

Obsah	Strana
Vlastimil Čevela: První zkušenosti s MF Visual Object Cobol pro Windows 95/NT	5
Jan Dujka: Problematika transformace datových modelů do vývojového prostředí	8
Martin Halva: Spolupráce vzdálených členů týmu při tvorbě softwaru	13
Ivo Šebesta: Progresivní technologie v malých softwarehousech	19
Bogdan Pilawski: Year 2000 - you can not be late!	25
Jiří Pavlíček: Autorizované vzdělávání a certifikace vývojových pracovníků	34
Roman Hruža: Implementace SAP R/3 na AS/400	41
Miroslav Hanzelka, Václav Seibert: Věcná znalost průmyslového podniku - jeden z klíčů úspěchu projektu IT	52
Juraj Vaculík: Tvorba aplikácie v databázovom prostredí Videotexu	62
Jindřich Černohorský: Vývoj programového vybavení v programovacím jazyce Modula-2	72
Jiří Tomeček: Marketingový informační systém rozsáhlé distribuční firmy	82
Martin Molhanec: Typologie uživatelského rozhraní	88
Jan M. Honzík: Algoritmizace, datové struktury a jejich role v inženýrském vzdělání	98
Jiří Sedláček: Objektově orientované programování a vývoj z komponent	110
Michael Hanke: Řízení procesů tvorby software	111
Branislav Lacko: Metoda FMEA o softwarovém inženýrství	121
Tomáš Hruška: Objektová databáze - od modelu k implementaci	126
Michal Brožek: Přednosti a nedostatky OOP na příkladě reálné průmyslové aplikace	136
Jiří Schindler, Jan Ministr: Předpoklady využití prostředí klient/server při tvorbě objektově orientovaných aplikací	142

Obsah	Strana	
Vlastimil Čevela:	První zkušenosti s MF Visual Object Cobol pro Windows 95/NT	5
Jan Dujka:	Problematika transformace datových modelů do vývojového prostředí	8
Martin Halva:	Spolupráce vzdálených členů týmu při tvorbě softwaru	13
Ivo Šebesta:	Progresivní technologie v malých softwarehousech	19
Bogdan Pilawski:	Year 2000 - you can not be late!	25
Jiří Pavlíček:	Autorizované vzdělávání a certifikace vývojových pracovníků	34
Roman Hruža:	Implementace SAP R/3 na AS/400	41
Miroslav Hanzelka,	Václav Seibert: Věcná znalost průmyslového podniku - jeden z klíčů úspěchu projektu IT	52
Juraj Vaculík:	Tvorba aplikácie v databázovom prostredí Videotexu	62
Jindřich Černohorský:	Vývoj programového vybavení v programovacím jazyce Modula-2	72
Jiří Tomeček:	Marketingový informační systém rozsáhlé distribuční firmy	82
Martin Molhanec:	Typologie uživatelského rozhraní	88
Jan M. Honzík:	Algoritmizace, datové struktury a jejich role v inženýrském vzdělání	98
Jiří Sedláček:	Objektově orientované programování a vývoj z komponent	110
Michael Hanke:	Řízení procesů tvorby software	111
Branislav Lacko:	Metoda FMEA o softwarovém inženýrství	121
Tomáš Hruška:	Objektová databáze - od modelu k implementaci	126
Michal Brožek:	Přednosti a nedostatky OOP na příkladě reálné průmyslové aplikace	136
Jiří Schindler, Jan Ministr:	Předpoklady využití prostředí klient/server při tvorbě objektově orientovaných aplikací	142

Petr Bílý, Jitka Majetičová:	Tvorba IS - umění kompromisu	154
Martin Fúsek:	Agentově orientované programování	160
Milena Tvrdíková:	Kontrola kvality peopleware - významný prvek projektování informačních systémů	166
Michael Jakš:	Změnové řízení a softwarové konfigurační řízení	174
Ivo Šimek, Christo Kračunov:	Vývoj a provoz aplikačního programového vybavení	175
Radek Garzina:	Zpracování souběžně pracujících úloh programovacím jazykem Modula-2	191
Vojtěch Merunka:	Zkušenosti s objektově orientovanou analýzou a návrhem IS	201
Pavel Drbal:	Realizace víceuživatelského systému pomocí OOMT	212
Iveta Kremeňová:	Tvorba modelu IS strediska poštovej prevádzky podporným systémom EASY CASE	221
Petr Leština:	IBM Application Development and Internet	229
Jan Dujka:	Postavení metody SA+SD a CASE/4/0 v metodologii návrhu informačního systému	236
Václav Snášel:	Datové struktury a iterátory	242