

Úvod

Začínáme s Visual Basicem	xiii
Použití Online nápovědy	xiv
Další zdroje	xiv
Jaká je organizace této knihy	xvii
Konvence použité v dokumentu	xvii

Kapitola 1

Programovací základy

Psaní, editace a spouštění v Editoru Visual Basic	1
Proměnné, konstanty a datové typy	16
Řídící struktury	21

Kapitola 2

Poznáváme objektový model

Přehled objektových modelů	31
Automatizování úkolu použitím objektu	35
Programování objektů jiných aplikací	44

Kapitola 3

Objekty Microsoft Access

Objekty dostupné v Microsoft Access	47
Objekt Microsoft Access	48
Objekt Application	50
Objekt Form a kolekce Forms	52
Moduly formuláře	55
Tvorba formulářů za běhu programu	56
Objekt Report a kolekce Reports	57
Objekt Control a kolekce Controls	59
Ovladače Microsoft Access	60

Objekt Module a kolekce Modules	68
Objekt reference a kolekce References	71
Objekt DoCmd	73
Objekt Screen	73

Kapitola 4

Objekty Microsoft Excelu

Práce s objektem Application	76
Práce s objektem Workbook	76
Práce s objektem Range	78
Práce s událostmi	85

Kapitola 5

Objekty Microsoft Outlook

Objektový model Outlook	94
Práce se složkami Outlook	95
Práce s položkami a událostmi Outlook	97
Objekty podporované položkami Outlook	100
Události podporované položkami Outlook	100
Použití Automatizace a VBScriptu	105

Kapitola 6

Objekty Microsoft PowerPointu

Práce s objektem Application	112
Práce s objektem Presentation	114
Práce s objekty Slide, SlideRange a Slides	120
Práce s objektem Selection	124
Práce s objekty Views a SlideShowView	126
Ovládání objektu během projekce	129

Kapitola 7

Objekty Microsoft Word

Práce s objektem Application	134
Práce s objektem Document	135
Práce s objektem Range	140

Práce s objektem selection	149
Práce s objekty Find a Replacement	153
Použití Replacement	154
Práce s objekty Table, Column, Row a Cell	154
Práce s dalšími obvyklými objekty	156
Ověření platnosti objektu	159
Změna příkazu Wordu	160
Práce s událostmi	161
Použití Automatických maker	163
Požítí Automatizace	164

Kapitola 8

Nabídky a panely nástrojů

Nástroje pro úpravu uživatelského rozhraní	170
Rozsah změn v uživatelském rozhraní	172
Volba nejlepšího rozšíření uživatelského rozhraní	176
Systém nabídek	177
Úpravy systémových nabídek za běhu programu	190
Panely nástrojů	194
Úpravy panelu nástrojů v režimu návrhu	194
Vložení a aktivace ovladačů textových, seznamových a kombinačních rámečků	200
Úpravy panelu nástrojů za běhu	202
Položky nabídek a identifikační číslo ovladače panelu nástrojů	205

Kapitola 9

Pomocník Microsoft Office

Použití Pomocníka Microsoft Office	209
Použití bubliny Pomocníka Microsoft Office	211
Použití procedur zpětného volání	218

Kapitola 10

Tvary a kreslicí vrstva

Chápání objektů Shape, ShapeRange a Shapes	221
Kreslení tvaru v dokumentech, sešitu nebo ve snímku	223
Editace tvaru	224
Práce s objekty OLE v dokumentu, sešitu a snímku	229
Práce s více než jedním tvarem	229

Kapitola 11

Objekty pro přístup k datům

Práce s objekty DAO	235
Použití DAO s Microsoft Jet	241
Přístup k datům ODBC	272
Použití DAO s ODBCDirect	275
Použití ODBCDirect	287

Kapitola 12

Ovladače ActiveX a dialogová okna

Návrh uživatelských dialogových oken	297
Používání uživatelských dialogových oken	302
Práce s ovladači umístěnými v dokumentu, listu nebo ve snímku	309
Práce s ovladači pomocí programového kódu	312

Kapitola 13

Optimalizace na velikost a rychlost

Všeobecná strategie a optimalizace	315
Strategie optimalizace Excelu	321
Strategie optimalizace Wordu	323

Kapitola 14

Ladění programu a ošetření chyb

Jak ošetřovat chyby	326
Návrh chybové rutiny	328
Hierarchie ošetřování chyb	332
Testování pomocí generování chyb	333
Ošetřování chyb na místě	334
Centralizování ošetření chyb	336
Vypnutí ošetření chyb	338
Ošetření chyb v objektech, na něž se odkazujete	339
Přístupy k ladění	341
Vyhýbání se vším	343
Mód (režim) návrh běhu a přesunutí programu	343
Používání ladících oken	344
Používání módu přerušení	345
Spuštění vybraných částí aplikace	349

Sledování okna Zásobník volání	351
Testování dat a procedur v Okamžitém oknu	352
Speciální přístupy ladění	359
Tipy pro ladění	354

Kapitola 15

Vývoj aplikací pro Internet a World Wide Web

Vývoj internetových aplikací	357
Internetové pojmy a koncepce	358
Práce s hypertextovými odkazy	362
Ukládání dokumentů a objektů jako HTML	389
Používání ovladače WebBrowser	403
Používání ovladače Internet Transfer	410
Používání ovladače WinSock	417
Nastavení osobního webserveru	422

Dodatek A

Přechod z makrojazyka Excel 4.0

Informace pro uživatele maker Excelu	4427
Ekvivalenty Visual Basicu pro obvyklé makrofunkce	429
Vytváření vlastních příkazů a dialogových oken ve Visual Basicu	429

Dodatek B

Přechod z WordBasicu

Změny v logistice programování ve Wordu 97	431
Koncepční rozdíly mezi WordBasicem a Visual Basicem	432
Určení, jaké vlastnosti či metody použít	434
Používání příkazů a funkcí WordBasicu	436
Různé změny	437
Příklady maker	440

Dodatek C

Diagramy objektových modelů

443

Rejstřík

475