

Stručný obsah

ČÁST I Rozšiřování znalostí o Visual Basicu	31
1 Konvence pro tvorbu jmen ve Visual Basicu	33
2 Obecné ovládací prvky Windows 95	41
3 Vytvoření dobrého rozhraní	61
4 Optimalizace sestav / Crystal reports	73
5 Ovládací prvek SysInfo	111
6 Použití Win95/Win32 API	121
ČÁST II Používání OLE	135
7 Objektově orientovaná koncepce	137
8 Použití objektově orientovaných konstrukcí v jazyce Visual Basic 4	149
9 Rozšíření objektově orientovaných konstrukcí VB4	165
10 Perzistentní objekty	179
11 Perzistentní objekty ve Visual Basicu 4, standardy pro OLE Server	197
12 Řešení s MS Office a OLE automation	215
13 Implementace OLE automation s produkty MS Office	241
14 Tvorba řešení pomocí Visual Basicu na bázi BackOffice	259
15 Remote Automation (automatizace na dálku)	273
16 Vytvořte si pomocí Visual Basicu vlastní doplňky - průvodce	287
17 Ovládací prvek Formula One	301
ČÁST III Úvod do databází s Visual Basic	317
18 Jak se používá ovládací prvek Data a vázané ovládací prvky	319
19 Databázový stroj Jet	345
20 DAO - Objekty pro přístup k datům	363
ČÁST IV Programování klient/server s Visual Basicem	397
21 Jak používat databázi Access z Visual Basicu	399
22 Třívrstvý model klient/server	435
23 Návrh třívrstvého systému klient/server	455
24 Remote Data Control/Remote Data Objects	483
25 Seznámení s 32bitovým ODBC	527

26 Srovnání metod přístupu k datům	543
27 SQL Server 6.x a Visual Basic 4.0	551
ČÁST V Další možnosti Visual Basicu	563
28 Práce s Internetem	565
29 Použití Visual SourceSafe	593
30 Použití Setup Wizard a Setup Toolkit	613
31 Vývoj aplikací pro mezinárodní použití	635
32 Kde hledat pomoc	645
33 Implementace nápovědy do aplikace	653
34 Vypilujte svoje aplikace	663
ČÁST VI Používání 16bitového Visual Basicu	677
25 Práce s 16bitovým prostředím	679
36 Přenos z Visual Basicu 3.0 do Visual Basicu 4.0	689
37 Vývoj pro několik platforem	695
Rejstřík	675