

# Obsah

<b>Seznamte se s Visual C++ 5.0</b> .....	<b>11</b>
Co v této knize najdete .....	11
Co v knize nenajdete.....	12
Typografické konvence .....	12
Terminologie .....	13
<b>1. Microsoft Visual Studio</b> .....	<b>14</b>
1.1 První seznámení s MVS.....	14
1.2 Novinky MVS verze 5.0.....	15
Automatizace práce pomocí maker.....	15
Připojení na Internet.....	16
Projekt, pracovní prostor a soubory.....	16
Editory prostředků (resources).....	16
Textový editor .....	17
Panel průvodců (Wizard bar).....	17
Průvodci.....	17
Jen ve verzi Enterprise Edition .....	17
1.3 Co se v MVS změnilo .....	17
Zobrazovač tříd (ClassView ) .....	17
Pracovní prostor projektu .....	18
Přizpůsobení MVS.....	18
1.4 Nástrojové panely .....	18
Panel Standard.....	19
Panel průvodců .....	19
Minipanel překladače (Build Minibar).....	20
1.5 Projekty a pracovní prostor.....	21
1.6 Editor .....	21
1.7 Dokumentace, nápověda .....	23
Panel InfoViewer .....	24
Kontextová nápověda.....	25
Vyhledávání různých témat.....	26
1.8 Hledání v souborech .....	28
<b>2. První program</b> .....	<b>30</b>
2.1 Píšeme první program .....	30
Projekt a pracovní prostor.....	30
Nová třída.....	31
Soubory s deklarací a definicí třídy .....	33

Překlad souboru.....	36
Nový soubor .....	37
2.2 Překlad projektu .....	39
Přehled konfigurací projektu .....	39
2.3 Ladění.....	40
Spuštění programu .....	40
Krokování.....	40
Ukončení a znovuspuštění programu .....	42
Návrat na aktuální pozici.....	42
Zarážky (breakpointy) .....	42
Sledování hodnot proměnných.....	46
Posloupnost volání funkcí .....	49
Registry procesoru.....	50
Obsah paměti .....	51
Disasemblovaný kód.....	52
Přehled vláken (threadů) .....	53
Zacházení s výjimkami.....	53
Makra a direktivy preprocesoru vůbec .....	54
2.4 Browser: prohlížeč zdrojového kódu .....	55
Brouzdáme .....	55
2.5 Ostrá verze programu .....	58
<b>3. Aplikace pro Windows.....</b>	<b>59</b>
3.1 První verze programu .....	59
3.2 Přidáváme ikonu .....	62
Soubory s prostředky .....	63
3.3 Přidáváme nabídku.....	64
3.4 Dialogové okno .....	67
3.5 Ladění programu pro Windows.....	70
3.6 Import .....	71
Import prostředku .....	71
Import celého projektu.....	72
<b>4. První setkání s MFC.....</b>	<b>74</b>
4.1 K čemu je to dobré.....	74
4.2 MFC se představuje.....	74
První program v MFC .....	75
Překlad.....	77
Nad prvním programem .....	77
Ikona aplikace .....	80
Přidáváme nabídku .....	81
Dialogové okno O programu .....	84
Složitější dialogové okno .....	85

<b>5. Složitější projekt .....</b>	<b>92</b>
5.1 Šaman generuje aplikaci .....	92
5.2 Vytvořená aplikace .....	99
Učíme aplikaci česky.....	100
5.3 Zdrojové soubory .....	100
5.4 Konečně trochu programování.....	102
Bitové mapy.....	102
Nabídka .....	103
Načtení bitové mapy .....	103
Kreslení.....	105
5.5 Metody pro ošetření nabídek a ClassWizard .....	106
5.6 Rolování.....	108
<b>6. Kreslítka .....</b>	<b>110</b>
6.1 Čára.....	110
6.2 O data se stará dokument.....	113
Nová čára.....	115
Ukládání .....	116
6.3 Pohled.....	116
Data, která bude pohledový objekt používat .....	116
Překreslení obrázku.....	117
Kreslení myši.....	117
6.4 A můžeme si kreslit.....	120
<b>7. Volby a úprava prostředí .....</b>	<b>122</b>
7.1 Volby prostředí .....	122
Editor.....	122
Tabs.....	123
Debug.....	124
Compatibility .....	124
Build.....	125
Directories .....	125
Workspace.....	125
DataView .....	126
Macros .....	126
Format .....	126
InfoViewer.....	126
7.2 Volby projektu .....	128
General .....	128
Debug.....	129
C/C++.....	129
Link.....	135

