

OBSAH

1 Místo a úloha matematické kartografie v procesu tvorby a využívání map a geografických informačních systémů	5
2 Tvar a rozměry Země a jejich aproximace	6
2.1 Geoid a sféroid	6
2.2 Referenční elipsoid	7
2.2.1 Souřadnicové soustavy na referenčním elipsoidu	10
2.3 Referenční koule	16
2.3.1 Souřadnicové soustavy na referenční kouli	18
3 Zkreslení obrazu referenčních ploch v rovině	21
3.1 Klasifikace zobrazení podle zkreslení	21
3.2 Zákony zkreslení	22
3.2.1 Délkové zkreslení	22
3.2.2 Plošné zkreslení	27
3.2.3 Úhlové zkreslení	27
3.3 Výchozí podmínky pro definování ekvidistantního, ekvivalentního a konformního zobrazení	28
4 Klasifikace kartografických zobrazení a jejich základní charakteristiky	31
4.1 Jednoduchá zobrazení	31
4.1.1 Jednoduchá válcová zobrazení	32
4.1.2 Jednoduchá kuželová zobrazení	36
4.1.3 Jednoduchá azimutální zobrazení	42
4.1.4 Azimutální projekce	46
4.2 Nepravá zobrazení	49
4.3 Obecná zobrazení	50
5 Zobrazení map velkých a středních měřítek v České republice	51
5.1 Mapy zeměměřického úřadu v Praze	51
5.2 Zobrazení topografických map České republiky	54
6 Možnosti eliminace vlivu zkreslení při práci s mapou	59
6.1 Přibližné metody zjišťování velikosti délkového zkreslení	59
6.1.1 Výpočet délky oblouku poledník a délky oblouku rovnoběžky	60
6.2 Ortodroma	62
6.2.1 Výpočet délky ortodromy	62
6.2.2 Výpočet souřadnic bodu v polovině ortodromy	64