

Obsah

	Strana
Úvodem	3
Znaky, soubor znaků ASCII	5
Grafické a řídicí znaky	6
Porovnávání znaků	6
Slova a řetězce znaků	7
Porovnávání řetězců znaků	7
Národní kódy	8
Záznam informací v počítači	9
Osobní počítač	11
Základní části počítače	12
Jak počítač provádí program	13
Z čeho sestává počítač	16
Mikroprocesory a paměti	16
Desky plošných spojů a konektory	17
Adresní prostor a paměť	19
Operační paměť	19
Paměťový prostor počítače	19
Princip činnosti počítače	20
Prováděný program je ve strojovém kódu	21
Vstup, výstup a uchovávání dat	22
Pohled do systémové jednotky	23
Nastavení konfigurace počítače	25
Zpracování informací v počítači	25
Klávesnice	27
Standardní klávesnice IBM PC	27
Funkce jednotlivých tlačítek	28
Abecedněčíslíkové pole	28
Číslíkové pole	29
Funkční klíče	30
Znaky z rozšířené tabulky	31
Národní klávesnice	31
Česká a slovenská klávesnice	31
Německá klávesnice	32
České a slovenské znaky u displeje a u tiskárny	32
Problém české a slovenské abecedy	33
Klávesnice jako jednotka	33
K čemu slouží displeje - monitory	34
Obrazovkové displeje	35
Monochromatický displej	36
Barevný displej	37
Displejový adaptér	37
Textový a grafický režim	37
Rozlišovací schopnost displeje	38
Textový režim	39

Grafický režim	39
Vlastnosti grafického režimu	40
Volba pracovního režimu	42
Některé parametry zobrazovacích soustav	42
Videopaměť	43
Historické displejové adaptéry	43
Vytvoření obrazu v textovém režimu	43
Vytvoření obrazu v grafickém režimu	44
Barvy v režimech CGA	45
Barvy u dokonalejších adaptérů	46
Texty v grafickém režimu	46
Stránkování videopaměti	47
Pracovní režimy zobrazovacích soustav	47
Základní pracovní režimy	47
Monochromatický režim MA	49
Režimy CGA	49
Režimy EGA	50
Další vývoj zobrazovacích soustav	51
Monochromatický adaptér Hercules	51
Adaptér Super EGA	51
Adaptéry VGA a SVGA	51
Technické vlastnosti zobrazovacích soustav	52
Zobrazovací soustava s monochromatickým displejem	52
Zobrazovací soustava s barevným displejem	53
Instalace displejových adaptérů	55
Závěrem k obrazovkovým displejům	55
Displeje s tekutými krystaly a plazmové displeje	56
Disketové jednotky a diskety	58
Disketa jako paměťové médium	59
Jak zacházíme s disketami	60
Jak jsou informace zaznamenány na disketě	62
Princip záznamu na disketě	62
Z informací se vytvářejí soubory	64
Sekvenční zápis a čtení souborů	64
Uložení souborů na disku	65
Vlastnosti disket 5 1/4"	65
Typy vyráběných disket - diskety DD a HD	65
Jednotky 360 KB a 1,2 MB	66
Formátování disket	66
Práce s disketou 360 KB na jednotkách 1,2 MB	67
Nejdůležitější technické parametry disket	67
Použití disket pro zálohování souborů pevného disku	67
Diskety 3 1/2" a jejich vlastnosti	68
Pevné disky	70
Jak pracuje pevný disk	70
Pevný disk jako paměťové médium	71
Záznam informací na pevném disku	72
Jak zacházíme s pevným diskem	72
Vlastností pevných disků	74
Tiskárny	76
Typy tiskárnových adaptérů	77
Co to je interfejs	77
Paralelní interfejs Centronics	77

