

Obsah

Předmluva	9
1. Základy práce s IDE	13
1.1 Organizace disku	14
1.2 Systém ovládání – nabídky a horké klávesy	15
1.3 Otevření souboru – dialogové okno.....	17
1.4 Uložení a přejmenování souboru	19
1.5 Práce s okny – ikony	19
1.6 Základní editační příkazy, schránka	22
Editační příkazy	23
Označování bloků	26
Přesun a kopírování textu mezi soubory	27
Hledání odpovídajících závorek	27
Tabulátory	27
1.7 Specifika prostředí C++	28
Konfigurační soubory	28
1.8 Transfery	28
Transfery v Borland C++	29
Transfery v Turbo Pascalu 7.0	30
Uložení změn	31
1.9 Příprava překladače	31
Specifika Pascalu	31
Specifika C++.....	32
2. Pravidla zápisu syntaxe jazyka	34
3. Robot Karel.....	37
Zápis pozice.....	37
Základní příkazy	38
Dvorek	39
4. První kroky	40
4.1 Prázdný program – překlad a sestavení	40
4.2 Hlavní program.....	41
4.3 Ladění	43
4.4 Variace dvorku	47
Příklady	47

5. Základní prvky jazyka	48
5.1 Identifikátory	48
5.2 Klíčová slova a ostatní předdefinované symboly	49
5.3 Oddělovače – bílé znaky	49
5.4 Komentáře	50
6. Procedury	53
6.1 Definice procedury	53
Označení	55
6.2 Krokování	57
6.3 Zarážky a posloupnost volání	58
Příklady	60
6.4 Procedury a příkaz Krát v Pascalu	60
7. Zásady řešení složitých úloh	61
7.1 Životní cyklus programu	61
7.2 Základní pravidla návrhu programu	62
Návrh základní koncepce	63
7.3 Analýza	64
8. Návrh metodou shora dolů a zdola nahoru	67
8.1 Návrh metodou shora dolů – dekompozice	67
Úlohy	73
8.2 Návrh metodou zdola nahoru	75
Příklad	79
8.3 Porovnání obou postupů	80
9. Základy modulární výstavby programu.....	82
9.1 Prototypy podprogramů	82
9.2 Modul a jeho části	83
9.3 Prázdný modul	86
9.4 Řadový modul SPOLECNE.....	90
9.5 Jednoduchý dvoumodulový program	93
Procedura lokální v proceduře.....	93
Překlad více modulů	96
10. Cykly	97
Složený příkaz	97
Funkce	100
Podmínky.....	101
10.2 Cyklus se vstupní podmínkou	103
Příklad	105

10.3 Cyklus s výstupní podmínkou	105
10.4 Cyklus s oběma podmínkami	107
10.5 Nekonečný cyklus.....	108
11. Podmíněné příkazy (selekce)	109
11.1 Jednoduchý podmíněný příkaz.....	109
11.2 Úplný podmíněný příkaz.....	111
11.3 Vícenásobná alternativa	113
11.4 Složené podmínky	115
12. Funkce	117
12.1 „Čisté“ funkce	117
Příklad	121
12.2 Funkce s vedlejším efektem	121
12.3 Funkce používané jako procedury	126
12.4 Zpřehlednění akcí	126
Příklad	127
13. Nestandardní pokračování	128
13.1 Zásady strukturovaného programování	128
13.2 Předčasné opuštění podprogramu	130
13.3 Příkaz skoku goto	132
13.4 Cyklus s podmínkou uprostřed: break	134
Příklad	136
13.5 Příkaz continue	136
Ještě k příkazu goto	137
14. Rekurze	139
15. Metoda pokusů a oprav – backtracking	146
16. Dodatek	154
16.1 Celkové shrnutí	154
16.2 Probrané konstrukce jazyka C++	155
Lexikální konvence a zápis programu	155
Komentář	156
Program a moduly.....	156
Definice a deklarace procedury	156
Definice a deklarace funkce	157
Složený příkaz	158
Výrazový příkaz, prázdný příkaz	158
Volání procedury	158

Cyklus while	158
Cyklus do – while	159
Podmíněný příkaz	159
Příkaz skoku	160
Příkaz break	160
Příkaz continue	160
Návrat z podprogramu – příkaz return	160
16.3 Probrané konstrukce jazyka Pascal	161
Zápis programu	161
Komentář	161
Program a moduly	161
Definice a deklarace procedury	163
Definice a deklarace funkce	163
Složený příkaz	164
Volání procedury	164
Prázdný příkaz	164
Cyklus while	165
Cyklus repeat – until	165
Podmíněný příkaz	165
Příkaz skoku	165
Příkaz break	166
Příkaz continue	166
16.4 KAREL – prostředí a příkazy	166
Zápis pozice	166
Základní příkazy	167
Základní podmínky	167
Příkazy pro definice funkcí v C++	168
Pomocné příkazy	169
Dvorek	169
Pomocné příkazy pro ladění	172
Podrobnější vysvětlení utajovacích příkazů	173