

<b>O autorovi</b>	7
<b>Poděkování</b>	8
<b>Úvod</b>	9
Komu je tato kniha určena	9
Zpětná vazba od čtenářů	9
Zdrojové kódy ke knize	10
Errata	10
<b>KAPITOLA 1</b>	
<b>První program</b>	11
Instalace potřebného softwaru	11
Náš první program v jazyce C#	11
Co je to vlastně program a programovací jazyk?	16
Základy práce s Microsoft Visual Studiém	17
Kontrolní otázky	22
Cvičení	23
<b>KAPITOLA 2</b>	
<b>Datové typy a proměnné</b>	25
Otevření existujícího projektu	25
Základní struktura programu	29
Komentáře zdrojového kódu	30
Proměnné	30
Datové typy	31
Konstanty	32
Základní operace s čísly	33
Výpis na příkazový řádek	34
Načtení vstupu od uživatele	39
Konverze řetězce na číslo	39
Konverze čísla na řetězec	41

Intelisense ve Visual Studiu	42
Kontrolní otázky	44
Řešená cvičení	45
Cvičení	46

## KAPITOLA 3

<b>Řízení toku programu</b>	<b>47</b>
Logický datový typ a logický výraz	47
Logické operátory	49
Příkaz if	51
Příkaz else a vnořování podmínek	53
Příkaz else if	55
Příkaz switch	57
Kontrolní otázky	59
Řešená cvičení	59
Cvičení	61

## KAPITOLA 4

<b>Cykly a pole</b>	<b>63</b>
Cyklus while	63
Cyklus do-while	66
Cyklus for	67
Pole	68
Kontrolní otázky	72
Řešená cvičení	73
Cvičení	74

## KAPITOLA 5

<b>Pokročilejší práce s cykly a ladění programů</b>	<b>75</b>
Cyklus foreach	75
Vnořování cyklů	77
Příkaz break v kontextu cyklů	79
Ladění programů – debugger	81
Kontrolní otázky	85

Řešená cvičení	86
Cvičení	89

## KAPITOLA 6

<b>Metody</b>	<b>91</b>
Metody bez parametrů	91
Platnost proměnných v rámci metod	94
Metody s parametry	96
Často používané metody pro práci s čísly a řetězci	98
Datum a čas	102
Kontrolní otázky	105
Řešená cvičení	106
Cvičení	110

## KAPITOLA 7

<b>Základy objektově orientovaného programování</b>	<b>111</b>
Třídy a objekty	112
Public a private	117
Gettery a settery	120
Rozdělení programu do více souborů a jmenné prostory	122
Hodnotové a referenční typy	125
Klíčové slovo null	125
Datový typ List	126
Kontrolní otázky	129
Řešená cvičení	129
Cvičení	139

## KAPITOLA 8

<b>Základy objektově orientovaného programování II</b>	<b>141</b>
Dědičnost	141
Modifikátor přístupu protected	145
Výjimky	147
Statické proměnné a vlastnosti	153
Statické metody	155

Datový typ Dictionary	156
Kontrolní otázky	158
Řešená cvičení	158
Cvičení	170

## KAPITOLA 9

<b>Soubory</b>	<b>171</b>
Čtení ze souboru	172
Zápis do souboru	178
Kontrolní otázky	183
Řešená cvičení	183
Cvičení	188

## KAPITOLA 10

<b>Komplexní příklady</b>	<b>189</b>
Aplikace – Správa školení	189
Cvičení	226
Aplikace – Zpracování výkazů	227
Cvičení	243

<b>Závěr</b>	<b>244</b>
--------------	------------

<b>Odpovědi na otázky k jednotlivým kapitolám</b>	<b>245</b>
Kapitola 1 - První program	245
Kapitola 2 – Datové typy a proměnné	245
Kapitola 3 – Řízení toku programu	246
Kapitola 4 – Cykly a pole	247
Kapitola 5 – Pokročilejší práce s cykly a ladění programů	247
Kapitola 6 – Metody	248
Kapitola 7 – Základy objektově orientovaného programování	249
Kapitola 8 – Základy objektově orientovaného programování II	249
Kapitola 9 – Soubory	250

<b>Rejstřík</b>	<b>251</b>
-----------------	------------