Resource .....	136
Browse Info .....	137
Pre-link step, Post-link step, Custom Build.....	137
7.3 Nová konfigurace.....	137
7.4 Přizpůsobení pracovního prostředí.....	138
Commands.....	139
Toolbars.....	140
Tools.....	141
Keyboard.....	141
Add-ins and Macro Files.....	142
7.5 Makra.....	142
Záznam makra .....	142
Spuštění makra .....	144
Úprava makra .....	144
<b>8. Jazyky C a C++ .....</b>	<b>146</b>
8.1 Co je nového ve srovnání s Visual C++ 4.2.....	146
8.2 Příkazy .....	147
Příkaz asm .....	147
Příkaz for.....	147
Příkaz if .....	148
Příkaz while.....	148
Příkaz switch.....	148
8.3 Základní datové typy .....	148
Celočíselné typy .....	148
Celá čísla.....	149
Typ bool.....	150
Reálná čísla.....	150
Anonymní struktury.....	150
8.4 Funkce.....	151
Volací konvence .....	151
Vložené funkce (modifikátor inline).....	153
Funkce pro obsluhu přerušení.....	154
8.5 Ukazatele a paměťové modely .....	154
based .....	154
8.6 Objektové typy .....	155
Explicitní konstruktory .....	155
Měnitelné složky konstant.....	156
8.7 Šablony.....	157
Syntaktická kontrola .....	157
Klíčové slovo typename .....	158
Explicitní generování instancí .....	159
Explicitní zápis parametrů šablon funkcí ve jménu instance .....	159

Implicitní hodnoty statických atributů šablonových tříd .....	160
8.8 Operátor new .....	160
8.9 Deklarační specifikační _declspec .....	161
8.10 Výjimky.....	162
8.11 Strukturované výjimky v jazyku C .....	163
O co jde.....	163
Přenos informací o výjimce .....	163
Syntax strukturovaných výjimek .....	164
Příklad .....	165
Jak vznikají strukturované výjimky .....	166
Filtrování výjimek .....	167
Konec bloku .....	169
8.12 Strukturované výjimky a C++ .....	170
8.13 Dynamická identifikace typů .....	171
8.14 Prostory jmen.....	171
O co jde.....	171
Deklarace prostoru jmen .....	171
Vnořené prostory jmen .....	173
Přezdívky prostoru jmen .....	173
Rozdělená deklarace.....	173
Anonymní prostor jmen.....	174
using.....	174
Prostory jmen a třídy .....	175
Vyhledávání operátorů .....	176
<b>9. Knihovny.....</b>	<b>178</b>
9.1 Knihovny z jazyka C.....	178
9.2 Standardní knihovna jazyka C++ .....	178
Funkční objekty .....	179
Kontejnery a iterátory.....	180
Kontejnery.....	181
Generické algoritmy .....	185
Generické algoritmy pro tříditelné kontejnery .....	186
Příklad .....	187
Automatické ukazatele .....	188
Komplexní čísla .....	189
Řetězce .....	189
Systémové konstanty .....	189
Datové proudy.....	190
9.3 Knihovna pro práci s konzolou.....	191
Srovnání s Borland C++.....	191
Funkce hlavičkového souboru z conio.h .....	191

---

<b>10. Povídání o MFC .....</b>	<b>193</b>
10.1 Hierarchie tříd v knihovně MFC.....	193
10.2 Rámec aplikace .....	196
10.3 Běh aplikace.....	199
Funkce WinMain() .....	199
Metoda InitInstance().....	199
Metoda Run().....	200
Pumpa zpráv (metoda PumpMessage()).....	201
Ošetřování zpráv .....	202
Jak funguje mapa zpráv.....	203
10.4 Dokumenty, pohledy a šablony.....	205
Šablony dokumentů.....	206
Zprávy WM_COMMAND a WM_NOTIFY .....	207
10.5 Práce se soubory a serializace.....	209
10.6 Ladění .....	211
<b>11. Dodatek.....</b>	<b>212</b>
11.1 Instalace Visual C++.....	212
11.2 Odstranění Visual C++.....	215
11.3 Soubory ve Visual C++ 5.0.....	217
11.4 Klávesové zkratky.....	218
<b>Literatura .....</b>	<b>220</b>
<b>Rejstřík .....</b>	<b>221</b>