Sériový intefejs V.24	77
Typy tiskáren	78
Maticové tiskárny	79
Kvalita tisku	80
Pracovní režimy tiskáren	80
Znakový režim tiskárny	81
Generátory znaků	81
Národní abecedy	81
Vlastní znaky - download	81
Druhy písma - fonty	81
Grafický režim tiskárny	82
Jak se tisknou texty	83
Tisk textů ve znakovém režimu	83
Tisk textů v grafickém režimu	83
Tiskárna s 9 jehlami - EPSON LX 1050	83
Tiskárna s 24 jehlami - EPSON LQ 1050	86
Tryskové tiskárny	88
Laserové tiskárny	89
Příslušenství tiskáren a práce s tiskárnami	92
Druhy papíru	92
Papír s kopiemi	93
Tisk na volné listy papíru	93
Barvicí pásy	93
Stránkování	94
Ostatní tiskoviny	95
Ostatní periferní jednotky	96
K čemu slouží myš	97
Tablety a digitalizátory	99
Scanery	100
Zapisovače - plotery	101
Data a program ve strojovém kódu	103
Znaková data	103
Číselná data	104
Znakové zobrazení čísel	104
Číselné zobrazení v pevné řádové čárce	105
Číselné zobrazení v pohyblivé řádové čárce	105
Číselné zobrazení ve dvojkově kódovaném desítkovém kódu	106
Volba typu zobrazení číselných dat	107
Provádění instrukcí	107
Co to je strojová instrukce	108
Assembler a programovací jazyky	108
Co je přerušování programu	109
Aritmetický koprocessor	110
Soubory a jejich zpracování	111
Jak si představit soubor	111
Typy souborů	113
Znakové soubory	113
Znakové datové soubory	114
Textové soubory	114
Znakové programové soubory	114
Binární soubory	115
Binární datové soubory	115
Binární programové soubory	115

Periferní operace	116
Služby BIOSu a služby DOSu	116
Příkazy programovacích jazyků	117
Jak se pracuje se soubory	117
Vyrovnávací paměť	118
Práce se soubory v programovacích jazycích a v programovacích systémech	118
Adresáře a soubory	119
Soubory se uchovávají na discích	119
Specifikace souboru	119
Adresář souborů	120
Podadresáře	121
Jak určíme soubor ve struktuře adresářů	122
Implicitní jednotka	122
Implicitní adresář	123
Položky adresáře . a ..	123
Využití adresářů	124
Obsah položky adresáře	125
Atributy souborů	126
Soubor pouze pro čtení	126
Skrytý soubor	126
Systémový soubor	127
Archivování souborů	127
Uložení souboru na disku	128
Fragmentace souboru	128
Vadné sektory	129
Osířelé sektory	129
Fyzická struktura diskety	130
Práce s adresářem	131
Výpis adresáře	131
Výpis kořenového adresáře a podadresářů	133
Hvězdičková a otazníková konvence	134
Pevný disk - nosič operačního systému	135
Počáteční zavedení operačního systému	135
Struktura pevného disku	136
Operační systém MS DOS	138
Struktura software osobního počítače	138
Základní a uživatelské programové vybavení	139
Struktura operačního systému DOS	139
Program BIOS a zaváděcí program	140
Základní programy operačního systému	140
Program IO	140
Program MSDOS	140
Program COMMAND	141
Některé principy operačního systému	142
Nesouborová zařízení	142
Standardní vstup a standardní výstup	143
Přesměrování	143
Propojování programů	144
Filtry	145
Vytvoření optimální konfigurace operačního systému	146
Příkazové soubory	147
Systémová nápověď	149

Interní příkazy	150
Seznam interních příkazů	150
Dosazení data a času	151
Práce se soubory	152
Práce s adresáři	154
Systémové proměnné - SET	155
Externí příkazy	156
Seznam externích příkazů	156
Práce s disky	158
Práce se soubory a s adresáři	159
Zabezpečení souborů	160
Speciální příkazy	162
Editory	163
Příkazy používané v příkazových souborech	164
Příkazy pro nastavení konfigurace operačního systému	164
Ovladače	165
Počítačové sítě	166
Software počítačové sítě	168
Jak vybereme počítač a programy	169
Výběr vhodného počítače	169
Právní aspekty práce s programy	170
Výběr vhodného software	171
Operační systémy	171
Textové procesory	171
Tabulkové procesory	171
Databázové systémy	171
Překladače programovacích jazyků	172
Jak začít s počítačem	173
Přílohy	
A. Kód ASCII	174
B. Kód bratří Kamenických	175
C. Standardní kód počítačů typu IBM PC	176
Anglicko-český slovník	177
Německo-český slovník	181
Rejstřík	185
Obsah	186

Řada: Chci pracovat s počítačem
Název: Co potřebuji vědět o svém PC (Úvod do osobních počítačů)
Autor: Ivo Machačka, Ing., CSc.
Obálka: Jiří Svoboda
Vydání: druhé, 1995
Vydavatel: SYSTEMCONSULT - odborné nakladatelství,
Bartoňova 846, 530 12 Pardubice, tel./fax 040-516 585
Vytiskl: Dům techniky, spol. s r.o., Pardubice

ISBN 80-85629-02-X