50
Standard DOM Level 3 Load and Save	51
DOM	51
Shrnutí	53

Kapitola 3

Komunikace se serverem:

Odesílání požadavků a zpracovávání odpovědí	55
Zpracování odpovědi serveru	55
Použití atributu innerHTML pro vytváření dynamického obsahu ..	55
Parsing odpovědi ve formě XML	58
W3C DOM	58
W3C DOM a JavaScript	59
Dynamická úprava obsahu stránky pomocí W3C DOM	63
Odesílání argumentů požadavků	70
Odesílání argumentů požadavků ve formě XML	76
Odesílání dat serveru pomocí JSON	80
Přehled JSON	80
Příklad použití JSON	82
Shrnutí	86

Kapitola 4

Implementace základních technik Ajaxu	87
Ověřování vstupu	87
Čtení hlaviček odpovědi	91
Dynamické načítání seznamů	94
Vytvoření automaticky se obnovující stránky	100
Zobrazení stavového indikátoru	104

Vytváření oken s nápovědou	109
Dynamická aktualizace webové stránky	114
Přístup k webovým službám	120
Funkce automatického dokončování	127
Shrnutí	132

Kapitola 5

Sada nástrojů vývojáře v Ajaxu135

Dokumentace programového kódu v JavaScriptu s použitím JSDoc	135
Instalace	136
Použití	136
Ověření obsahu HTML pomocí rozšíření Firefoxu	139
HTML Validator	140
Checky	142
Vyhledávání uzlů pomocí DOM Inspektoru	144
Kontrola syntaxe kódu v JavaScriptu pomocí JSLint	148
Provádění komprese a obfuskace kódu v JavaScriptu	149
Rozšíření Web Developer Firefoxu	151
Pokročilé použití JavaScriptu	152
Objektově orientovaný JavaScript pomocí atributu prototype	153
Soukromé atributy a zapouzdření dat v JavaScriptu	157
Klasická dědičnost v JavaScriptu	158
A teď to dáme všechno dohromady	159
Shrnutí	162

Kapitola 6

Testování kódu v JavaScriptu pomocí JsUnit165

Odpověď na výzvu s názvem JavaScript	165
Přístup „Nejdříve testuj“	166
Úvod do JUnit	167
Úvod do JsUnit	168
Než začneme	169
Vytváření testů	169
Spouštění testů	181
Využití argumentů URL	187
JsUnit Server	191
Kam se obrátit pro pomoc	193
Co ještě můžete použít	193
Shrnutí	194

Kapitola 7

Ladicí nástroje a techniky JavaScriptu195

Ladění požadavků Ajaxu pomocí Greasemonkey	196
Úvod do Greasemonkey	196
Použití uživatelského skriptu XMLHttpRequest Debugging pro Greasemonkey	196
Procházení požadavků Ajaxu a odpovědí na ně pomocí uživatelského skriptu XMLHttpRequest Debugging	196
Ladění JavaScriptu	198
Konzola JavaScriptu Firefoxu	199
Microsoft Script Debugger	200
Venkman	203
Shrnutí	220

Kapitola 8

A teď to dáme dohromady221

Vzory	221
Implementace techniky FAT (Fade Anything Technique)	221
Implementace automatické obnovy stránky	222
Implementace částečného překreslení stránky	222
Implementace techniky táhni a pusť	223
Jak se vyhnout obvyklým problémům	224
Které další stránky navštívit	226
Použití aplikačního rámce	227
Taconite	228
Úvod do dashboard aplikací	231
Vytvoření dashboardu pomocí Taconitu	232
Základní funkce dashboardu	232
Pár slov k návrhu	234
Analýza kódu	235
Analýza okna pro předpověď počasí	237
Analýza okna se zprávami	243
Jak funguje použitá automatická aktualizace?	246
Vytvoření dokonalejšího automatického dokončování	247
Shrnutí	249